PC
n° 9
NOVICE
DOUBLE CAPACITE
1,44 Mo
=
+ de 3 000 Ko
COMPRESSES
Avant toute utilisation, pousser vers le haut la languette de protection d'écriture.
© 1993 PC PRESS TOUS DROITS RÉSERVÉS

LE MAGAZINE QUI PESE + DE 3 000 KILO-OCTETS

PC NOVICE

PC NOVICE

N°9 - février 94

POUR LA 1ère FOIS SUR PC ACCÉDEZ À PLUS DE 1Mo AVEC MS-DOS GRÂCE À 32bMM

(sur la disquette)

IMAGE DE SYNTHESE

EXCLUSIF

UN KIT DE DEVELOPPEMENT POUR FAIRE VOS DÉMOS

ÉCHANGE GRATUIT CONTRE 2 DISQUETTES 720 Ko

Une disquette accompagne cet exemplaire sinon, demandez-la à la caisse.

INITIATION COMMENTÉE (2)

RETROUVEZ NOS RUBRIQUES HABITUELLES PLUS :

- 8 UTILITAIRES
- 60 CLIPARTS
- 4 JEUX

SOMMAIRE

ACTUALITÉS — p. 3
Voici ce que vous réservent les éditeurs pour 1994

INDEX — p. 7
Retrouvez tous les articles publiés du numéro 1 à 8.

COURRIER — p. 11
SOS ! Mon PC est bloqué PC Novice, aide-moi !

OUTIL — p. 15
Norton 7.0, l'indispensable trousse à outils du PC

WINDOWS — p. 19
L'Aide ?

PROGRAMMATION — p. 22
Initiation au langage machine

GRAPHISME — p. 25
Initiation à l'image de synthèse (2).
Les images du mois

PRATIQUE — p. 31
Comment decompacter la disquette n°9.

BUREAUTIQUE — p. 33
60 cliparts pour illustrer vos documents.

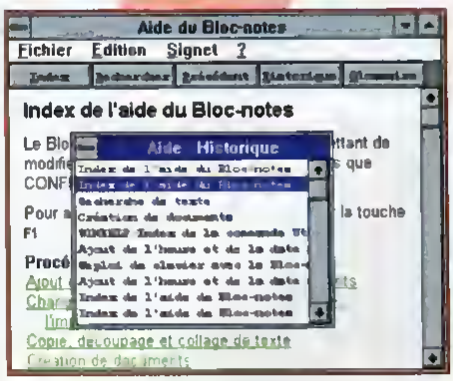
UTILITAIRES — p. 34
BBTPRO. Communiquez avec votre PC.
COPYVIT Dupliquez, formatez rapidement
GADGETPC. Espionnez l'activite de votre PC
KIT32BMM. Gerez la memoire jusqu'à 4 Go.

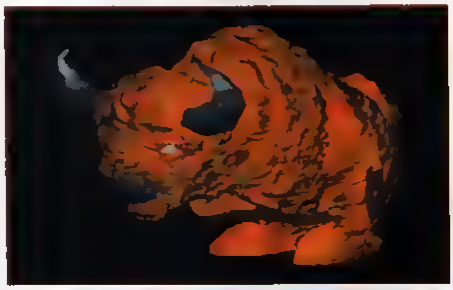
COMPRENDRE — p. 46
Boot variable. Configurez votre machine à souhaits

SYSTEME — p. 49
La commande FORMAT.

DÉTENTE — p. 52
Aliens Breed
Robinson's de Silmarils

JEUX — p. 57
BANANOID. Un casse-briques original.
DOTSO. Retrouvez les joies du "petit carré".
RAKU. Votre logique à l'épreuve
IMPEDE Un peu de réflexion.





Direction des rédactions : **Serge Fenaz**
Rédacteur en chef : **Patrick Marcelli**
Maquette et mise en page : **Trait d'Union Publications**
Ont collaboré à ce numéro : **L. Barrat, C. Bermond, L. Braunstein, L-X. Lamory, P. Leclercq, A. Lloret, R. Lombardon, M. Radermacher, F. Pierot, O. Vincent, F. Willot.**
PC Novice est edite par **FC PRESS SARL**
BP 225 - 92306 Levallois-Perret Tél : (1) 47 58 03 26
RC : B 388 902 439 - Commission Paritaire n°74464
ISSN en cours
Principaux associés : **C. Farny et N. Nobyn**
Gerant, Dir. de la publication : **C. Farny**
Depôt légal : 1° trimestre 1994
Imprimé par Imprimerie Les Moutheux

"FC PRESS : "Toute reproduction ou représentation intégrale ou partielle par quelques procédés que ce soit des pages publiées dans la présente publication, faite sans l'autorisation de l'éditeur est illicite et constitue une contrefaçon" (Loi du 11 Mars 1957 art. 40 et 41 et Code Pénal art. 425).

ECHANGE DE DISQUETTE

Votre machine est equipee d'un lecteur 720 Ko. Aucun problème ! Nous échangeons la disquette de PC Novice n°9 gratuitement contre deux disquettes 720 Ko, 3,5 pouces. Elle vous parviendra sous 3 semaines. Adressez votre demande accompagnee de la disquette à : **PC Novice (720 Ko), BP 225, 92306 Levallois-Perret.**
Merci d'indiquez votre configuration matérielle ainsi que votre numéro de téléphone.

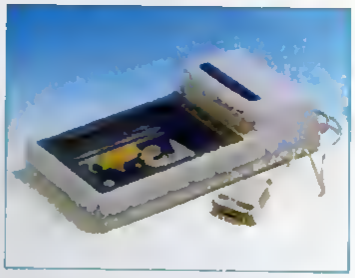
Synthèse de nouveautés
Quelques produits à posséder

EXIT PC FORUM

L'organisateur de salon Blenheim est heureux d'annoncer la naissance d'IT FORUM. Ce salon dont le nom sonne un peu comme PC FORUM, n'est pas PC FORUM. IT FORUM c'est à la fois PC FORUM, Telecom Network (TN), Solutions Unix, Siged, Software Development et cela n'a rien a voir avec PC FORUM, Telecom Network (TN), Solutions Unix, Siged, Software Development. IT FORUM est un nouveau concept de salon pour tout voir, tout savoir, tout comprendre. Tout voir le marché du PC, les périphériques, les nouveautés. Tout savoir des informations, des conseils. Tout comprendre un cycle de 38 conférences et tutoriels. Ce nouveau salon, demandé par la profession pour mieux répondre aux évolutions du marche sera avant tout orienté utilisations professionnelles et grands comptes (administrations, grandes sociétés). Pour les utilisateurs domestiques, un autre salon dont le nom de code actuel est SOHO se deroulera en octobre. Nous en reparlerons.

SCANNER NISCA

AB Soft devient distributeur de scanners NISCA. Deux modeles sont disponibles : un pleine page motorisé en 256 niveaux de gris et un couleur. Ces scanners qui se connectent sur le port parallèle ou série ne nécessitent pas de carte interne et sont donc utilisables avec tout PC, notamment les portables. Rappelons qu'un scanner peut servir à insérer des images dans des documents, des presentations ou des applications multimédia. Le scanner pleine page est livré avec un logiciel de reconnaissance de caracteres (OCR) et lit une page A4 en une seule passe. Sa resolution va de 25 à 400 DPI en 256 niveaux de gris. Il entraîne lui-même la feuille et grâce a son interface de telecopie en standard permet d'envoyer directement par fax un document lors de sa scannerisation.
Son prix : 5500 F HT.



La version couleur se connecte au port serie et scanne une photo couleur ou un transparent jusqu'a 16,7 millions de couleurs avec une resolution maximale de 400 DPI. Il est livré avec un logiciel de retouche d'images Picture Publisher qui crée des fichiers au format TIFF, BMP, Targa ou GIF. Son prix est de 4980 F HT.

NUMEROLOGIE

Si vous desirez tout savoir sur ce que vous réserve 1994, alors procurez-vous vite le Hors-Série PC N°5 de nos confrères Start Micro Magazine. Au sommaire de ce numéro qui paraît fin janvier : un logiciel inedit pour calculer vos nombres personnels et definir

Actualités

votre personnalité et votre destinée. Ce logiciel est complété par 3 outils nécessaires aux calculs et de 10 jeux de réflexion. De quoi bien démarrer l'année!

FORMATION A L'HONNEUR

Les éditeurs font de plus en plus d'efforts pour satisfaire un public d'utilisateur de PC grandissant. Ainsi, Sybex propose un KIT FORMATION PC en collaboration avec Visual Média Systems. Ce kit compose de l'ouvrage "le PC pour les Nuls" et le logiciel "Comprendre votre ordinateur personnel", premier logiciel interactif graphique pour une formation souple, personnalisable et amusante, permet pour 398 F TTC d'en savoir un peu plus sur les choses à faire et à ne pas faire lorsque l'on débute en informatique. Utile!

COMPTA MULTIMEDIA

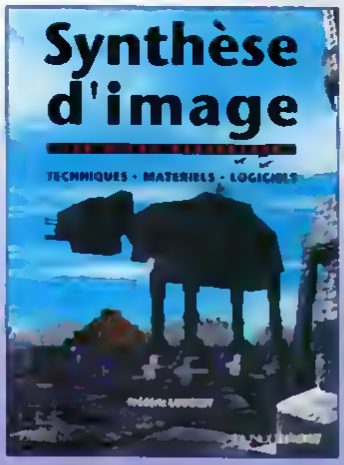
La société SYBEL spécialisée dans les logiciels de gestion propose une nouvelle génération de logiciels sous Windows. Sa gamme START COMPTA sous DOS a déjà fait l'unanimité auprès des utilisateurs. La version START COMPTA MULTIMEDIA utilise pleinement les ressources de Windows et du Multimédia. Le son, l'image, le texte et le graphique sont intégrés dans un même logiciel. Ainsi, un message sonore du type "Attention, vous devez aujourd'hui faire votre déclaration de TVA" issu du logiciel vous rappellera les actions importantes à faire. Plus d'oubli possibles. Ce logiciel apporte enfin un poste de travail comptable efficace et complet pour les petites entreprises de 1 à 9 personnes pour un prix étudié 1500 F HT!

ESPACE CD-ROM

C'est nouveau! La librairie Eyrolles, boulevard Saint Germain à Paris vient d'ouvrir un espace CD-ROM. Plus de 2000 titres y sont disponibles sur commande: culture générale, éducatif, ludotique, informatique et dictionnaires. Un concurrent à Euro-CD?

MARABOUT

Une nouvelle ligne de livres informatique va voir le jour. Il s'agit d'un livre et une disquette. Tiens tiens! Cela rappelle quelque chose... C'est pour bientôt.



IMAGES DE SYNTHESE

L'éditeur Dunod Tech propose à son catalogue d'ouvrages techniques "Synthèse d'image sur micro-ordinateur. Techniques-matériels-logiciels" de Frédéric Louguet. Ce livre tombe à point pour ceux qui après avoir été alléchés avec nos images de synthèse et notre initiation, désirent acquérir le savoir nécessaire pour en créer. Ce livre passe en revue les différentes techniques traitant l'image et permet ainsi d'entrer de plain-pied dans ce monde virtuel. Il permet d'apprendre les différentes étapes obligées de la création d'images pour arriver même à les animer. Toutes les opérations notamment la création d'images en trois dimensions sont extrêmement bien détaillées. Les solutions matérielles et logicielles présentées dans la deuxième partie du livre offrent au lecteur de choisir celle qui lui convient le mieux. Avant de lire un seul chapitre, l'amateur se précipitera sur les fabuleuses images de synthèse se trouvant au milieu de l'ouvrage. Pour mieux assimiler la lecture, un lexique clair et complet se trouve en fin de livre. Toute personne intéressée par les nombreux procédés générant une image de synthèse ne doit manquer l'occasion d'avoir ce livre chez elle. Par contre un minimum de savoir est à conseiller pour comprendre ce vaste et passionnant domaine.

2 en 1

Même l'informatique y vient. Le marketing est partout. Cette fois, l'opération est très intéressante. Il s'agit pour 490 F TTC de se procurer la version officielle et complète de MS-DOS 6.2. En prime, on récupère un livre de 402 pages "le MS-DOS 6.2 pour les Nuls". Ce pack est commercialisé par Sybex. L'objectif de ce

3615 PCNOV

- QUESTIONS - RÉPONSES
- DIALOGUE
- ÉCHANGES
- TÉLÉCHARGEMENT

...en direct avec la rédaction

Actualités

AGENDA

IT FORUM: 8-11 février 94 - Porte de Versailles
Le remplaçant du PC FORUM qui aura vécu 9 ans aura lieu à la Porte de Versailles dans le Hall 1 et non plus au 7 Cette nouvelle orientation regroupe les salons spécialisés proposés auparavant par Bleinheim Le rendez-vous des curieux de nouveautés en matiere PC

IMAGINA: 16-18 fevrier 94 - Monte-Carlo
Depuis le début des annees 80 IMAGINA est le temoin privilégié des formidables développements de l'image de synthese

La decennie 90 marque un tournant avec l'exploration des mondes virtuels naissants L'édition 94 reserve des surprises Si vous le pouvez accourrez-y!

INTERGRAPHIC: 9-11 février 94 - Porte Maillot
Le 14ème salon de la communication graphique et du Pre-presse proposera l'offre logicielle et materielle de l'annee PAO, imagerie seront à l'honneur Parallelement le 7ème salon INTERPRESSE, salon des fournisseurs et prestataires de la presse ecrite et de la presse d'entreprise donnera au visiteur un aperçu des actions menees dans le domaine

dernier ainsi que de Microsoft est de proposer sur le marche un produit simplifiant l'installation et l'utilisation du nouveau systeme MS-DOS 6 2 et de se rapprocher ainsi de l'utilisateur néophyte Grâce à ses utilitaires DoubleSpace, Backup, MemMaker, ScanDisk et Undelete, MS-DOS 6 2 est un produit plus securise et plus simple a utiliser Un article lui sera d'ailleurs prochainement réserve dans PC Novice

TOSHIBA FAIT EXPO
Les 18 et 19 janvier 1994, apres qu'a l'automne dernier Canon ait lancé la mode, voici que Toshiba ouvre les portes de la technologie mobile du 21ème siecle Au programme de ces deux jours - le multimedia, technologie et enjeux, - les ordinateurs portables, - l'informatique mobile de demain Cette expo offre au visiteur une rencontrer surprenante entre l'informatique mobile et la communication sans fil, le multimédia un lien privilégié entre l'ecriture, la voix et l'ecran d'un micro, l'occasion d'accéder d'un geste à des millions d'informations essentielles réunies sur l'espace d'une carte de crédit et de s'imaginer dejà sans sortir de chez soi, en plein coeur de la television interactive Aux portes du futur, être dejà prêt et technologiquement "éclaire", pour vivre la plus étonnante des aventures dans un univers de connaissances extrêmes Tels sont les rêves et les realites concoctes par Toshiba lors de cette manifestation

PHILIPS INVENTE...
Le mariage du téléphone et du Minitel Le téléphone de demain est la. Le Philips TD 9901 à écran interactif et

fonction Minitel integrée préfigure les terminaux de communication de demain Compact, élégant, sobre, cet appareil trouve sa place aussi bien dans un salon que sur un bureau. Ses qualités, conçu par le centre de Design de Philips de Suresnes, repondent aux exigences du consommateur eclaire polyvalence, encombrement minimal, discretion Le TD 9901 est l'avant-garde des terminaux multimedias du futur Petit miracle de la miniaturisation, son ecran a cristaux liquides mesure 12 centimetres Il est plat, inclinable et retro-éclaire La lisibilité parfaite est obtenue par un contraste réglable et son clavier escamotable alite gain de place et souci d'ergonomie L'ecran visualise de manière optimale les fonctions d'aide a l'utilisation les plus simples, notamment l'heure, la date, la duree des communications ou les numéros composés Chaque fonction est illustrée par une icône, immediatement comprehensible Ses fonctions alarme et "rappel de rendez-

Actualités

vous" en font un outil d'aide inattendu. De plus si quelqu'un appelle pendant une consultation Minitel, un signal apparaît automatiquement sur l'écran et une attente musicale permet de faire patienter l'interlocuteur. La fonction Minitel peut être verrouillée par un mot de passe. Les fonctions téléphone reprennent celles habituelles avec quelques unes de confort comme une touche rouge SOS pour un appel immédiat au service d'urgence programme. Son prix spécialement étudié pour le grand public moins de 3000 francs le place comme un complément logique au téléphone sans fil.

SOFT COLLECTION

C'est une collection de logiciels complets et simples d'utilisation à des prix imbattables de 99 à 129 F. Une nouvelle approche de l'informatique et un concept inédit

pour permettre aux utilisateurs de cultures hétéroclites d'aborder avec aisance leurs divers applications. Ainsi on peut y trouver : Horoscope Chinois pour 1994 (que va-t-il vous arriver), Je t'aime pour Windows (des lettres d'Amour), Supercliparts vectoriels (+ de 1000 sur CD-ROM), Audio-Video-Manager pour Windows (le multimédia live), Formulaires pour Windows... nous ne manquerons pas de les tester prochainement.

La Rédaction

N°1 - AVRIL 93

Actualités / Courrier

INITIATION

Le cauchemar d'un débutant
Qu'est-ce que MS-DOS?
Qu'est-ce qu'un virus?

ANTI-VIRUS:

SCAN, CLEAN, VSHIELD
Simulez des virus et repérez-les!

22 JEUX WINDOWS:

AFORCE, ATTAXI, BACKGAMMON, BLACKOUT, BLOCK BREAKER, BOX WORLD, BRICKS, CHECKERS, COLUMNS, CONCENTRATION, CUBIC, HERMAN AND THE FALLING ROCKS, HEXTRIS 1.0, HOPKIVE V2.0, MISTERMIND, PENTOMINO, PUZZLE, SOLUS, TAIPEI, WINTRIS, WINCHESS

N°2 - MAI

Actualités / Courrier

APPLICATIONS SONORES

PC Speaker : faites parler Windows
Installation de PC Speaker
Paramétrages de PC Speaker
Sons et événements Windows
Bibliothèque de 45 sons WAV
L'enregistreur de sons

BUREAUTIQUE

A la découverte de la PAO
Les traitements de texte économiques

LECTURE

10 livres pour débuter sur PC

TRUCS ET ASTUCES

Mettre DOS en couleur

JEUX

Anciens (aventure)
Clyde's Adventure
Jill of the Jungle

N°3 - JUIN

Actualités / Courrier

INITIATION

A la découverte de Windows
DOS SHELL, simplifier le DOS

APPLICATIONS GRAPHIQUES

Qu'est-ce que Windows?
Bibliothèque de 720 icônes

GRAPHISME

3 images de synthèse

TELEMATIQUE

Emulateur 2, un Minitel dans votre PC

EDUCATIFS

Découvre les pays du Monde

JEUX

Invader
Slimar
Gobman
Bip Bop II
Superball
BalloonZ

LECTURE

10 livres pour comprendre Windows

N°4 - JUILLET

Actualités / Courrier

INITIATION

Programmation : mode d'emploi
Jeu de rôle sur micro

APPLICATIONS SONORES

Bibliothèque de 11 nouveaux sons

UTILITAIRES

STEREO SHELL : gestionnaire de fichiers
Paramétrages de STEREO SHELL

GRAPHISME

Tout sur les standards graphiques du PC
Avalanche d'images : 9 BMP + SVGA

APPLICATIONS GRAPHIQUES

DAZZLE : création aléatoire d'images

JEUX

Agent (aventure)
Tarot 2000 : Oilcap

TRUCS ET ASTUCES

Personnalisez le DOS

LECTURE

6 livres pour comprendre le Traitement de texte

N°5 - AOUT

Actualités / Courrier

INITIATION

Programmation : sur les pas du BASIC
La Compression de données

WINDOWS

SysEdit
Le Gestionnaire de fichiers

UTILITAIRES

SCREEN PEACE, un économiseur d'écran

GRAPHISME

SVGA : toutes les options
Collection de 4 images
Choisir une carte VGA

SYSTEME

Gestion de la mémoire haute

JEUX

The Ken's Labyrinth
Starfire
Black Breaker

LECTURE

Les traitements de texte Windows

TRUCS ET ASTUCES

Personnalisez les touches de fonctions

N°6 - OCTOBRE

Actualités / Courrier

MULTIMEDIA

Motor Stars, maquette assistée par ordinateur

WINDOWS

La mémoire et Windows, comment l'économiser

BUREAUTIQUE

Mouse Microsoft 2
EnVision Publisher : initiation
Virgule 5.01, traitement sous DOS
Les règles de base du traitement de texte

GRAPHISME

2 images de synthèse

TELEMATIQUE

WINBBT : un Minitel sous Windows

COMPRENDRE

CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT

SYSTEME

EDIT.COM

DETENTE

UTOPIA

JEUX

CellWar
TEGL Mille Bornes

LECTURE

Multimédia et PAO : 8 livres pour tout savoir

N°7 - DECEMBRE

Actualités / Courrier

PERIPHERIQUES

Les cartes sons 16 bits

GRAPHISME

5 images pour votre collection
Animations graphiques : FLI

BUREAUTIQUE

EnVision Publisher (2)
EnVision : cas pratique

UTILITAIRES

SCREEN THIEF : copiez des écrans

WINDOWS

8 polices de caractères TTF

COMPRENDRE

Les disquettes et disques durs

DETENTE

8 gags pour Windows

JEUX

Hexipuzzle
Winway
GinRummy

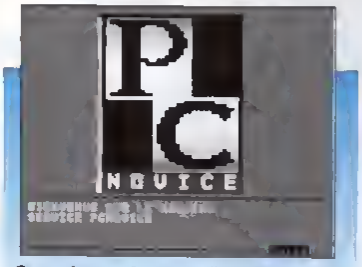
LECTURE

Les dictionnaires informatiques

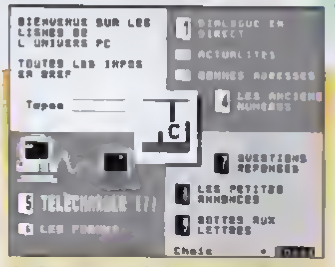
PCNOV
Mode d'emploi

Une image vaut mieux que 1000 mots. C'est pour cette raison que nous avons décidé de vous présenter le 3615 PCNOV en images. Suivez le guide!

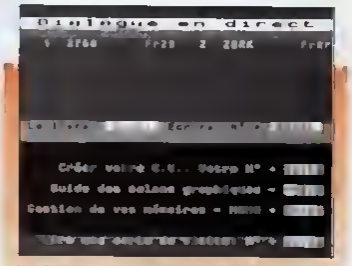
Premiere etape: la connexion Minitel Il suffit de composer le 3615 sur le telephone, puis de taper PCNOV puis [ENVOI] sur le clavier.



On arrive sur la page d'accueil du service. Appuyez sur la touche [SUITE].

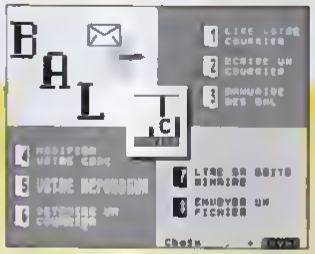


Le Sommaire général apparaît. Vous avez le choix! Tapez le numero puis [ENVOI] pour acceder a la rubrique desiree.



Le Dialogue en direct (choix 1) vous permet de poser vos questions au Redacteur en Chef [BAL REDACT].

Les Questions-Reponses (choix 7) permet de poser toutes les questions qui vous sont utiles. Une réponse est apportée sous 48 heures! Pour les lire, il suffit de taper leur numéro puis [SUITE] pour les faire defiler.



Les BAL (Boites Aux Lettres). Idéal pour recevoir une reponse confidentielle. Elles vous permettent de dialoguer entre utilisateurs.

Le Telechargement. Vous pouvez recuperer des logiciels gratuitement (coût uniquement la connexion) pour cela vous devez posséder un cable de liaison PC-MINITEL et le protocole de téléchargement TRANSITY PC. Pour l'obtenir tapez le choix 6.

Le "Best Of" du téléchargement (choix 2). En général ce sont les fichiers les plus intéressants. Pensez-y!

Voilà! Bonne connexion...

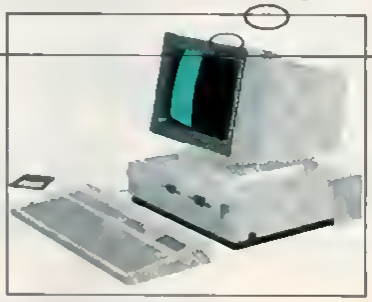
Patrick Marcelli

Questions/Réponses

Un dialogue permanent avec votre PC

Vous avez des difficultés avec votre PC. Certaines fonctions des logiciels vous semblent irréalisables.

Trucs et astuces à partager... Ecrivez-nous, nous publierons vos meilleures idées.



Prenez la plume !

Remplissez le formulaire au verso et adressez-le à :
PCNovice
Questions/Réponses
BP 225
92306 Levallois-Perret
Toutes les questions d'intérêt général seront publiées dans le journal

Nos journalistes, nos spécialistes vous répondent soit directement soit dans la rubrique Courrier

Dialoguez
Progressez
Téléchargez
3615 PCNOV

La Question du mois

Chaque mois dans la rubrique Courrier, nous vous soumettons une question. Vous avez la réponse ! Écrivez-nous. **Les 3 premières bonnes réponses** gagneront un abonnement gratuit de 3 mois à PCNovice.

Vos questions, vos astuces, votre réponse à la question du mois

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Vous manquez de place ? Continuez sur papier libre

Votre configuration

Micro

Marques et modèle : .....

Processeur . .....

Mémoire vive : .....

Disque dur . .....

Imprimante

❑ Jet d'encre ❑ Laser ❑ Impact

Marque .....

Autres équipements

.....

.....

Logiciels

❑ DOS.. ❑ WINDOWS...

Traitement de texte . .....

Tableur : .....

Image .....

SGBD : .....

Réseau : .....

Son/Vidéo : .....

Jeux . .....

Autres : .....

Si vous le pouvez, donnez-nous le maximum d'informations, pour mieux vous répondre !

Vos coordonnées

Nom : .....

Prénom : .....

Société : .....

Adresse : .....

N° de téléphone : .....

Votre âge : .....

Votre activité :

❑ étudiant ❑ enseignant ❑ employé ❑ cadre

❑ assistant/secrétaire ❑ directeur/resp. de service ❑ autre

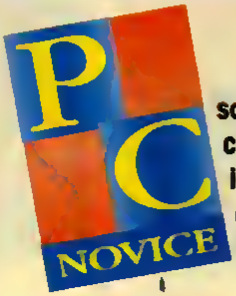
Votre entreprise : .....

Effectif :

❑ <10 ❑ 10 - 50 ❑ 50 - 200 ❑ >200

Votre service : .....

PCNovice
Questions/Réponses
BP 225
92306 Levallois-Perret



souhaite mieux connaître ses lecteurs : merci de nous y aider !

SOS Questions/Réponses

Ecrivez, nous vous aiderons

Il n'y a rien de plus énervant que de se retrouver bloqué, seul, devant sa machine, à ne pas savoir pourquoi ce programme, alors que tous les autres fonctionnent, refuse obstinément de s'exécuter. Heureusement que PC Novice apporte toujours une réponse!

MATERIEL

Un lecteur a découvert la commande MSD (Microsoft Diagnostics) grâce au courrier du numéro 7 et nous envoie une copie des résultats pour comparaison avec la facture du vendeur.

Rassurez-vous, cher Paul M , votre vendeur ne vous a pas volé! et si votre souris n'est pas reconnue par MSD alors qu'elle est bien posée sur votre table, c'est probablement parce qu'elle n'est pas totalement compatible avec la souris Microsoft . Un bon conseil néanmoins apprenez quelques rudiments d'anglais informatique, vous serez tellement plus à l'aise dans le monde du PC! D'ailleurs, au fil de nos articles, nous essayons de vous y aider, en vous donnant presque systématiquement les termes techniques en français et en anglais

Existe-t-il un SETUP avec DOS 6?

Desolé, la question n'a pas vraiment de sens le SETUP est une mémoire de sauvegarde de la configuration de la machine, alimentée par une pile Elle est donc totalement indépendante de la version de DOS chargée sur la machine

Le courrier du numéro 7 affirme qu'il n'existe pas de SETUP sur les XT, et un lecteur affirme en avoir un sur un DUAL DATA 8086.

Lorsque nous parlons de PC XT ou AT, nous faisons toujours reférence aux machines introduites sous ces noms par IBM respectivement en 1982 et 1984 Maintenant, il faut savoir que de nombreux constructeurs ont essayé de se démarquer de Big Blue en proposant des machines plus ou moins différentes, tout en essayant de sauvegarder la compatibilité La vôtre, que nous ne connaissons pas, tombe peut-être dans cette catégorie

Un joystick nécessite-t-il un driver? Peut-on en mettre plusieurs sur la même sortie?

Non, Un joystick ne nécessite pas de driver au sens DOS du terme Les logiciels qui utilisent un joystick en comprennent bien un, mais il est totalement intégré au logiciel et donc invisible à l'utilisateur

D'autre part vous ne pouvez pas mettre plusieurs joysticks sur le même port Par contre, il existe maintenant des cartes d'extension à deux ports joystick à des prix dérisoires, moins de 200 F.

Courrier

Je possède un 386SX25 et une carte Sound Blaster Pro qui est reconnue par tous mes logiciels, sauf ATP de Sublogic dont je ne parviens pas à obtenir les voix digitalisées.

Merci tout d'abord, cher lecteur, de nous avoir transmis une copie de vos fichiers CONFIG SYS et AUTOEXEC BAT

Cela nous a permis de voir que votre fichier AUTOEXEC BAT ne comporte pas les deux indispensables lignes suivantes

SET SOUNO=C \SBPRO

SET BLASTER=A220 I7 D1

Ces deux lignes, ou des lignes analogues, sont en principe ajoutées par le programme d'installation automatique de la carte, qui aura auparavant installé le logiciel de la carte dans le répertoire C:\SBPRO

Peut-être avez-vous omis cette indispensable étape? Le fonctionnement de la carte peut alors devenir aléatoire, certains logiciels utilisant systématiquement les variables d'environnement (ici SOUNO et BLASTER) et le logiciel de la carte, et d'autres pouvant les ignorer

Notre conseil, donc: reportez-vous au manuel de votre carte, et suivez scrupuleusement la procédure d'installation, vous éviterez de nombreux problèmes Et remerciez Creative Labs (ou son importateur?) de livrer, une fois n'est pas coutume, la carte avec un manuel anglais et un manuel FRANÇAIS! Notre second conseil le programme ATP de Sublogic a sûrement, lui aussi, une procédure d'installation et de paramétrage Il n'est pas très prudent (ni d'ailleurs très légal !) de le récuperer sur une autre machine mieux vaut installer votre propre original sur votre machine en suivant ici aussi la procédure d'installation automatique qui detectera votre carte et configurera le programme en conséquence

DOS

Qu'est-ce qu'une disquette système? Quelle différence y a-t-il entre un formatage simple et un formatage système?

Une disquette système (ou un disque dur systéme, d'ailleurs) est une disquette permettant, comme son nom l'indique, de démarrer le système. En pratique, une telle disquette contient seulement trois fichiers, dont deux sont de plus, cachés, c'est-à-dire qu'ils n'apparaissent pas lors d'une simple commande DIR Le premier fichier caché s'appelle MSDOS SYS, c'est en fait le cœur du système Le second fichier caché est IO.SYS, c'est le gestionnaire des entrées-sorties du système (IO est l'acronyme de Input-Output)

Le troisième fichier, bien visible lui, est COMMAND COM, c'est l'interpreteur de commandes C'est lui qui vous envoie le prompt C.\>. C'est lui qui va traduire les chaînes de caractères que vous tapez au clavier (DIR, COPY) en ordres pour le système C'est également lui qui vous préviendra si vous faites une erreur de commande

Le formatage d'une disquette est une operation qui consiste à diviser la disquette en pistes (des anneaux concentriques) et chaque piste en secteurs (des partions d'anneaux). Un formatage système est d'abord un formatage normal

Le système copie ensuite les trois fichiers ci-dessus sur le disque Les deux fichiers cachés doivent prendre des positions bien définies en piste 0 et secteurs 0 et 1

C'est à cette seule condition que le BIOS pourra les trouver Le BIOS est la partie du système résidente sur la carte mère, qui assure entre autres la première phase du démarrage.

Pour créer une disquette de boot minimum, reportez-vous à PC NOVICE N° 5, encadré page 45

Théoriquement, la disquette peut être indifféremment une 720 Ko ou une 1,44 Mo Toutefois, l'expérience prouve que l'on veut toujours ajouter des fonctions sur une disquette système (driver de souris, gestionnaire de mémoire haute), et l'on finit rapidement par saturer une 720 Ko Sacrifiez donc une 1,44 Mo Créez d'abord cette disquette système par FORMAT A /S (ou FORMAT A /F 720 /S si vous persistez avec une 720 Ko.)

Copiez ensuite les fichiers indiqués en utilisant la syntaxe suivante

COPY C \DOS\KEYB COM A \

COPY C:\DOS\KEYBOARD .SYS A \

COPY C:\DOS\COUNTRY SYS A:\

Activez ensuite deux fois l'éditeur de textes EDIT par les commandes

EDIT CONFIG SYS et EDIT AUTOEXEC.BAT pour créer les fichiers correspondants comme indiqué dans l'encadré du n°5

Notez enfin que cette disquette ne remplace en aucun cas une disquette de backup du disque dur. Elle permet simplement de demarrer le système lorsque les éléments correspondants sur le disque dur sont perdus ou effacés Il est alors souvent possible de réparer le disque dur en sauvant

Courrier

les informations qu'il contient.

Un correspondant nous demande notre avis sur le doubleur de disque STACKER.
Ce n'est pas dans cette rubrique que l'on peut répondre à ce type de question elle nécessiterait plutôt un banc d'essai des divers doubleurs du marché DOUBLEDISK, STACKER, et bien sûr le DOUBLESPACE maintenant intégré au DOS 6.
Chacun de ces produits a son point fort la simplicité pour DOUBLEDISK, la performance pour STACKER, et l'intégration native dans le DOS pour DOUBLESPACE (aux erreurs de jeunesse près dans le DOS 6.0, corrigées par le DOS 6.2). Si nous sentons un intérêt général sur le sujet, nous y regarderons plus avant, c'est promis.

Il y a un an j'ai acheté un PC 8086 à 8 Mhz et 640 Ko de mémoire vive. Je n'arrive pas à faire tourner Windows 3.1 dessus. J'obtiens un message "Windows 3.1 requiert un processeur 80288 ou supérieur". Que faire? Dois-je attendre une nouvelle version?
Nous sommes désolés de devoir vous dire que votre problème n'a pas de solution: votre machine est tout simplement d'une technologie trop ancienne pour faire tourner les logiciels modernes.
Et inutile, bien sûr, d'attendre une prochaine version celle-ci exigera presque sûrement une configuration encore plus moderne, probablement au minimum un processeur 80386 et 2 Mo de mémoire RAM.

WINDOWS

Un lecteur a des problèmes pour charger Windows 3.0: sa machine reboote à la quatrième disquette. Il nous envoie une copie de ses fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT dans lesquels il a supprimé certaines lignes comme l'appel à EMM386.EXE.
Tout d'abord, répétons-le à nouveau, Microsoft a lancé Windows 3.1 Il y a déjà près de deux ans pour remédier à de nombreuses insuffisances de Windows 3.0, et nous ne saurions trop vous conseiller d'adopter cette dernière version.
De plus, vous devez impérativement conserver dans votre CONFIG.SYS les gestionnaires de mémoire haute, c'est-à-dire les lignes:
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE NOEMS
DOS=HIGH,UMB
Par ailleurs, votre problème ne semble pas venir de fichiers de boot erronés. Vérifiez votre version de DOS, qui doit être DOS 5 au minimum pour une installation sans problème.
Eventuellement, réinstallez le DOS complètement. Enfin, essayez avec un autre jeu de disquettes Windows, le vôtre est peut-être tout simplement défectueux.
Si rien de tout ceci ne fonctionne, il se peut que vous ayez un problème matériel.
Au fait, combien de RAM avez-vous? Il vous faut au minimum 1Mo, et 2 à 4 sont fortement recommandés.

PRENEZ LA PLUME
Si vous rencontrez des problèmes d'utilisation de votre PC, questionnez-nous. Nous apporterons toujours une réponse, dans ces colonnes ou par courrier. Ecrivez à l'adresse du journal en précisant "Courrier des lecteurs". Fournissez-nous le maximum de renseignements et notamment, la configuration exacte de votre machine. Indiquez votre numéro de téléphone, nous vous répondrons encore plus rapidement!

IMAGES DE SYNTHESE

Plusieurs lecteurs lancent le programme SVGA et se retrouvent avec un écran vide...
La raison la plus probable est que leur carte n'est pas totalement compatible SVGA. Vérifiez d'abord que c'est bien une carte SVGA, et non une simple carte VGA.
Il y a également de fréquents problèmes avec des machines dont le contrôleur vidéo est sur la carte mère. Essayez à titre d'expérience de dévalider ce contrôleur (il y a sûrement un switch ou un jumper prévu pour cela), et de mettre une honnête carte SVGA sur le bus d'extension.
Enfin une méthode empirique peut parfois "réveiller" certains contrôleurs: tapez un peu aléatoirement sur les touches F1 à F10, qui sont reconnues par le logiciel: vous aurez peut-être, comme nous, une bonne surprise.

Quelques lecteurs nous signalent que le logiciel SVGA ne tourne pas avec certaines cartes graphiques avancées, notamment avec les cartes pour bus VLB.
Il semble hélas que ces lecteurs aient raison: la version actuelle du logiciel n'est pas compatible avec certaines cartes à processeur graphique rapide, en parti-

Courrier

culier les cartes pour bus VLB. Dès que la nouvelle version arrive, nous la diffuserons, c'est promis.

Quelques lecteurs qui utilisent le kit d'images de synthèse de Start Micro Magazine, Hors Série PC N°3 voient leur machine se bloquer au lancement du modeleur PV3D.
N'ayant pas pu constater ce phénomène "de visu", nous ne pouvons qu'avancer quelques hypothèses:

- l'installation n'a pas été faite correctement. En particulier, il ne faut pas oublier de modifier la commande PATH du fichier AUTO EXEC BAT pour y inclure les six répertoires indiqués en page 3 du numéro spécial, dans le bas de la colonne 2.

- la carte graphique de la machine n'est pas complètement compatible avec le mode SVGA, soit tout bonnement parce que c'est simplement une carte VGA, soit parce que c'est une carte spéciale (voir réponses aux questions précédentes)

Enfin, rappelons que l'utilisation du kit graphique exige un processeur 80388 ou plus.

SHAREWARE

Quelques lecteurs (trop peu nombreux, hélas...) nous écrivent pour nous demander comment payer leur redevance à un auteur américain.
Toutes nos félicitations! Il existe deux moyens pour remplir votre devoir d'utilisateur de shareware. Vous pouvez vous rendre dans le bureau de poste le plus proche de chez vous, et demander à faire un virement international.
Vous pouvez également, depuis quelques années, rédiger un chèque en US Dollars sur votre chéquier habituel et l'envoyer par la poste à son destinataire. Attention cependant: la Poste, comme certaines banques, peuvent vous charger de trois du même ordre que certaines petites redevances (10 à 15 $). Renseignez-vous donc sur les trois avant de choisir votre voie...

LANGAGE

Quelle est la différence entre un interpréteur et un compilateur?
Tous les deux permettent de transformer un texte alphanumérique dit "code source" en une suite de symboles 0 et 1. Ils diffèrent cependant dans la façon de procéder.
Un interpréteur va faire ce travail de transformation chaque fois que l'on voudra exécuter le programme, au fur et à mesure de l'exécution et le résultat de la transformation sera perdu à la fin de l'exécution. La présence de l'interpréteur est donc indispensable à chaque exécution.
Au contraire, un compilateur va faire ce travail une fois pour toutes et produira un fichier objet exécutable, c'est-à-dire un .EXE ou un .COM.
Le compilateur ne sert donc qu'une seule fois pour un code source donné et n'est plus utile au moment de l'exécution du programme.
Vous comprenez que le code compilé s'exécute beaucoup plus vite que le code interprété, car le travail de transformation a déjà été effectué précédemment. Les premiers BASIC étaient interprétés. Les BASIC modernes sont compilés, tout comme le PASCAL et le C.
Il existe également la notion de "compilateur ligne à ligne". Il s'agit en fait d'une forme avancée d'interpréteur dans laquelle l'analyse de chaque phrase est faite au moment de son introduction dans le traitement de texte intégré à l'interpréteur.
Une partie des erreurs est ainsi détectée à ce niveau, ce qui gagnera du temps au moment de l'interprétation. De plus, chaque instruction valide écrite en alphanumérique est remplacée par un code numérique: on dit alors que le code est "tokenisé" (en anglais, un "token" est un jeton). Ce procédé accélère également l'exécution.

Olivier Vincent

REPETITA...

Il arrive régulièrement que des lecteurs nous écrivent pour nous poser des questions qui ont déjà fait l'objet de réponses dans des numéros antérieurs du journal. Un exemple parmi d'autres: l'impossibilité sur certaines machines de visualiser les images de synthèse en plein écran. L'explication a été donnée dans le Courrier du numéro 7, en page 12. Un conseil donc: conservez soigneusement vos anciens numéros de PC NOVICE, et avant de nous écrire (ce qui nous fait toujours très plaisir ...), vérifiez si la réponse à la question qui vous angoisse n'a pas déjà été publiée!

Norton Utilities 7.0

La bonne à tout faire de votre PC

MS-DOS a beau proposer d'innombrables commandes, rien n'y fait: certains services essentiels en sont absents depuis toujours, et des produits comme Norton Utilities ont germé sur ces faiblesses.

Norton Utilities est sans doute le premier logiciel utilitaire pour MS-DOS qui a connu un véritable succès. Sa première version permettait de récupérer facilement un fichier effacé par erreur ou d'explorer le contenu d'un disque dur. Par la suite, de nombreux ajouts ont enrichi le produit qui, dans sa version 7.0, propose plus d'une trentaine de services très différents.

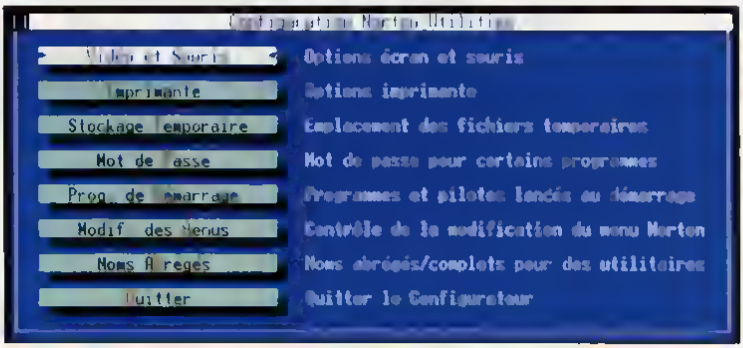
Confidentialité

Les utilitaires Norton incorporent un programme de cryptage de fichiers nommé DISKREET. Ce programme est très simple à mettre en œuvre, mais il offre aussi une possibilité supplémentaire sous la forme du gestionnaire DISKREET.SYS que l'on ajoute à CONFIG.SYS.

DEVICE=C:\NU\DISKREET.SYS

Après une remise en route de l'ordinateur, le programme DISKREET permet alors de créer un fichier crypté particulier qui se comporte exactement comme une unité de disque dur auprès de MS-DOS, à ceci près que son utilisation nécessite un mot de passe. La confidentialité des informations qui y sont stockées est alors garantie, à condition que l'utilisateur se souvienne bien de son mot de passe. DISKREET.EXE est auto-documenté et très facile à manipuler. Les opérations habituelles sur les fichiers cryptés sont transparentes une fois le mot de passe fourni.

Le programme WIPEINFO est capable d'écraser physiquement un fichier ou les portions inutilisées du disque dur. Cela est important si vous travaillez sur des données confidentielles car quand on efface un fichier, MS-DOS se contente de le supprimer de sa structure logique sans réellement retrancher les données du support magnétique. Il est donc très facile de



NUCONFIG permet de modifier facilement les paramètres par défaut de presque tous les outils Norton.

NDD diagnostique l'état d'un disque dur et sait réparer la plupart des dégâts, y compris dans les unités compressées avec Stacker, SuperStor ou DoubleSpace.

les récupérer en explorant le disque dur!

Pire encore, la plupart des fichiers comportent une portion de disque inutilisée à la fin du dernier groupe de secteurs qu'ils occupent. Les données de cette portion inoccupée peuvent être confidentielles ou non, mais il est impossible de le prévoir.

Pour nettoyer soigneusement un disque dur de toutes les anciennes informations qui s'y trouvent, il suffit d'exécuter successivement les deux commandes suivantes:

WIPEINFO * * /K /S

WIPEINFO C: /E

La première efface physiquement les portions inutilisées des fichiers dans tous les répertoires, tandis que la seconde se charge des emplacements disponibles du disque spécifié. Attention à utiliser exactement les commandes ci-dessus et à vérifier les messages affichés!

Pour supprimer physiquement un fichier (par exemple SECRET.DOC), on utilise la commande Norton suivante:

WIPEINFO SECRET.DOC

Intégrité des données

SMARTCAN est un outil similaire à la "sentinelle" de MS-DOS 6.0: si on installe SMARTCAN, tous les effacements de fichiers seront différés physiquement. En clair, le fichier efface sera simplement déplacé à un endroit invisible, sans être détruit. On peut ainsi le récupérer très facilement. SMARTCAN peut être configuré pour nettoyer régulièrement son réservoir de fichiers effacés et oublier ceux qui sont trop anciens, ou même pour ignorer certaines extensions de fichiers.

Pour protéger encore plus efficacement les données, il convient de placer IMAGE dans le fichier C:\AUTOEXEC.BAT afin qu'il soit exécuté à chaque allumage de l'ordinateur: ce programme crée une copie du système de fichiers en lieu sûr, ce qui améliore les chances de récupération en cas d'accident. En prenant l'habitude d'utiliser SFORMAT au lieu du FORMAT de MS-DOS (qui détruit vraiment les données dans certaines versions), on améliore aussi la sécurité générale.

La maintenance du disque dur est facilitée quand on exécute régulièrement SPEEDISK, qui réorganise ses secteurs de données plus efficacement (cette optimisation diminue nettement les chances de récupération de fichiers effacés).

D'autres outils peuvent prévenir les accidents, par exemple NDIAGS ou CALIBRAT qui vérifient l'état du matériel et RESCUE qui prépare une disquette d'intervention de panique.

En cas d'accident ...

C'est en cas de problème que les utilitaires Norton révèlent leur puissance. Il existe de nombreux outils pour réparer les dégâts accidentels occasionnés aux fichiers de données.

L'effacement par inattention est assez fréquent. Pour récupérer un fichier que l'on vient d'effacer, il suffit d'utiliser UNERASE. Si les commandes IMAGE ou SMARTCAN ont été installées sur le système, les chances de récupération augmentent considérablement, même longtemps après l'effacement. Voici comment obtenir la liste des fichiers récupérables.

UNERASE /LIST

Pour procéder à la récupération, il suffit de taper la commande sans paramètre.

Si le système de fichiers lui-même est atteint, le "disk doctor" NDD résoudra facilement les problèmes. UNFORMAT annule le travail de SFORMAT, c'est-à-dire qu'il remet en place le système de fichiers tel qu'il existait avant le formatage.

FILEFIX est un outil à part: son rôle est de réparer les fichiers de données endommagés spécifiques à certaines applications courantes, telles que Lotus 1-2-3, Quattro Pro ou dBase. DISKTOOL offre quelques services de réparations de bas niveau, plus proches de la structure physique des disques que de celle des fichiers. On peut par exemple revitaliser une disquette comportant des mauvais secteurs.

DISKEDIT est l'héritier d'un des premiers utilitaires Norton: il

permet d'explorer le contenu d'un disque dur, fichier par fichier ou secteur par secteur C'est l'arme absolue pour reconstruire des fichiers perdus ou retrouver des anciennes versions de données, mais il faut souligner qu'un expert MS-DOS est nécessaire pour maîtriser cet outil très puissant

Performances

Les utilitaires Norton disposent d'un cache-disque tres moderne et compatible avec Windows aussi bien qu'avec les compresseurs de disques comme DoubleSpace de MS-DOS 6 0 ou Stacker 3 1. NCACHE2 est configuré par le biais du programme NUCONFIG et de son menu Programmes de démarrage Rappelons que le principe d'un cache-disque est de retenir en mémoire les emplacements les plus demandés du disque dur afin de les restituer plus rapidement aux applications SPEEDISK, déja évoqué pour la maintenance du disque dut, améliore également les temps de réponse généraux de MS-DOS pour tout ce qui concerne les operations disque Pour cela, le programme réorganise les secteurs et les fichiers de maniere optimale L'opération peut durer longtemps, selon la méthode choisie On peut conseiller d'exécuter la commande suivante à la fin de chaque semaine

SPEEDISK /F /B

L'option /F necessite une optimisation complete (la plus longue) et /B demande que l'ordinateur soit initialise après la fin des operations, par exemple pour assurer l'exécution de IMAGE dans le fichier AUTOEXEC BAT Cette réorganisation des fichiers peut durer plusieurs heures selon la taille et l'état d'encombrement du disque dur.

Environnement

Les utilitaires Norton disposent de quelques outils qui ameliorent l'environnement de travail MS-DOS NCC permet de modifier la vitesse de répétition des touches, les couleurs ou le mode de l'ecran, et d'autres parametres de l'interface utilisateur La plupart de ces possibilites ne sont pas facilement modifiables sous MS-DOS, alors que NCC propose un systeme de menu tres agréable On peut aussi sauvegarder la configuration choisie dans un fichier, par exemple CONFIG NCC, et reprogrammer cette configuration a chaque allumage de l'ordinateur en plaçant la ligne suivante dans AUTOEXEC BAT

NCC CONFIG NCC /SET

BE est un outil qui reconnait les commandes de fichier batch standard de MS-DOS, plus de nombreuses autres Avec les commandes internes de BE, on peut tracer des boîtes et afficher des textes en couleur et attendre la saisie au clavier de la reponse de l'utilisateur, ceci directement a partir des fichiers batchs Cet outil est surtout destiné aux responsables et aux développeurs NUCONFIG est un programme specialisé dans la configuration des outils Norton On peut y indiquer les options de chacun des outils, ceci de maniere tres pratique NUCONFIG ne propose rien qu'un programmeur ne puisse faire directement par la ligne de commande, mais le tout est présenté d'une maniere beaucoup plus accessible

NDOS est un interpréteur de commandes destiné a se substituer à celui de MS-DOS, à savoir COMMAND COM Cet interpréteur est le programme de bas niveau qui se charge d'executer les commandes comme DIR ou COPY C'est lui qui traduit ces lignes de commandes en appels de fonctions internes de MS-DOS Mais NDOS va beaucoup plus loin En tapant la touche F1, on appelle une aide en ligne interactive et très complète qui va jusqu'à détailler les options des commandes de MS-DOS 6 0 et des utilitaires Norton De plus, NDOS propose des commandes supplémentaires pour enrichir l'environnement de travail et occupe moins de mémoire

Enfin, SYSINFO permet d'obtenir toutes sortes de renseignements sur la machine et son equipement, ainsi que sur ses performances L'indice Norton fréquemment nomme dans les publicités des constructeurs de PC se refere à l'indice de performance fourni par cet utilitaire SYSINFO.

WIPEINFO s'apprête ici à écraser les portions inutilisées des secteurs qui se trouvent a la fin de tous les fichiers textes.

Travaux quotidiens

Norton Utilities 7 0 comporte enfin quelques outils qui eten-

dent les commandes standard de MS-DOS. DS permet de trier physiquement les noms de fichiers d'un répertoire selon divers critères. Ce tri apparaîtra lors des commandes DIR, qui affichent les informations sur les fichiers dans l'ordre où elles les trouveront. Par exemple, pour que les fichiers soient triés par ordre alphabétique sur leur extension puis selon leur nom (à extension identique), il faut taper la commande suivante :

DS \ EN /S

Le premier paramètre, \, est le chemin d'accès initial du tri (à savoir le répertoire principal). Le paramètre EN indique un tri par extension puis par nom, et enfin /S continue le tri dans les sous-répertoires.

DUPDISK permet de dupliquer les disquettes en une seule opération. Le programme commence par stocker la totalité de la disquette d'origine en mémoire, puis recopie ce contenu sur autant de disquettes cibles qu'on le souhaite. FA modifie les attributs des fichiers, FD change leurs date et heure de modification. FILEFIND et FL permettent de localiser facilement un fichier quand on ne se souvient plus de son emplacement. Par exemple, pour retrouver les fichiers d'extension TIF du disque, il suffit d'exécuter la commande suivante :

FL *.TIF

L'outil FILEFIND dispose d'un mode interactif beaucoup plus souple, permettant de visualiser les fichiers trouvés ou de se déplacer automatiquement vers le répertoire qui contient l'un d'eux. Il suffit de taper la commande sans paramètre pour passer en mode interactif.

FS permet de connaître la taille réelle d'un ensemble de fichiers, en tenant compte des secteurs partiellement occupés sur le disque. Mieux encore, on peut demander à FS de vérifier si ce groupe de fichiers peut être recopié sur une disquette, en fonction de la place qui y est disponible et de sa propre configuration. Ainsi, on peut savoir si les fichiers du répertoire actuel tiennent sur la disquette placée en A, avec la commande suivante :

FS *.* A:

LP apporte à MS-DOS une fonction qui lui manque depuis toujours, à savoir la possibilité d'imprimer facilement des fichiers textes en tenant compte de la configuration de l'imprimante. LP peut ainsi formater les fichiers textes pour les envoyer vers une imprimante PostScript, LaserJet ou matricielle, en effectuant les sauts de pages et en imprimant des titres ou en mode 132 colonnes. Par exemple, voici comment envoyer le fichier texte LISEZ MOI vers l'imprimante Epson du port LPT1 :

LP LISEZ MOI LPT1 /PR:EP /132

LP peut lui aussi être configuré à partir de NUCONFIG et des fichiers de configuration peuvent être créés pour regrouper les paramètres choisis. Par la suite, l'option /CONFIG de LP permet d'activer ces paramètres.

NCD fut le précurseur d'une commande aujourd'hui très à la mode dans le shareware : il permet de spécifier une partie du répertoire vers lequel on souhaite se déplacer au lieu de son nom complet. ON commence par créer la base de données des répertoires pour le disque actuel, par exemple comme ceci :

NCD . /R

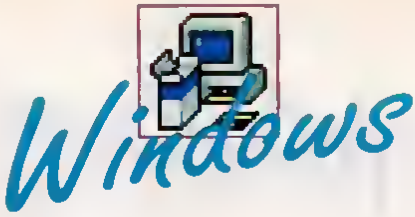
Le "." ci-dessus fournit un nom de répertoire fictif à NCD pour que celui-ci ne déclenche pas le mode interactif. Une fois la base construite, on peut utiliser NCD RD pour détruire un répertoire au lieu de RD, et NCD MD pour en construire un au lieu de MD : ces deux sous-commandes NCD mettent la base à jour, ce qui évite de la reconstruire. Enfin, pour se déplacer vers un répertoire TEXTES, il suffit de spécifier une partie de son nom :

NCD TEX

Enfin, TS permet de localiser une chaîne de caractères dans une liste de fichiers ou dans les secteurs inutilisés du disque dur. TS est moins polyvalent que FILEFIND, mais sa mise en œuvre est plus immédiate et simple. De plus, TS permet de retrouver les secteurs d'un fichier texte effacé par erreur depuis longtemps (DISKEDIT propose également ce type de recherche).

Francis Piérot

FILEFIND permet de trouver un ensemble de fichiers sur le disque et de les afficher ou de se déplacer vers leur répertoire. On peut aussi effectuer la recherche d'une chaîne de caractères.



L'Aide : ?

Comment Windows vient à votre secours.

Le saviez-vous, Windows dispose d'un outil d'aide permettant de vous sortir tout seul de la plupart de problèmes jugés insolubles.

Windows n'est pas un programme sans filet. Dans la plupart des applications, un programme d'aide peut venir à votre secours. Aussi, pour sortir de l'impasse, c'est à vous de saisir l'information utile parmi celle du système d'aide proposée. Cette démarche nécessite une connaissance du maniement de l'aide qui sera pleinement enrichissante. Elle permettra de vous promener au gré des applications en sachant qu'il y existera toujours un moyen de s'en sortir. L'Aide est donc une source d'apprentissage et d'approfondissement de vos connoissances. Elle sera là pour vous permettre d'aborder une application en sachant que vous apprendrez des manipulations de base fortes utiles. Neanmoins, elle ne contiendra pas toutes les reponses a vos problemes, sinon a quoi serviraient les manuels!

Attention toutefois. Seules certaines applications Windows disposent de cette fameuse Aide. Elles se reconnoissent facilement. En effet, elles sont toutes entierement dependantes de l'environnement Windows pour fonctionner. Vous ne pourrez, en aucun cas, les executer à partir du DOS car elles pratiquent completement du graphisme (boîte de dialogue, boutons, menus) et de la gestion memoire Windows.

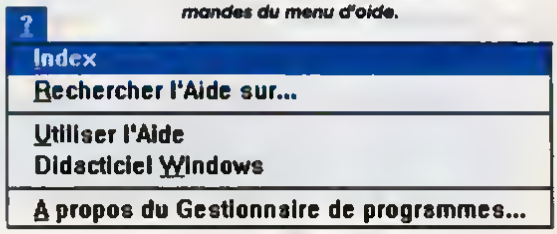
Citons par exemple les Accessoires. Toutes ces applications Windows disposent de l'aide à l'exception de l'Horloge. Pour savoir si un logiciel en possede une, consultez le Guide de l'utilisateur.

L'un des rôles principaux de Windows est d'unifier les interfaces entre les differentes applications pour le confort de l'utilisateur et ce, grâce à un moteur commun a toutes les applications disposant de l'aide.

Découvrez le système d'Aide

Pour y accéder, il suffit de cliquer sur la rubrique **?** ou d'appuyer sur la touche F1. Le signe **?** est la marque que vous retrouverez dans toutes vos applications munies d'une aide. Ce point d'interrogation est toujours placé à la derniere position la plus à droite de la barre de menu. Une fois deroule le menu d'Aide, plusieurs commandes apparaissent : **Index**, **Rechercher l'Aide sur...**, **Utiliser l'Aide**, et enfin **A propos de ...**

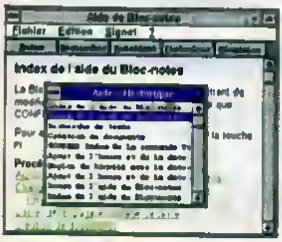
Voici présenté l'ensemble des commandes du menu d'aide.



"**A propos de...**", permet d'accéder à des renseignements divers sur l'application active la version, l'auteur, la date de réalisation, etc Cliquez sur OK une fois les instructions lues
Les autres rubriques accèdent toutes directement ou via une boîte de dialogue à la fenêtre active de l'Aide, mais avec un contenu différent On y retrouve toujours la même barre de menu
Enfin, vous pouvez accéder à une aide de l'Aide grâce à la commande **Utiliser l'aide...**

Remarquez les principaux boutons de la fenêtre d'aide.

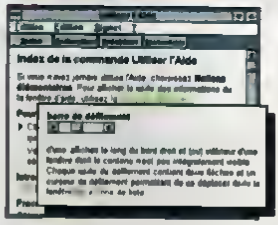
Les fenêtres d'aide disposent de boutons différents selon qu'elles contiennent une fiche ou un index Nous y retrouverons toujours les quatre boutons suivants: Index, Rechercher, Précédent, Historique Les deux premiers sont décrits dans la suite de ce développement Lorsque le bouton Précédent est active, (c'est à dire pas en grisé) il permet à l'utilisateur de revenir à la fenêtre d'aide demandée précédemment. Il suffit de cliquer sur ce bouton Son usage est assez limité Par contre, le bouton Historique donne accès à toutes les fenêtres d'aide demandées antérieurement
Cliquez sur ce bouton, une zone de défilement apparaît dans une petite fenêtre Windows En cliquant sur l'un des choix de fiches présentés, la fenêtre active devient celle choisie



Historique des fiches d'aides ouvertes précédemment.

L'Index

Faculté d'y accéder soit par le menu d'Aide de votre application active, soit par le bouton Index présent dans toutes les fiches d'aides
L'index liste de nombreux sujets relatifs à l'application active En approchant la souris de l'un de ces choix, (les textes écrits en vert et soulignés), la souris prend la forme d'une main
L'icône main, permet d'accéder au texte associé à ces mots clés Ces mots clés sont appelés référence croisée En cliquant sur une référence croisée, une nouvelle fenêtre d'aide apparaît contenant les explications du sujet sélectionné Cette fiche d'aide possède les mêmes propriétés que l'Index Ainsi, tout texte en vert souligné d'un trait continu donne accès à de nouvelles fiches On trouve également des mots écrits en vert et soulignés en pointillé
A l'approche de la souris, l'icône main apparaît Cliquez pour ouvrir une petite fenêtre sans bouton définissant le mot sélectionné Pour en sortir, appuyer sur n'importe quelle touche Certaines fiches d'aide possèdent des boutons + permettant de la même manière, d'accéder à des compléments d'informations
La fenêtre d'index dispose d'un outil instructif le glossaire Déclenché à partir du bouton du même nom, il propose une liste de mots classés alphabétiquement dans une fenêtre déroulante Un clic sur chacun d'eux fait apparaître une fenêtre de définition respective
Le menu d'aide du gestionnaire de programme possède une rubrique supplémentaire le Didacticiel Il vous apprend à manipuler les fenêtres à l'aide de la souris En suivant les instructions, vous l'utiliserez aisément Il initie aux bases élémentaires du maniement de la souris Mais il n'a pas la vocation de vous guider au sein des applications Windows

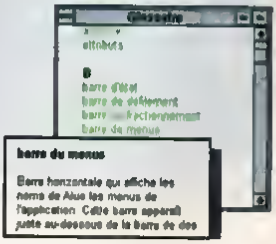


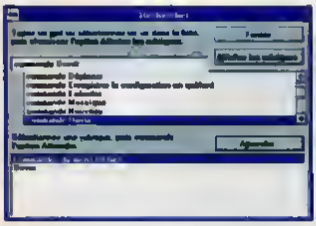
Icône main.

Rechercher une fiche d'aide

La recherche d'une fiche d'aide consiste à accéder par un moyen rapide et direct à une fiche d'aide voulue Ne pas utiliser l'index pour ce faire
Deux méthodes existent pour chercher une fiche d'aide soit cliquer dans le menu de l'application courante sur **?**, puis sur **Rechercher l'Aide sur...** ; soit vous trouvant déjà dans l'aide, cliquer sur le bouton Chercher Une boîte de dialogue va afficher une liste de thèmes dans une zone de défilement En cliquant sur l'un d'eux, puis sur le bouton Atteindre, une liste de nom de fiches d'aides s'affiche dans la zone de défilement du bas La sélection de l'une d'elles et la validation par OK, ouvre cette fiche à l'écran

Fenêtre du glossaire.





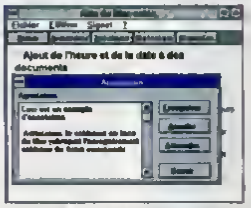
Boîte de dialogue de recherche de fiches d'aide.

Ajouter des annotations...

Pour personnaliser votre Aide sans modifier néanmoins son contenu, l'annotation est un espèce de Post-it dans la marge dans lequel s'inscrivent vos remarques. Cette fonctionnalité est d'une grande utilité lorsque le monde Windows ne vous est pas encore familier.

Un menu d'aide est proposé. Sélectionner le menu Edition, et cliquer sur la commande Annotation. Une boîte de dialogue apparaît. En cliquant à l'intérieur de la fenêtre de défilement, le curseur s'active. Il permet d'écrire votre texte. Le texte saisi, il faut le sauver en cliquant sur le bouton Enregistrer. L'annotation est sauvegardée par le système d'Aide et s'appose auprès de l'entête de la fiche d'aide, un trombone dans la marge. Ce dernier justifie la présence d'une annotation. Pour revoir votre texte, double-cliquez dessus. La faculté de passer à nouveau par le menu Edition et de sélectionner la commande Annotation existe. Pour modifier ce même texte, cliquez à l'endroit précis des modifications, le curseur s'active. Si vous souhaitez détruire cette annotation, en cliquant sur le bouton Supprimer de cette même boîte de dialogue, le trombone disparaît.

L'usage de ces annotations est limité. Vous ne pouvez ajouter qu'une seule annotation

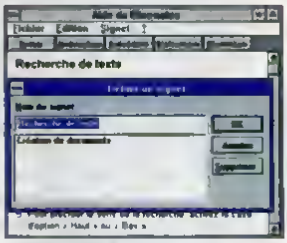


Boîte de dialogue d'enregistrement d'annotations.

par fiche d'aide, néanmoins assez grande pour écrire tout ce que vous souhaitez.

Repérer certaines fiches d'aide...

Le système d'aide vous donne les moyens de mémoriser les fiches d'aide dont vous vous servez le plus, grâce à la notion de signet. Dans les fiches d'aide, vous disposez du menu Signet. Un clic sur la commande Définir du menu déroulant ouvre une boîte de dialogue. Elle propose un nom de fiche d'aide. Cliquer sur ce nom pour changer de nom de fiche. Enfin, un clic sur le bouton Enregistrer, ferme la boîte de dialogue. Aussi, lorsque vous revenez au menu déroulant Signet, apparaît en dessous de la commande Définir, le nom de la fiche d'aide. Cliquer sur cette dernière pour remplacer la fiche courante. Vous pouvez ainsi enregistrer plusieurs fiches et accéder à chacune d'elles sans détour. Pour supprimer un nom de cette liste, retourner dans la boîte de dialogue de définition du signet. Sélectionnez la dans la zone de défilement, et cliquez sur le bouton Supprimer. Le nom de la fiche disparaît. L'usage des signets est la méthode la plus simple et directe pour accéder à une fiche d'aide voulue. Elle doit néanmoins s'employer, en priorité, pour la consultation des fiches les plus usitées, pour minimiser le risque de voir apparaître dans le menu signet trop de fiches inutiles.



Boîte de dialogue des signets.

L'aide en hypertexte

Intéressante autant pour son contenu que pour la méthode utilisée dans l'agencement des fiches d'aide qui suivent une structure en hypertexte. L'hypertexte est l'un des plus anciens concepts multimédia. C'est grâce à cette méthode que peuvent être structurés des documents incluant des textes, des images, des animations et des sons.

L'hypertexte définit une structure arborescente de textes et de mots. Ce concept permet à l'utilisateur d'accéder à d'autres textes via la sélection de certains mots de la fiche courante. Une référence croisée fait appelle à un texte, dans lequel il encore possible de trouver une autre référence croisée faisant appel à son tour à une autre fiche, etc... L'agencement des textes et des mots est réalisé tel un arbre généalogique. A chaque noeud de l'arbre se trouve un mot clé, par exemple, votre nom de famille. En référence à ce mot clé existe un texte associé, de même qu'à votre nom on peut associer votre Curriculum Vitae (CV). Or dans votre CV, vous pouvez citer le nom de vos parents, de vos frères et soeurs. Ces noms sont des mots clés auxquels sont associés leur propre CV. L'hypertexte permet ainsi de naviguer au travers cet arbre.

Fin de l'Aide

Explorez le système d'Aide et découvrez les applications Windows d'un autre œil. N'oubliez pas de redimensionner la fenêtre de votre application courante et celle de l'Aide de manière à partager l'écran. Ainsi, vous pourrez consulter l'une et l'autre simultanément.

Fabrice WILLIOT

Programmation

Initiation au langage machine
Introduction

Vous possédez un PC mais qu'en faites-vous? Du jeu, de l'utilisation de logiciel? N'avez-vous jamais rêvé de réaliser vous-même vos propres programmes? Si, bien sûr, alors suivez-nous.

La plupart des livres qui traitent de la programmation restent reserves a des utilisateurs averts "Nous" allons vous guider pour que la programmation devienne un jeu, un plaisir intellectuel qui vous enivre et vous fasse passer des heures devant votre ecran.

Faisons d'abord les presentations Nous ne sommes pas des developpeurs professionnels mais des passionnes qui veulent maîtriser leur machine et qui se sont regroupés pour constituer le groupe "PSYCHOSE" Ainsi, cette serie d'articles sera l'œuvre de plusieurs personnes de compétences spécifiques Son but est de vous initier à la programmation des microprocesseurs 80x86 (le cœur de cette machine dans laquelle passent tous vos loisirs) Sa lecture et sa comprehension ne demandent aucune connaissance speciale Elle s'adresse tout particulierement aux debutants car le sujet est etudie pas à pas, d'une maniere simple (Donnez-nous votre avis a son sujet sur le 3615 PCNOV!)

Bien que la plupart des programmeurs utilisent des langages evolues comme le C ou le Pascal, nous avons choisi de faire notre initiation, en langage machine, a l'aide d'un assembleur Nous pensons qu'il s'agit de la methode la plus adaptee pour bien comprendre sa machine et pour en tirer les plus grandes emotions Tous les membres du groupe "PSYCHOSE" utilisent le Turbo Assembleur de chez Borland

Pour commencer, nous vous proposons une premiere approche de l'hexadecimal, une base numerique tres utilisee en langage assembleur, pour l'adressage memoire Le niveau de connaissance des utilisateurs étant tres disparate, il se peut que certains d'entre vous connaissent deja l'hexadecimal Néanmoins nous désirons fournir aux autres les bases necessaires a la comprehension des futurs articles

L'hexadécimal

"En comprenant exactement ce qui se passe dans mon ordinateur je peux lui faire ce que je veux, et l'utiliser comme un outil de ma liberté " J Y Bourdin (Professeur agrege de philosophie)

Première approche: FFFF

FFFF n'est pas le bruit d'une crevaison mais un nombre hexadecimal En notation decimale nous comptons en base dix, c'est a dire que nous utilisons 10 chiffres de 0 a 9 Pour l'hexadecimal, on utilise seize chiffre (base 16) Comme il n'y a pas assez de chiffre pour exprimer la base 16, on complete avec des lettres, ce qui donne

Base 10: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 18 17 18 19 20 21 etc
Base 16: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F 10 11 12 13 14 15 etc

Comment les bases numériques justifient elles leurs existences? Imaginons une tribu

Programmation

vivant isolée du reste du monde. Elle élabore un système de numérotation très différent du nôtre, inspiré par son activité principale, l'élevage des moutons. Puisqu'un mouton a quatre pattes, le système de comptage est le suivant :

mouton(s)	patte(s)	
0	0	0 patte
0	1	1 patte
0	2	2 pattes
0	3	3 pattes
0	1	1 mouton
1	1	1 mouton + 1 patte
1	2	1 mouton + 2 pattes
1	3	1 mouton + 3 pattes
2	0	2 moutons
etc ...		

Si l'animal avait eu dix pattes, la tribu aurait eu la même base numérique que nous, le décimal.

Il semble donc que nous ayons été influencés par les dix doigts de notre main tout comme la tribu l'aurait été par ses moutons.

Pourquoi utilise-t'on l'hexadécimal en informatique?

Notre cher ordinateur ne comprend que des 1 ou des 0 (base 2). C'est à dire, il y a du courant électrique ou il n'y en a pas.

Il devient alors plus pratique d'utiliser des bases entières de 2 comme l'hexadécimal ou l'octal. L'hexadécimal permettant de coder un même nombre avec moins de caractère, c'est lui qui est utilisé.

Table de correspondance entre les bases numériques :

base 10	base 16	base 2
0	0	0
1	1	1
2	2	10
3	3	11
4	4	100
5	5	101
6	6	110
7	7	111
8	8	1000
9	9	1001
10	10	1010
11	11	1011
12	12	1100
13	13	1101
14	14	1110
15	16	1111
16	16	10000

Après ce cours théorique passons à la pratique.

Le programme "DEBUG" livré avec MS-Dos 5.00 permet d'additionner ou soustraire deux nombres hexadécimaux.

Exemple :

Depuis le prompt MS-Dos, lancez le programme DEBUG en tapant DEBUG puis Entrée. Le signe - apparaît. Tapez ensuite h 8 2 puis Entrée pour traiter les chiffres 8 et 2 en hexadécimal.

Debug affiche alors :

```
000A 0006
000A → addition      8 + 2
                     donc A (10 en décimal)
0006 → soustraction  8 - 2
                     donc 6 (6 en décimal)
```

Tapez enfin Q puis Entrée pour revenir à MS-Dos.

L'adressage de la mémoire

"L'un des grands secrets de l'acquisition de toute science, est d'être satisfait de progresser même à petits pas." Roger Wagner (Président de la société Southwestern Data Systems)

Deuxième approche: la mémoire de votre PC

Je vous ai dit dans la première partie, que l'hexadécimal était très utilisé pour l'adressage mémoire. Voyons cela de plus près. Votre PC dispose de ce que l'on appelle une mémoire vive, la RAM (Read Access Memory), qui s'efface à chaque coupure de l'alimentation. C'est grâce à elle, et aux informations que vous y mettrez, que vous allez réussir à faire travailler votre ordinateur.

Schématiquement, on peut dire que la mémoire du PC est une immense armoire. Elle est composée d'une multitude de tiroirs à l'intérieur desquels on peut ranger des valeurs numériques comprises entre 0 et 255. Sur chaque tiroir, il y a une étiquette avec une adresse. A l'aide de l'adresse, il est possible de désigner n'importe quel emplacement de la mémoire, soit pour lire son contenu, soit pour le modifier.

Exemple :

Je demande la visualisation du premier tiroir de mon armoire. C'est à dire l'adresse 0. La syntaxe à utiliser avec DEBUG est la suivante :

```
d 0:0 0
  ↳ Octet où doit s'arrêter debug
  ↳ Octet de départ
  ↳ Segment mémoire
  ↳ Commande
```

```
Dump.
C:>DEBUG
-d 0:0 0
0000:0000 8A
-q
C:>
```

La première case mémoire contient donc 8A (138 en décimal).

A présent, étudions l'organisation de notre mémoire à l'aide du tableau ci-dessous.

De l'adresse 0000:0000 à 9000:FFFF on trouve les 640 Ko qui vont être utilisés par tous les programmes.

Adresse	Contenu	Taille
0000:0000 à 9000:FFFF	RAM de 0 Ko à 640 Ko	640 Ko
A000:0000 à B000:FFFF	RAM Video (VRAM)	128 Ko
C000:0000 à F000:FFFF	SYSTEM (ROM)	256 Ko
		1024 Ko (1Mo)

Programmation

De A000:0000 à B000 FFFF on trouve 2 buffers de 64 Ko qui permettent d'accéder directement à la mémoire vidéo (pour augmenter la vitesse d'affichage dans vos applications par exemple)
De C000 0000 à F000 FFFF on trouve une zone réservée au système.
L'espace d'adressage maximal du 8086 étant de 1 Mo, il est impossible de dépasser cette barrière en mode réel (mode utilisé par MS-Dos) Si vous avez plus de 1Mo, vous devez donc

- soit utiliser le mode protégé (beaucoup plus lent que le mode reel) sans MS-Dos,
- soit utiliser des drivers comme HIMEM ou EMM386 qui sont peu pratiques si tres lents (Reboot si vous n'avez pas le bon driver, et adressage non lineaire de la mémoire)

Nous verrons plus tard qu'il est en fait tres facile d'adresser linéairement toute la mémoire du PC en mode REEL avec des segments de 4 Go tout en restant entierement compatible avec le Dos
Pour l'instant nous allons nous contenter de 640 Ko, ce qui est largement suffisant
Comme nous l'avons déjà vu, nous utilisons une adresse pour accéder à la memoire, mais elle ne va pas de 0 à 655360 (640 Ko)
Elle est décomposee en deux parties
L'adresse de segment indique le debut d'une zone memoire de 16 octets L'adresse

```
0000 : 0000
        L'adresse de l'offset
        L'adresse de l'offset
```

d'offset est une valeur que l'on ajoute à l'adresse de segment afin d'obtenir l'adresse complete. Puisque les differents segments sont séparés par 16 octets, il est possible de désigner une même adresse de plusieurs façons
Exemple
Vous pouvez vérifier sous DEBUG à l'aide de la commande DUMP

Case mémoire	Adresse (Segment:Offset)
0	0000 0000
1	0000 0001
2	0000 0002
15	0000 000F
16	0000 0010 ou 0001 0000
17	0000 0011 ou 0001 0001
...	...

```
C:>DEBUG
-d 0:10
0000:0010 F4 06 70 00 ...
-d 1:0
0001:0000 F4 06 70 00 ...
-q
C:>
```

Enfin, il faut savoir que chaque segment est limite à 64 Ko complète

Case mémoire	Adresse (Segment:Offset)
65535	0000 FFFF < 64 Ko
	donc changement de segment
65536	1000 0000

Exemple ci-dessous
Un peu d'histoire
Pourquoi l'adressage mémoire est-il si complexe?
Avant le 8086, le registre d'adresse était de 16 bits Il pouvait donc contenir un nombre compris entre 0 et 65536 (64 Ko) L'adressage était donc très simple Cependant, 64 Ko c'etait peu et Intel decida d'elargir son registre d'adresse pour acceder a 1Mo
Il aurait été bien plus simple pour vous et moi d'avoir un adressage partant de 0 jusqu'à 655350 (640 Ko)
Malheureusement, à l'epoque la technologie existante ne permit pas à Intel d'augmenter la taille du registre d'adresse et ils durent recourir a une astuce consistant à utiliser deux registres de 16 bits pour former l'adresse

- un registre de 16 bits pour le segment
- un registre de 16 bits pour l'offset

Pour composer l'adresse physique, le processeur decale donc le registre de segment de 4 bits auquel il ajoute le registre d'offset comme ci-dessous
Avec le mode protege des nouveaux 80x86 d'Intel, ce systeme d'adressage n'existe pas car l'on dispose d'un adressage lineaire très performant
Malheureusement, le DOS etant ecrit en mode reel (ou emulation) le processeur reagit comme un 8086 et on retrouve donc notre vieux systeme d'adressage mémoire
Ainsi s'achève notre première partie
Nous espérons ne pas avoir fait trop complique et vous laissons digérer ces nouvelles notions jusqu'au prochain article
Nous attendons d'ici là vos réactions.

Marc Radermacher

Registre de Segment (16bits)	15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00				
+																				
Registre d'Offset (16bits)					15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00
=																				
Adresse (20bits)	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01	00

L'image de synthèse de A à Z
Modelisation 3D et rendu d'image

Créer des images de synthèse aussi belles que les professionnels n'est plus hors de votre portée. A l'aide de logiciels freewares comme POV et PV3D, devenez un as du raytracing

L'image finale en 640 par 480 pixels et toutes les textures transparentes.

Attention cher lecteur, cet article fait suite à celui paru le mois dernier dans PC Novice Nous reprenons donc le travail où nous l'avons laissé Après avoir ebauché la scène de notre monde tridimensionnel, allons un peu plus loin dans l'utilisation de cette superbe interface qu'est PV3D

Maintenant, nous allons travailler en mode rapide Celui-ci consiste a ne calculer qu'une face sur deux pour chacun des objets présents Certes l'affichage s'en voit considérablement affaibli (moins precis) mais le gain de temps est appreciable, ce qui est primordial quand on utilise beaucoup d'objets

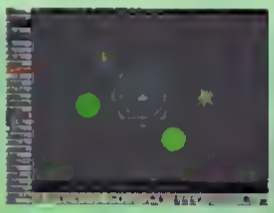
Pour cela, apres avoir démarré PV3D et charge votre scene (Load) la ou vous l'aviez laissee, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le petit carre tout en haut à gauche de votre ecran Un message dans la barre Help vous demande d'entrer un pas d'affichage (display step) Entrez la valeur 2 qui n'affichera plus qu'une face sur deux Vous pouvez essayer des valeurs plus grandes, mais vous risquez de ne plus comprendre grand chose a votre univers 3D (Si vous n'avez pas lu le dernier numéro de PC Novice, essayez de nous rejoindre en creant une table (Plan Y), deux verres (Spline), une boule de cristal (Sphere), deux sources de lumière, une caméra et un point de visée, à peu près tels que représentés en figure 1)

Avec le même souci de gain de temps de calcul, changeons la texture des verres et de la boule de cristal En effet, ces objets étant pour l'instant transparents, ils nécessitent un temps de calcul beaucoup trop grand pour continuer à travailler avec le plus grand confort Prenons par exemple, la texture Jade pour les verres et PinkAlabaster pour la boule Ce n'est certes pas aussi joli, mais nous allons éviter un long temps d'attente inutile et de ralentissement de notre travail

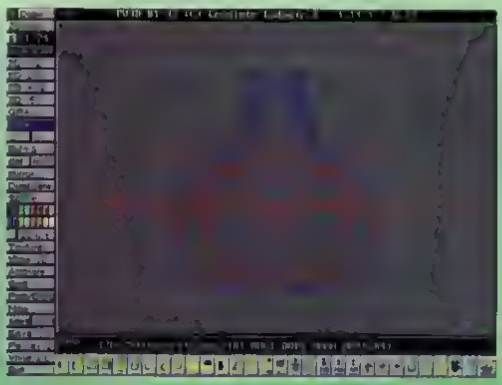
Toujours mieux, plus vite

La table est pour l'instant matérialisee par un plan infini Pour plus de réalisme, supprimons cette table (del) et remplaçons-la par un Cube (3ème icône en bas) A l'aide du panneau d'option

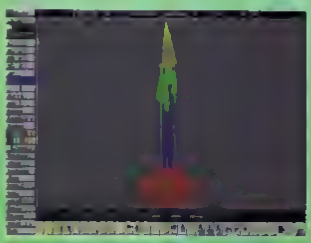
Graphisme



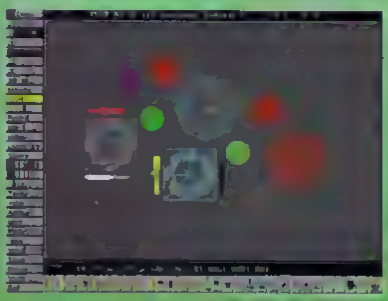
Construction Spline pour la carafe d'eau.



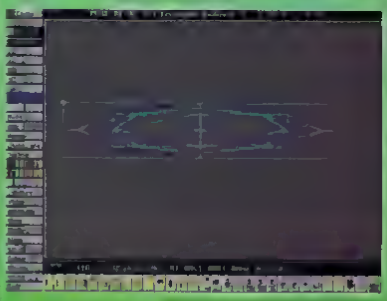
Reprendre votre scène et positionner les objets depuis la vue de dessus.



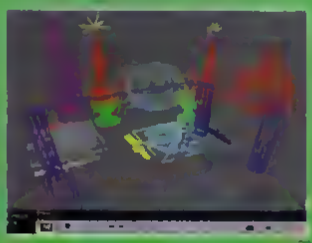
La bougie dans le groupe GR1.



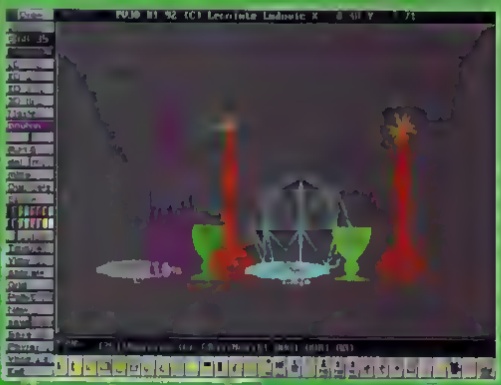
Vue de la table avec placement des couverts.



L'assiette construite par CSG dans le groupe GR2.

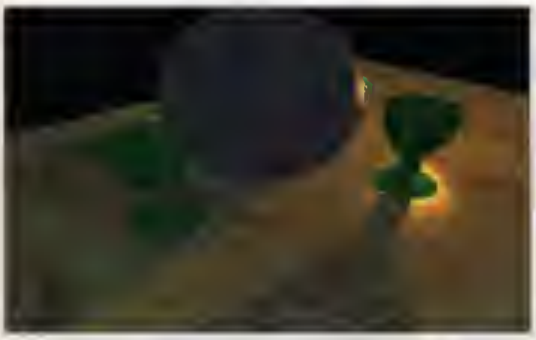


Vue 3D en fil de fer avant de lancer le calcul.



Vue globale de face avec en plus la bouteille de vin.

Placement d'une texture non standard: mapping d'écorce pour les murs.



Calcul de l'image sans les transparences.

RMS, changez sa taille à 5 en X, 3 en Z et 0,1 en Y. De même, un translate de -0,05 en Y sera nécessaire pour mettre la table sous les verres! (Créer le monde à l'envers et générer des impossibilités réelles sont des propriétés propres aux univers virtuels)
Nous choisissons une texture SandalWood pour notre table, histoire de dire que nous ne sommes pas la juste pour y mettre les pieds dessous!
Pour avoir une image encore plus intéressante, changeons le point de vue de la caméra depuis la View 3D. On peut faire varier la position en utilisant les icônes -x, +x, +y, etc. et valider notre choix en cliquant sur la dernière icône de ce sous-menu (Record).
Nous changerons par la suite souvent cette position de caméra, toujours à la recherche du meilleur angle possible. Après avoir sauvé votre scène (save puis Povray 2), quittez PV3D. Pour une performance optimale de calcul avec Persistence of Vision, il convient désormais d'employer l'utilitaire PV3D2POV contenu dans le package de PV3D. Ce petit programme ne fait que relire votre fichier POV généré à partir de PV3D, et le transforme en optimisant au mieux les objets contenant des facettes triangulaires. Le gain de temps et de qualité est souvent appréciable. Pour ce faire, tapez

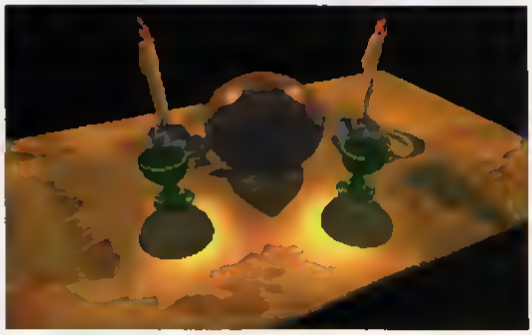
```
CD pov
PV3D2POV scene6.pov
scene6b.pov
```

(On suppose ici que vous avez un fichier scene6.pov sauvegardé sur votre disque et que vous étiez placé dans le répertoire C:\PV3D)
Reste à lancer votre calcul avec POV, ce qui peut se faire par (Reportez-vous à la documentation de Persistence of Vision pour plus de renseignements sur cette ligne de commande, qui donne des soucis à tous les débutants)

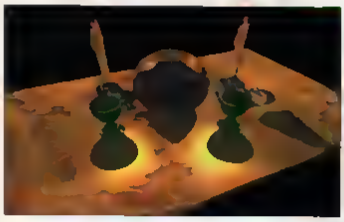
```
Povray -w320 -h200 -iscene6b.pov -oscene6b.tga
```

Les bougeoirs et la notion de groupe

Après en avoir profité pour replacer au mieux les verres sur la table depuis la vue de dessus (2D X-Z), (nous avons bien entendu redémarré PV3D et recharge notre scène), lançons-nous dans la réalisation des bougeoirs. Pour créer ceux-ci, nous nous plaçons dans le groupe de travail GR1 en cliquant sur l'icône Master et en choisissant le groupe voulu dans la boîte de dialogue correspondante. Cette technique d'utilisation des groupes présente de nombreux avantages, parmi lesquels celui d'économiser le nombre d'objets en mémoire dans le groupe principal (Master) et aussi de permettre de modifier plus aisément un objet, seul dans son groupe. Pour créer le bougeoir, nous utilisons plusieurs primitives: un cône-Y pour la flamme, que nous inclinons légèrement afin de lui donner un aspect moins rigide. Sa texture sera Peel, assez efficace pour simuler une flamme. La porte bougie est réalisé comme les verres à l'aide de la fonction Spline. Attention, bien que celà soit tentant, n'abusez pas de cette fonction car les triangles se multiplient comme des petits pains et votre mémoire RAM pourrait connaître l'indigestion assez vite. La bougie elle-même est légèrement plus complexe. Si on veut rester simple, on peut se contenter d'un Cylindre Y. Mais ici, pour plus de réalisme et un peu de pédagogie il est vrai, nous allons également modéliser les coulures sur la bougie.
Aussi, nous utilisons la primitive Teardrop que vous pouvez trouver dans les formes supplémentaires (SDF). Ces formes sans domicile fixe, au plutôt sans icône personnelle correspondent à d'autres pri-



Ajout des bougies et nouveau plan de caméra.



La même image avec anti-aliasing.

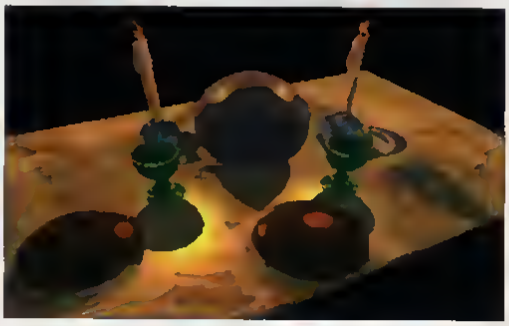
mitives reconnues par POV
Pour obtenir quatre ou cinq coulures sur la bougie, nous dupliquons notre Teardrop (outil Duplicate) avec un léger décalage en X par exemple, afin de bien visualiser les différents objets. Placez ensuite les "coulures" le long de la bougie sur les trois vues. Vous pouvez changer la taille de ces coulures afin de ne pas avoir d'objet trop répétitif. Attention, ne changez pas le nom de ces objets, car POV risquerait de ne pas les reconnaître (petite imperfection du PV3D).
Une fois vos coulures correctement placées, groupez-les avec la bougie dans une Union CSG. Qu'est-ce donc que ce terme barbare? Simplement l'une des plus grandes possibilités de POV: la Constructive Solid Geometry. L'Union d'objets consiste à unir différents objets pour n'en faire plus qu'un seul, ce qui est bien pratique pour attribuer des textures sur des objets complexes.
L'outil CSG vous permet de réaliser cela. Cliquez sur U (comme Union) quand vous êtes positionné sur le premier objet à unir, puis sur E (comme End) quand vous êtes sous le dernier objet afin de clore l'opération de CSG, sans quoi vous générerez une erreur.
Avant de quitter notre groupe GR1, choisissons des textures pour notre bougeoir: White_Marble pour la partie bougie, Cork pour la bougie elle-même et ses coulures.
Copions maintenant notre groupe GR1 dans le groupe Master. Facile, revenons dans le groupe Master par la méthode inverse de celle pour en sortir. Cliquez sur l'icône d'inclusion de groupe (celle juste à gauche de CSG) et choisissez le groupe GR1, le tour est joué! Dupliquez votre bougeoir (Duplicate), changez sa taille (RMS) et déplacez-le dans les trois vues 2D afin de le positionner au mieux sur votre table (ainsi que sa copie bien sûr). Nous pouvons sauver et recalculer notre scène avec POV (après un nouveau passage par PV3D2POV, c'est mieux ainsi).

Les assiettes et la CSG

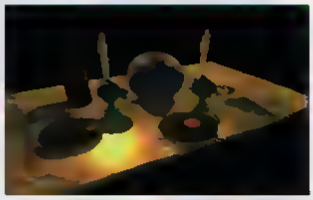
Nous allons construire les assiettes dans le groupe GR2, en utilisant intensément les possibilités de la CSG. Nous inclurons ensuite l'assiette dans le groupe Master de la même façon qu'on l'a fait pour le bougeoir. L'assiette sera ensuite dupliquée et les deux objets obtenus seront correctement placés sur la table virtuelle.
L'assiette est construite par une différence entre deux ellipsoïdes et un plan-ciel. Pour ce faire, créez une Qsphere (2ème icône en bas) et étirez-la sur les axes X et Z. Créez une autre Qsphere juste un petit peu plus petite et placez-la au centre de la grande. De cette manière, en soustrayant la petite de la grande, on aura une ellipsoïde creuse et peu épaisse.
Pour obtenir une assiette, il suffit de garder la partie basse de cet objet. Nous enlevons encore un Plan Y, pour couper notre objet en deux. Ce plan doit être place sous l'axe des X pour fonctionner correctement et nous permettre de garder la partie inférieure (c'est une particularité de PV3D).
Une assiette est donc bâtie sur la différence CSG:
Grande Qsphere - Petite Qsphere - Plan-Y
Si cela vous paraît un peu compliqué, c'est normal. La CSG est difficile à bien comprendre pour le débutant. Faites des essais et vous verrez qu'avec un peu de pratique, on peut créer des objets superbes, qui présentent aussi le grand avantage de consommer peu de mémoire et de temps de calcul. On aurait pu créer notre assiette à l'aide de la fonction Spline, mais on aurait alors obtenu beaucoup de triangles. Et rappelez-vous toujours que le triangle est gourmand pour votre machine!
Nous choisissons une texture Copper_Metal pour les assiettes, juste avant de sauver et recalculer une nouvelle image.
Profitez-en pour éventuellement faire quelques essais avec les possibilités d'anti-aliasing de POV. l'image générée sera plus longue à calculer, mais aussi plus belle parce que plus lissée.

Splines, bouteilles et carafes

Que la fonction Spline est belle et pratique! Nous vous l'avons déjà dit: elle consomme beau-



Notre scène avec les assiettes.



Même image mais avec une résolution de 640 par 480 pixels.

coup de place mémoire, mais avouez qu'il est facile de créer de superbes objets avec elle. Ce cette manière, nous allons creer une bouteille de vin et une carafe d'eau. La bouteille est bâtie dans le groupe GR3 à partir d'un contour spline et se voit attribuer la texture Glass. Pour y mettre un peu de vin à l'interieur, il suffit de placer un cylindre Y dont la taille est ajustee un peu en dedans de la bouteille. Ce cylindre-vin n'a pas de texture particuliere mais simplement une couleur rouge foncé, choisie depuis l'outil Colors.

De même la carafe est construite depuis le groupe GR4. Sur une forme spline beaucoup plus ronde, il nous faut la remplir d'eau, ce qui est légèrement plus compliqué vu la forme de cette carafe. L'eau sera matérialisée par une sphère dont on ne garde que la partie inférieure. Comment? Avec une difference de CSG par un Plan Y bien sûr! (C'est comme pour l'assiette). Rien de plus simple, mais en prenant bien soin de placer le plan sous l'axe des X. La carafe aura une texture Glass, l'eau une texture... Water! Vous pouvez de nouveau inclure les groupes dans le groupe Master, placer les nouveaux objets et sauver puis calculer votre scène. Attention, la presence des textures Glass va de nouveau sérieusement accroître le temps de calcul. Petite astuce pour connaître le temps que va prendre une image, lancez un calcul sur une très faible resolution, il ne vous reste plus qu'a estimer ce temps pour les autres résolutions en multipliant par le coefficient voulu. Ainsi, soit T le temps de calcul d'une image dans la résolution 80 X 60 pixels. On a alors le tableau ci-contre.

Ceci est vraiment pratique, ainsi une image qui aura pris 25 secondes en 80 par 80 pixels, prendra environ 25 minutes en 640 X 480 (1.06 peu différent de 1).

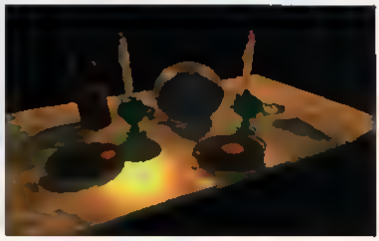
Les couverts, et la table est mise!

Il ne reste plus qu'à poser couteaux et fourchettes et notre table sera complete. Nous travaillons pour cela respectivement dans les groupes GR5 et GR6. Simplifions au maximum ces objets, qui de toute façon seront petits et donc assez peu visibles. Le couteau aura pour manche un cylindre aplati avec une texture bois, et pour lame un Cône X très allongé avec une texture de métal de votre choix. La fourchette, légèrement plus sophistiquee aura elle aussi un manche en bois et en cylindre, des dents sous forme de cylindres tres aplatis (RMS) et une courbure faite à partir d'un contour spline extrude (validation par "Poly OK" et non par "Rota OK"). La construction de ces objets ne devrait plus vous poser de probleme maintenant. Avant d'achever cette scene, essayez de changer les textures Glass de vos bouteilles en autre chose, même si ce n'est pas aussi beau, éviter la transparence pour le calcul d'images non terminales fait gagner un temps precieux.

La touche finale

Pour finir notre image, nous allons placer un sol, des pieds à notre table et un mur tout autour de la scene. De plus ces objets, ainsi que la table seront affublés de mapping d'images bit-map, ce qui contribuera à enrichir sérieusement l'image finale. Le sol est construit sur un Plan-Y, avec une texture de parquet (mapping issu d'une image GIF en provenance de PV Shape, un autre grand programme pour l'environnement de POVRAY). Les pieds de tables (des cubes allonges par RMS) ainsi que la table auront un mapping de bois, plus réaliste que ceux proposes en standard par

Resolution	Estimation du temps de calcul
80 x 60	T (en secondes)
320 x 200	T * 0.22 (en minutes)
640 x 480	T * 1.06 (en minutes)



Avec la bouteille de vin.

Et de deux...

Pour realiser notre image, nous avons utilisé les logiciels Persistence Of Vision et PV3D dans leurs premières versions. Sachez qu'il existe désormais les versions 2.0 de chacun et que le programme GENETOR (dont nous avons parle en exclusivite le mois dernier) lui aussi s'affranchit d'une version 2 compatible avec ces derniers. Ils peuvent être obtenus gratuitement contre deux timbres et une disquette 1,44 Mo chez

Image Clip, 23 rue des Apennins, 75017 Paris.

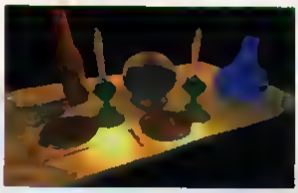
Comptez environ 15 jours pour les recevoir. Recommandez-vous de PC Novice.

Exploitez les ressources de votre PC...

Pour recevoir un ou plusieurs exemplaires, adressez un chèque de 59 francs (48 +11 francs de frais de port) à

FC PRESS,
B.P. 225
92306 Levallois-Perret

(Indiquez au dos du chèque le numéro demandé)
Le numéro 1 n'est plus disponible.



La table est mise: les couverts sont visibles.

Persistence of Vision Enfin, pour un maximum de simplicité (et un peu d'originalité) les murs ne seront pas des murs, mais une grande sphère englobant entièrement notre scène Ceci n'est bien sûr pas totalement réaliste, mais faut-il rechercher l'hyper-réalisme à tout prix?

Le mapping sera fait à partir d'une image d'écorce, ce qui nous placera dans une ambiance "chalet" Dernière retouche, l'intensité de la lumière sera diminuée, pour garder une ambiance un peu intime Ceci se fait en choisissant des couleurs de lumière plus sombres, avec des valeurs proches de zéro

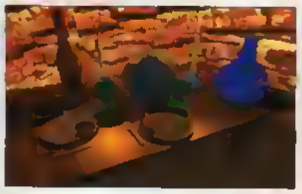
Attention, avis aux utilisateurs de POV et limités en mémoire vive ce genre de scène est assez gourmand en mémoire et il se peut que vous n'ayez pas assez de RAM

Pensez à utiliser l'utilitaire Povmod (livré en général avec POV) pour simuler de la mémoire virtuelle sur votre disque dur

Voilà, il est temps d'en finir avec notre image (même si celle-ci n'est pas encore parfaite il reste des imperfections au niveau des textures et du placement de quelques objets, mais cette image a été construite dans un but éducatif et non pas esthétique) Dites-vous simplement qu'il aurait été vraiment impossible de bâtir une telle image sans l'aide de PV3D le script fait plus de 100 pages, soit plus de 6000 lignes de commandes POV!

POV et PV3D vont de pair et vous ouvrent en grand les portes de la synthèse d'image à domicile Qui l'aurait cru il y a encore trois ans?

Alain Lioret



Notre table enfin dans son environnement.

SCRIPT.EXE

Si vous n'arrivez pas à obtenir l'image finale présentée dans ces pages, sachez que la disquette n°9 de PC Novice contient le script .POV complet de celle-ci Une fois décompacté, ce fichier qui fait plus de 350 Ko peut être visualisé avec un éditeur de texte. Attention toutefois avec EDIT COM, vous risquez de voir apparaître le message "pas assez de mémoire" Sous DOS, utilisez plutôt Teddy ou sous Windows Write

Plus de 3 Mo de fichiers

Précis de décompactage

La disquette contient des fichiers compactés. Mais comment les décompacter, les copier sur le disque dur, les utiliser? C'est facile et simple en suivant nos instructions.

Commencez par lire cette page! Puis prenez votre temps. Le contenu de la disquette de PC Novice est optimisé (qualité et quantité) afin que vous puissiez apprécier le rapport qualité/prix.
En conséquence, sur le plan quantitatif, nous cherchons à vous offrir + de 3 000 kilo-octets de fichiers alors qu'aujourd'hui les disquettes d'un usage courant atteignent un maximum de 1 440 kilo-octets, soit un peu moins de la moitié de ce que nous avons à coeur de vous offrir.
Comment y arrivons-nous? Par un procédé informatique baptisé "décompactage". La capacité physique de la disquette n'a pas changé, en revanche les fichiers ont été compactés (compressés si vous préférez, comme lorsque vous remplissez une valise ou maximum de sa capacité). Le compactage rend les fichiers inutilisables en l'état. Il faut procéder à une opération inverse : le décompactage, pour retrouver les fichiers dans leur état initial, exploitables par l'ordinateur.

La disquette de PC Novice n°9 contient des dessins, des utilitaires et des jeux.
ANANOID.EXE: cassez des briques sous DOS,
BARCLOCK: soyez à l'heure sous Windows,
CLIPARTS.EXE: 60 dessins pour illustrer vos documents.
COPYVIT.EXE: enfin la copie de disquette devient facile.
DOTSO EXE: retrouvez les petits carrés d'antan,
FONTPRT2.EXE: gérer vos fontes True Type sous Windows,
GADGETPC.EXE: mettez un espion dans votre machine,
IMAGES9.EXE: 2 images plus SVGA pour les visualiser,
IMPEDE.EXE. évitez ou serpent de se mordre la queue
KFREE EXE: surveillez Windows,
KIT32bMM.EXE: un kit complet pour créer vos démos. Comprend l'utilitaire 32bMM pour utiliser toute la mémoire de votre PC,
RAKU.EXE. réussirez-vous à résoudre ce casse-tête?,
SCRIPT.EXE: il s'agit du script NM14A.POV de l'image créée grâce à l'article sur l'image de synthèse,
TEASER.EXE- ce fichier contient les logiciels BBTPRO et PSFORMAT offerts par France Teaser.
Pour décompacter un fichier, il faut taper son nom suivi de la référence du lecteur ou doit s'effectuer le décompactage. Par exemple, pour décompacter les images et les écrire sur le disque C, il faut taper la commande suivante.
A:CLIPARTS C:
Les fichiers et le logiciel SVGA contenus dans l'archive s'installent alors dans le répertoire
C:\CLIPARTS
Il est possible de décompacter un fichier sur une disquette (lecteur A ou B), à condition que celle-ci ait suffisamment de place libre. Par exemple, pour décompacter CLIPARTS.EXE sur la disquette se trouvant dans le lecteur B, taper la commande suivante
CLIPARTS B:

Que faire si la disquette ne fonctionne pas?

Mon ordinateur refuse de lire votre disquette. Que faire ?
La disquette du mois est une disquette Haute Densité 1,44 Mo. Si vous avez un lecteur 3,5 pouces 720 Ko, il ne peut lire une disquette HD. Dans ce cas, renvoyez-nous la disquette du mois et deux disquettes formatées sur votre machine, pour que nous y mettions les fichiers. Ce service est gratuit. Vous pouvez aussi aller chez un ami ou dans une boutique pour transférer le contenu de la disquette HD sur deux disquettes 720 Ko.

Le décompactage commence correctement, puis s'arrête brutalement. Que se passe-t-il ?
Pour décompacter un fichier, il faut avoir une place disque libre équivalente à environ trois fois la taille du fichier. Par exemple, pour décompacter un fichier de 200 Ko, il faut avoir au moins 600 Ko de libre sur votre disque dur. Si ce n'est pas le cas, le décompactage va commencer puis s'arrêter par manque de mémoire.

Encore quelques consignes

Lisez attentivement la description des programmes avant de nous contacter. Certains logiciels nécessitent une mise en oeuvre un peu complexe pour être utilisés correctement. Il faut toujours lire la documentation d'un programme avant de s'en servir.
Enfin, certains fichiers ont pu être altérés lors de la duplication. C'est rare, mais cela peut arriver quand on duplique plusieurs dizaines de milliers de disquettes. Dans ce cas, appelez-nous pour signaler le problème entre 14 et 17 heures.

La Rédaction

AVIS DE RECHERCHE

La disquette de PC Novice est VOTRE disquette. Elle doit contenir ce qui vous intéresse. Alors n'hésitez pas! Ecrivez-nous pour nous dire ce que vous désirez comme jeux, utilitaires, images, sons, etc.

Image digitalisée d'un superbe tableau représentant une mer agitée par une nuit de pleine lune.

Beaucoup de personnes utilisent des compatibles PC sans soupçonner leur puissance graphique. Nos images vous montrent qu'un ordinateur ne sert pas seulement à traiter des chiffres au taper des textes.

Les images que nous avons décidé de vous offrir sont un compromis entre esthétique et taille. Ce sont des images VGA en mode 320x200. Si vous préférez des images plus grandes, faites-le nous savoir!

Visualisation des images

Les images sont proposées au format graphique BMP. Le format BMP est un standard de Windows. Pour les visualiser, il faut utiliser un programme graphique comme PaintBrush, Paint Shop Pro, Photo Styler, etc. Si vous ne possédez aucun programme de ce type, vous pouvez employer l'utilitaire SVGA qui se trouve avec les images et dont un article complet d'explication a été publié dans le n°5 de PC Novice.

Patrick Leclercq

Décompactage des images

Les images sont présentes sur la disquette sous forme du fichier compacté IMAGES9.EXE. Pour les décompacter sur le disque dur, il faut être sous DOS et taper le nom du fichier suivis du disque ou doit s'effectuer le décompactage. Pour installer les images sur le disque C, il faut utiliser la commande suivante :

A IMAGES9 C

Les images s'installent automatiquement dans le répertoire C:\IMAGES9. Si une erreur "Write Error" se produit, cela signifie qu'il ne reste plus assez de place libre sur le disque pour contenir le fichier décompacté. Dans ce cas, faites un peu de place sur votre disque dur avant de recommencer le décompactage.

Remarque : Si vous avez deux fichiers portant le même nom dans un même répertoire, l'ordinateur le signalera et vous demandera s'il faut procéder au décompactage. Tapez sur la touche "Y" (pour Yes). Cela risque de se produire si vous avez déjà un exemplaire de l'utilitaire SVGA dans le répertoire \IMAGES.

L'utilitaire SVGA

Le programme SVGA est un logiciel permettant de visualiser la plupart des formats graphiques PC. Il fonctionne sous DOS. Son utilisation est extrêmement simple. Une liste d'images est affichée sur l'écran. Les flèches haut et bas du clavier permettent de sélectionner l'une des images. Pour la visualiser, il faut presser sur la touche [Entrée].

L'image est affichée automatiquement dans le mode graphique le plus performant supporté par votre machine. Si vous possédez une bonne carte graphique, elle est capable de travailler dans le mode 1024x768. Dans une telle résolution, les images 320x200 ont pratiquement la taille d'un timbre poste! Pour résoudre ce problème, il faut presser sur les touches [F9] et [F10]. Elles permettent de modifier le mode graphique dans lequel SVGA affiche les images.

60 images humoristiques
Du punch à vos documents !

Les notes de services ternes vous énervent? Désirez-vous écrire des documents qui retiennent l'attention, créer une carte de visite originale? Pour cela, une seule solution: agrémenter vos créations de petits dessins humoristiques.

Les prochains mois...

Nous envisageons de vous offrir régulièrement des ensembles de cliparts traitant de thèmes particuliers (le travail, les ordinateurs, les voitures, les vacances, les animaux, etc.) Cette idée vous séduit? Donnez-nous votre avis sur le 3615 PCNOV. Indiquez-nous le type de cliparts qui vous intéresse le plus? Nous satisferont vos demandes.

Décompactage des images

Les cliparts sont présents sur la disquette sous forme du fichier compacté CLIPARTS.EXE. Pour les décompacter sur le disque dur, il faut être sous DOS et taper le nom du fichier suivi du disque ou doit s'effectuer le décompactage. Pour installer les images sur le disque C, il faut utiliser la commande suivante :

A CLIPARTS C:

Les images s'installent automatiquement dans le répertoire C:\CLIPARTS. Si une erreur "Write Error" se produit, cela signifie qu'il ne reste plus assez de place libre sur le disque pour contenir le fichier décompacté. Dans ce cas, faites un peu de place sur votre disque dur avant de recommencer le décompactage. Il faut 610 Ko de mémoire libre pour que toutes les images s'installent sur le disque dur.

Les cliparts promis au numéro 7 sont là! Et en nombre: 60 sur la disquette. Pour rappel, un clipart est une petite image Noir et Blanc qui peut être intégrée dans un document créé avec un traitement de texte ou un logiciel de PAO (Publication Assisté par Ordinateur). Cela permet d'aérer un texte trop confus, de mettre une note de gaieté dans des explications complexes ou de créer un message amusant à placarder sur un mur.

Le format graphique PCX

Le format d'image graphique PCX est le plus utilisé par les logiciels de Bureautique. C'est pourquoi toutes les images de la disquette sont dans ce format. Vous ne devriez avoir aucun problème pour les utiliser. Nous avons fait des tests avec le traitement de texte Word (fonctionnant sous Windows) et le logiciel de PAO EnVision (offert avec PC NOVICE n°6). La manière d'utiliser des images PCX avec le logiciel EnVision a été expliqué dans PC NOVICE n°7.

Patrick Leclercq

Visualisation des cliparts

Pour visualiser tous les cliparts, vous pouvez les charger les uns après les autres avec votre traitement de texte habituel. Cela risque de prendre un certain temps, puisqu'il y a 60 images différentes! Pour gagner du temps, utilisez l'utilitaire graphique SVGA fourni avec les images du mois. Il est capable de lire un grand nombre de formats graphiques, dont le PCX.

Barclock

Pour être toujours à l'heure

Un minuscule utilitaire qui vous affiche l'heure, la date, la mémoire et les ressources disponibles, l'espace libre sur un ou plusieurs disques, et qui en plus fait fonction d'alarme? Mais si c'est possible!

Des informations importantes en permanence sur votre écran.

Mem: 7338.0 Kb User: 05% GDI: 00% | Gestionnaire de programmes | 12/29/93 2:51 PM

Les programmeurs de Microsoft n'ont pas pensé à tout, tant mieux, les auteurs de Shareware peuvent en profiter. La pendule fournie avec Windows est peut-être jolie, mais sa fenêtre finit toujours, à un moment ou à un autre, par gêner l'utilisateur. BARCLOCK vous donne l'heure en permanence, affichée dans la barre de titre de la fenêtre active. Et ce n'est pas tout, car avec toutes ses fonctions, BARCLOCK remplit à lui seul le rôle de plusieurs utilitaires.

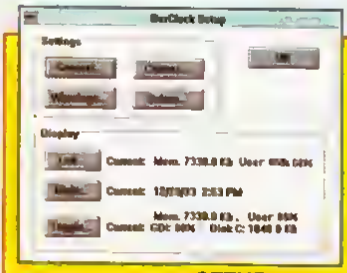
Décompactage sous DOS

Insérez la disquette PC Novice n°9 dans votre lecteur de disquettes. Lancez le décompactage en tapant **A:BARCLOCK C:**
Le répertoire BARCLOCK contenant tous les fichiers de l'utilitaire se créera alors automatiquement sur votre disque dur.

Installation sous Windows

Une fois décompacté, lancez Windows. Cliquez dans le Groupe Programmes où vous désirez installer Barclock. Ouvrez le menu Fichiers, sélectionnez Nouveau, puis Programme avant de valider avec OK.
Cliquez maintenant sur Parcourir et dirigez-vous vers le répertoire BARCLOCK qui se trouve sur la racine C du disque dur. Il doit contenir le fichier BARCLOCK.EXE.
Sélectionnez-le et validez deux fois, l'icône de Barclock doit apparaître sur votre écran. Double-cliquez sur cette nouvelle icône, et voilà que, oh! miracle, la date et l'heure apparaissent en haut de la fenêtre active. Si vous cliquez dessus, diverses informations vont défiler, dans l'ordre: mémoire disponible, ressources disponibles et espace sur le disque C.
Si vous maintenez le bouton de la souris enfoncé et que vous la descendez un peu, vous ferez apparaître le menu de BARCLOCK. Il contient les cinq commandes suivantes: Setup, Alarms, Calendar, About et Exit.

Laurent-Xavier Lamory

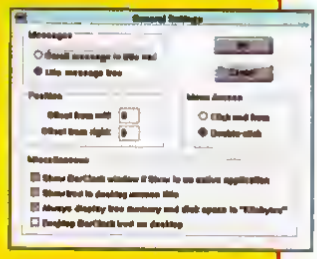


SETUP

C'est ici que vous paramétrez BARCLOCK. Les quatre boutons du haut concernent les réglages généraux et les trois du bas jouent sur les fonctions d'affichage (la configuration actuelle est indiquée à leur droite).

Général...

Messages: choisissez la forme que prendront les messages vous étant destinés, un scrolling dans la barre de titre ou l'ouverture d'une boîte de dialogue.
Position: ajustez la position de l'affichage au pixel à gauche et à droite.
Menu Access: l'ouverture du menu peut se faire par dragage ou par double-clic.
Miscellaneous: cochez vos choix. De haut en bas: permettre à BARCLOCK d'ouvrir sa propre fenêtre s'il n'y en a pas d'active, l'autoriser à empiéter sur le titre de la fenêtre, toujours donner l'espace libre en Ko ou l'adapter aux données, faire apparaître son icône sur le bureau.



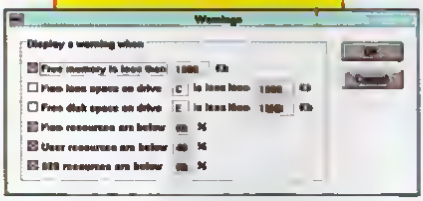
Utilitaire

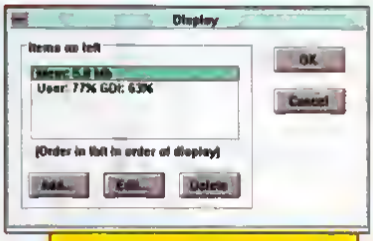
Chimes...

Faites sonner BARCLOCK toutes les heures et/ou tous les quart d'heure. Cochez vos choix et assignez à chacun un fichier Wave. La case "Chime once" active le son un nombre de fois égal à l'heure (pour les douze coups de minuit).

Warnings...

Barclock peut vous prévenir d'un risque de manque de mémoire, d'espace disque ou de ressources pour Windows. Cochez les alarmes que vous souhaitez activer et entrez vos propres paramètres.



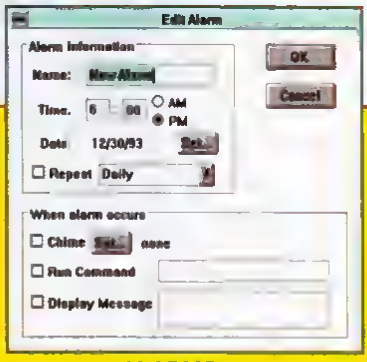


Left... Right... Toggle....

Decidez de ce que vous allez mettre à gauche, à droite, et l'ordre du défilement des informations quand vous cliquez dessus (Toggle). Cliquez sur Add pour ajouter une fonction, sur Delete pour la retirer, et sur Edit pour la modifier.

CALENDAR...

Le calendrier affiche en rouge les jours comportant une alarme. Vous pouvez double-cliquer sur une date pour en éditer l'alarme afin de la modifier.



ALARMS...

Les alarmes sont là pour vous prévenir d'un événement précis que vous avez programmé à l'avance. Alarm Information: vous devez d'abord lui donner un nom, puis lui assigner une heure (Post Meridian pour la matinée et After Meridian pour l'après midi, désolé programme US). Vous avez aussi la possibilité de la régler pour un jour précis, et même l'obliger à se répéter (de toutes les heures à tous les ans).
When alarm occurs: quand vient pour elle le temps de sonner, l'alarme peut être associée à un fichier Wave (Chime), elle peut aussi lancer un programme (Run Command, chemin complet de l'exécutable) et/ou vous afficher un message (Display Message).

Tableau des codes

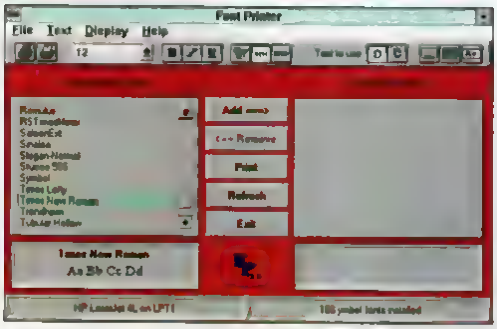
[m]	- Month (1-12)
[mm]	- Month (01-12)
[mmm]	- Month (Jan - Dec)
[mmmm]	- Month (January - December)
[d]	- Day (1-31)
[dd]	- Day (01-31)
[ddd]	- Day (Mon-Sun)
[dddd]	- Day (Monday-Sunday)
[yy]	- Year (00-99)
[yyyy]	- Year (1900-2040)
[HH]	- Hour (00 - 24)
[hh]	- Hour (1 - 12)
[mm]	- Minutes (0 - 59)
[ss]	- Seconds (0 -59)
[AM]	- AM/PM Indicator
[drive]	- Drive letter indicator
[fdisk]	- Free disk space
[fmem]	- Free memory (includes virtuel memory)
[spct]	- Free system resources (percent)
[gpct]	- Free GDI resources (percent)
[upct]	- Free User resources (percent)

Utilitaire

Font Printer

Gérez vos fontes True Type

Vous commencez à posséder un bon nombre de polices TTF et il vous devient difficile de vous rappeler lesquelles sont accentuées ou lesquelles sont à éviter pour écrire une lettre importante. Pas de problème, Font Printer est là pour vous aider à faire le tri.



Font Printer, un utilitaire indispensable.

Une des grandes innovations de Windows 3.1 fut les fontes vectorielles, dites True Type. Avec elles, plus besoin d'un fichier distinct pour chaque taille de police, la vectorisation permet en effet de pouvoir agrandir à l'infini un caractère sans qu'aucune déformation ou "marche d'escalier" ne soit visible, donnant un gain de place et de qualité. D'ailleurs, les catalogues de Sharewares regorgent aujourd'hui de fontes True Type plus ou moins biscornues, avec ou sans accent, voire pour certaines, complètement lisibles. Pour peu que l'on soit collectionneur, il devient très vite impossible de retenir les caractéristiques de plusieurs centaines de polices (400 sur un CD ROM par exemple). De plus, certaines sont identiques bien que portant un nom différent. Font Printer va vous permettre de les imprimer facilement pour que vous puissiez vous y retrouver.

Décompactage sous DOS

Insérez la disquette PC Novice n°9 dans votre lecteur de disquettes. Lancez le décompactage en tapant **A:FONTPRT2 C:**
Le répertoire FONTPRT2 contenant tous les fichiers de l'utilitaire se créera alors automatiquement sur votre disque dur.

Installation sous Windows

Une fois décompacté, lancez Windows. A partir du Gestionnaire de Fichiers, ouvrez le menu Fichiers, sélectionnez Nouveau, puis Programme avant de valider avec OK. Cliquez maintenant sur Parcourir et dirigez vous vers le répertoire FONTPRT2 qui se trouve sur la racine C du disque dur. Il doit contenir le fichier FONTPRT2.EXE. Sélectionnez-le et validez deux fois, l'icône de Font Printer doit apparaître sur votre écran.

Aperçu

L'écran de Font Printer se compose principalement de deux fenêtres qui occupent le centre de l'écran de travail, dans celle de gauche s'affichent toutes les polices installées actuellement dans Windows et dans celle de droite vous placez toutes celles que vous désirez imprimer. Pour ce faire, il vous suffit de sélectionner la police choisie en cliquant dessus, puis de cliquer sur le bouton "Add==>". Elle s'affiche alors dans la fenêtre de droite. Si vous désirez la retirer, cliquez sur "<==Remove". Dès que votre sélection est complète, cliquez sur "Print" pour lancer l'impression de toutes les fontes inscrites dans la fenêtre de droite. Le texte imprimé par défaut est l'ensemble des touches du clavier. Il est évidemment possible de le changer pour

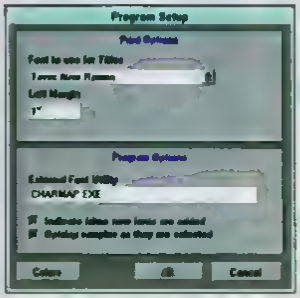
Utilitaire

imprimer le texte de votre choix Font Printer travaille sur l'ensemble du format ASCII dans les jeux de caracteres ANSI (Windows) et OEM (DOS). L'impression des polices peut se faire en gras, en italique, et/ou en souligne

Les menus

Le menu File:
New, Open, Save et Save as ces quatre options concernent les polices sélectionnées (fenêtre de droite) Par defaut Font Printer sauvegarde l'ensemble de vos polices dans le fichier LASTTIME FPL, mais vous pouvez creer autant de fichiers de sauvegarde que vous le désirez afin de pouvoir trier vos fontes
Print et Printer Setup servent à lancer une impression et à paramétrer votre imprimante, vous referer à votre documentation Windows pour de plus amples informations
Preferences se décompose en deux parties
- dans Print Options vous pouvez choisir la police qui sera utilisée pour indiquer le nom de la fonte lors de l'impression et la taille de la marge de gauche (en pouces),
- dans Program Options vous pouvez connecter un utilitaire de gestion de polices à Font Printer (Charmap exe par défaut), lui demander de vous indiquer lors de son chargement si de nouvelles fontes ont été rajoutées dans Windows (si vous le desirez, il les placera alors directement dans la fenetre de droite), desactiver l'affichage situe sous les deux fenêtres principales et changer la couleur de fond du logiciel

Le menu Text:



La fenêtre de parametrage.

Sélectionnez Print Custom text pour creer un nouveau texte à imprimer, il vous est également possible de charger le texte par defaut (default2 txt) afin de le modifier ou de faire un collage depuis une autre application Windows (Paste) Sauvegardez vos differents textes pour des utilisations ultérieures Le texte par défaut est constitué par l'ensemble des touches du clavier L'option Change sample text sert à changer le texte apparaissant sous les fenêtres principales (la sauvegarde est automatique) et Reset sample text la default remet le texte d'origine

Le menu Display:
Text box ouvre un petit éditeur de fontes Vous pouvez y afficher toutes les fontes ecran que vous desirez et les copier dans le Presse-papiers
Keyboard ouvre une simulation du clavier En cliquant sur un caractere, vous en faites apparaître un grossissement (reglable avec l'ascenseur en bas à droite), permettant aisement de repérer à quelle touche il est associe, cette fonction est tres utile pour les fontes graphiques et l'exportation vers le Presse-papiers est toujours possible
Extended Character gnd ouvre un tableau contenant l'ensemble des caractères ASCII de la police selectionnée Pour les spécialistes
External Font utility lance le gestionnaire externe de fontes connecte à Font Printer

Le menu Help:
Toute l'aide necessaire au bon fonctionnement de Font Printer, en anglais of course

Visualisation des correspondances clavier.

Pour finir

La barre d'icônes reprend quasiment toutes les commandes des menus, avec en plus un acces direct au réglage de la taille, du gras, de l'italique et du souligne En poussant le bouton "char 127" vous imprimez l'ensemble des caracteres ASCII des polices choisies (en ANSI et/ou en OEM) Si vous installez de nouvelles polices pendant l'utilisation de Font Printer, cliquez sur "Refresh" pour remettre le programme à jour Les deux petites fenêtres en bas de l'écran vous renseignent sur l'imprimante active et sur le nombre de polices installées dans Windows Il ne vous reste plus qu'à collecter vos impressions dans un classeur vous permettant ainsi de pouvoir choisir tranquillement les fontes dont vous pourriez avoir besoin

Laurent-Xavier Lamory

Tapez le texte de votre choix.

KFree
Surveillez Windows !

Tout utilisateur de Windows s'attend un jour où l'autre à voir surgir une boîte de message signalant le manque le mémoire, l'épuisement des ressources système, voire l'impossibilité de sauvegarder un document sur disque!

L'affichage de KFree au grand complet. Certaines de ces informations ne seront pas utiles tous les jours.

KFree est un utilitaire shareware de Dragon's Eye Software qui affiche en permanence l'etat des ressources de Windows et de l'ordinateur. Il peut être parametre pour afficher n'importe quelle combinaison d'informations, et est capable de rester visible par dessus toutes les autres fenêtres.

Cet outil permet ainsi de surveiller en "temps réel" la disponibilité de la memoire ou la place libre sur le disque dur, ainsi que les tristement celebres "ressources Windows". Lorsque ces quantites deviennent trop basses, il est prudent de refermer quelques applications ou de faire un peu de place sur le disque dur.

Les informations affichees sont de differentes sortes. On trouve bien entendu les informations generales concernant Windows (mode de fonctionnement, type du processeur et du coprocesseur).

On peut aussi afficher la mémoire disponible (classiquement indiquee par la boîte de dialogue "A propos" du Gestionnaire de fichiers ou de programmes), mais aussi le plus gros bloc de mémoire qui puisse être alloue (sa taille depasse d'ailleure parfois la quantite de memoire disponible!)

Ressources GDI et User

Le pourcentage de ressources Windows disponibles peut être affiche. On peut choisir soit le plus petit des pourcentages de GDI et User, soit l'un ou l'autre ou les deux. Il est tres facile de recuperer des ressources. Par exemple, reduire une fenêtre DOS en icône permet de recupérer 2 % de ressources GDI. Une boîte de dialogue un peu sophistiquée consomme parfois 2% de ressources GDI et 6% de ressources User.

Le nombre de taches actuellement executées par Windows peut egalement être affiche. Ce nombre est interessant car il revele le veritable nombre d'applications en cours, parfois très inferieur au nombre de tâches indique dans la liste du Gestionnaire de tâches (touche Ctrl-Echap). Si les ressources sont

La boite de dialogue des options de KFree. Obtenue en cliquant deux fois sur KFree, Son peut y choisir les informations affichees et les parametrer.

inferieures à 40 % alors que seules 4 tâches sont en cours, la fermeture d'une des applications libèrera beaucoup de ressources. Ainsi, Winword 2.0 occupe à lui tout seul 9 % de ressources GDI et 7% de celles de User (ces nombres sont plus élevés si on charge un document complexe)

La date et l'heure peuvent egalement être affichees selon differents formats, ainsi que la place disponible sur les disques durs, en octets ou en pourcentage de la taille totale. Un coup d'oeil frequent sur cette donnee evitera les mauvaises surprises lors des sauvegardes!

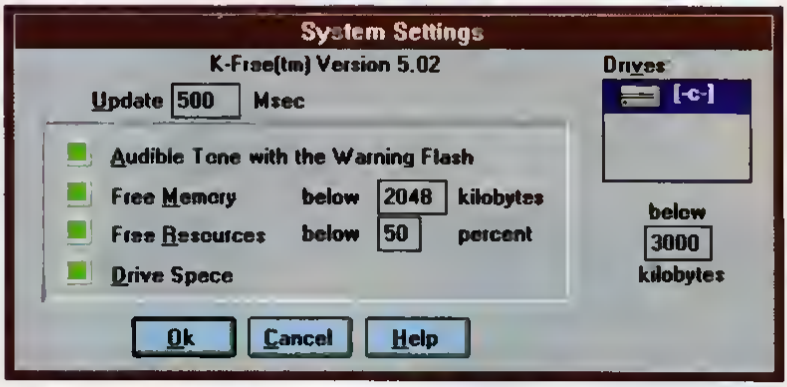
Alarmes automatiques

KFree offre une interessante fonction d'alarme automatique. On peut regler celle-ci pour surveiller la place disponible en mémoire, sur le disque ou dans les ressources (ou n'importe quelle combinaison de ces eléments). Si l'une des quantites surveillées devient inférieure au seuil choisi, l'alarme est déclenchée. L'alarme se signale soit en faisant clignoter la couleur de la fenetre de KFree, soit en emettant le signal sonore standard du système (régler et activer "Signal Sonore" dans la boîte de dialogue Sons du Panneau de Configuration). Pour arrêter l'alarme, il suffit de cliquer une fois sur la fenêtre de KFree.

Le reglage des parametres de l'alarme est obtenu par la boite de dialogue des options (cliquer deux fois sur KFree), en cliquant sur le bouton System Settings. On peut conseiller de surveiller les ressources pour qu'elles ne tombent pas sous 40%, et la memoire en dessous de 2048 Ko (2 mega octets).

Si on le souhaite, on peut aussi demander l'alarme lorsque la place disponible sur le disque dur devient inferieure à 4096 Ko. Cette limite est généralement annonciatrice d'une saturation proche. Il est temps de nettoyer un peu vos répertoires!

Francis Piérot

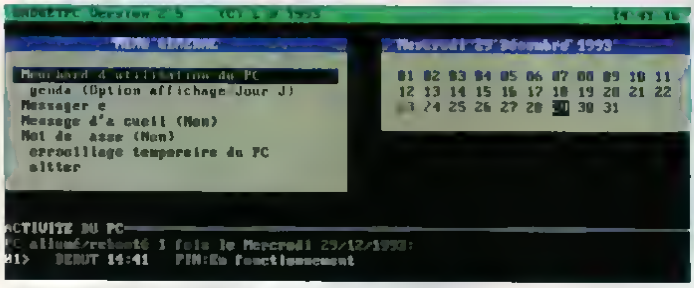


En cliquant sur System Settings dans la boite de dialogue des options, on obtient cette nouvelle boite de dialogue qui permet de parametrer l'alarme de KFree.

GADGETPC

Mettez un espion dans votre PC

Qui sait ce qu'il se passe quand vous êtes loin de votre ordinateur? Avec ce Shareware, vous saurez tout sur son utilisation par autrui...



GADGETPC joue le rôle d'une secrétaire espionne. Une fois installé, il vous récapitulera toutes les périodes d'utilisation de votre matériel, il vous servira d'agenda, de boîte aux lettres et de cadenas. Un outil indispensable pour tous les paranoïaques (de chez IBM), les adeptes des messageries et les Mike Hammer de bureau.

Installation

Sous DOS, à l'apparition du prompt, insérez la disquette dans le lecteur et décompactez le fichier **GADGETPC.EXE** en tapant :
A:GADGETPC C: puis **Entrée**
Ensuite, dirigez-vous dans son répertoire en tapant :
CD GADGETPC puis **Entrée**
INSTALL C:
Le logiciel va créer un répertoire nommé Gadgetpc dans la racine de votre disque dur et modifier votre fichier **AUTOEXEC.BAT** afin que le programme soit dans votre Path et qu'il se lance automatiquement au démarrage de votre machine. Rebootez et tapez **GADGETPC**.

Qui? Quand? Pourquoi?

Le menu général vous donne accès à toutes les fonctions de GADGETPC. Pour les activer, vous pouvez utiliser la souris, les flèches du clavier et **[Enter]** ou taper la lettre en surbrillance du menu qui vous intéresse. Le changement de mois du calendrier s'effectue à l'aide de la touche **[Ctrl]** et des flèches. Le premier menu, (Mouchard d'utilisation du PC), vous ouvre le fichier de toutes les utilisations. L'espion surveille toutes les périodes d'activité de votre PC et vous en fait part, si vous tapez **END** juste avant d'éteindre votre machine, vous pourrez en avoir un récapitulatif.

Il ne reste plus qu'à vous déguiser en Sean Connery et à espionner les japonais de "Soleil Levant".

Il y a un message pour vous

Avec l'Agenda, vous pouvez programmer à des dates précises des annonces que votre ordinateur affichera lors du boot, et ce plusieurs jours à l'avance si vous le désirez. Par contre, c'est à chaque mise en route que le texte que vous aurez entré dans la rubrique Message d'Accueil s'affichera. GADGETPC gère aussi cinq boîtes aux lettres où il est possible de stocker des messages. La première est libre d'accès mais les autres requièrent un mot de passe. Un très bon outil pour revivre "Les Liaisons Dangereuses".

L'ordinateur est votre ami

Si vous voulez absolument limiter l'accès à votre ordinateur, vous pouvez le munir d'un mot de passe qui sera demandé à chaque allumage et de surcroît, pour les pauses café et les besoins urgents, vous disposez de l'option Verrouillage Temporaire qui bloque toutes les commandes tout en laissant votre ordinateur allumé. Ne respirez plus, ne vous retournez pas, car ILS sont parmi nous (les rouges, les jaunes, les roses, les "petits gris", les gremlins, les vampires, les astrologues, les fax à poil dur, les belles-mères, Cthulhu, Dorothée, et tous les autres qui nous veulent du mal .)

Laurent-Xavier LAMORY

Télématique

Jean-Claude MICHOT auteur de BBTPRO

BBTPRO

L'émulation Minitel sous Dos

Le clavier du Minitel n'est pas des plus ergonomiques et son écran est en noir et blanc. La solution idéale pour bénéficier du confort de votre PC est d'utiliser un émulateur comme BBTPRO.

Le téléchargement

Cette opération consiste à récupérer sur son PC un programme qui se trouve sur un autre.

Liste rapide de quelques uns des serveurs utilisant le protocole BBT :

- ***3614 TEASER***
- ***3615 TEASER***
- ***3615 MEGALAND***
- ***3617 MIDI***
- ***3617 EMAIL***
- ***3616 MAGNETIX***
- ***3617 COUERTI***

etc...

BBTPRO est un programme de communication intégrant un émulateur videotex. Il vous permet d'établir une connexion avec tout serveur télématique en utilisant votre PC relié soit à un Minitel soit à un modem. BBTPRO permet aussi de recevoir des fichiers proposés en téléchargement car il intègre le protocole BBT (abréviation de Bulletin Board Transfer appellation provenant des serveurs BBS ou Bulletin Board System, très répandus outre atlantique).

Minitel ou modem

Pour pouvoir utiliser BBTPRO, votre PC doit être relié à un Minitel (à l'aide d'un câble adéquat) ou disposer d'un modem compatible avec le jeu de commandes Hayes. Afin de profiter des possibilités de transfert de fichiers vous devrez vous assurer que votre Minitel est au minimum de type 1B, à savoir BI-STANDARD. Il ne vous reste plus qu'à charger BBTPRO et à le configurer correctement selon votre matériel.

L'émulation

L'écran de BBTPRO es divise en deux parties avec à gauche l'émulation videotex proprement dite (identique à celle d'un vrai Minitel mais la couleur en plus) et à droite le résumé des commandes et autres touches de fonctions. Dans sa dernière version BBTPRO bénéficie d'une émulation très fidèle, quasi parfaite et ce entièrement en mode texte. L'avantage est non négligeable car l'affichage est donc beaucoup plus rapide qu'avec un émulateur en mode graphique. L'une des nombreuses fonctions bien utiles de BBTPRO est le mode d'émulation videotex en plein écran et non plus sur un demi comme au démarrage. Les proportions exactes de l'affichage d'un vrai Minitel sont donc restituées. Mais l'utilisation de BBTPRO ne se réduit pas à la 'simple' reproduction des caractères du Minitel sur votre PC. Vous pouvez à tout moment cliquer directement avec votre souris sur divers éléments de la page videotex à l'écran. Par exemple, un clic sur le mot SOMMAIRE enverra la séquence correspondant à la touche SOMMAIRE d'un Minitel au serveur sur lequel vous êtes connecté. Le clavier peut ne servir qu'à taper un texte, par exemple dans une boîte aux lettres si vous le désirez. Bien entendu toutes les touches du Minitel (Sommaire, Guide, Suite, Retour, Annulation, Correction, etc) sont accessibles directement par le clavier de votre PC. La touche SOMMAIRE du Minitel est remplacée par la touche HOME de votre PC.

Le téléchargement

Le plus gros avantage de BBTPRO est de pouvoir télécharger sur tout serveur Transpac ou RTC utilisant le protocole BBT tel que le 3615 TEASER. Il vous suffit alors de choisir sur le serveur le fichier à recevoir et BBTPRO bascule directement en mode de réception vous indiquant en permanence la progression du transfert. L'opération inverse est également possible, à savoir envoyer un fichier et non plus le recevoir. Ceci est utilisable dans les boîtes aux lettres binaires de divers serveurs (voir liste ci-contre).

Conclusion

BBTPRO possède bien évidemment beaucoup d'autres fonctions comme la sauvegarde d'écrans videotex au format ASCII sur disque, l'émulation 80 colonnes pour la connexion sur des serveurs BBS, l'utilisation possible sur des serveurs à hautes vitesses (jusqu'à 57600 bauds sur certains BBS), etc. BBTPRO sait presque tout faire et a le gros avantage de tourner sous DOS et en mode texte donc très peu gourmand en mémoire et surtout très rapide et très simple d'emploi. Aujourd'hui il est devenu l'un des émulateurs videotex les plus répandus en France.

Didier Méance

COPYVIT

Dupliquez et formatez made in France

Qui n'a pas été surpris de constater que son nouveau PC high-tech (haute technologie) n'était pas capable sous DOS de copier une disquette en une passe? Voici un petit utilitaire qui résout ce problème et ce mystère.

Configuration requise
PC/AT compatible
Ecran couleur
Disque Dur
Pilote XMS

Note du concepteur:

"Après avoir effectué plusieurs tests sur de nombreux Sharewares prétendant à la perfection ou presque, il semblerait que la fiabilité laisse à désirer pour les plus rapides d'entre eux! Aussi, COPYVIT n'aura pas la prétention d'être le duplicateur le plus rapide mais ayant le rapport Fiabilité/Vitesse le plus optimal..."

Voilà qui ferait plaisir à Jean-Pierre Coffe, la qualité avant tout. En 13 kilo-octets, Sébastien Chatard nous démontre une fois de plus que les programmeurs français savent se montrer à la hauteur. Avec COPYVIT, les duplications de disquettes ou les formatages sous DOS vous paraîtront moins pénibles, plus besoin de lancer Windows pour effectuer ces opérations de base.

Décompactage et installation

Allumez votre PC. Sous DOS, insérez la disquette dans le lecteur et tapez

Toutes les informations en cinq fenêtres
A : Travail en cours
B : Mémoire disponible et description des lecteurs
C : Origine et destination de la duplication
D : Position de la tête de lecture
E : Occupation de la mémoire et renseignements sur la source

A:COPYVIT C: puis **Entrée**
CD COPYVIT puis **Entrée**
COPYVIT puis **Entrée.**
Si votre lecteur 3 1/2 est en B et/ou si vous désirez installer COPYVIT sur votre disque dur D, E ou F, changez les paramètres de la première ligne.

Utilisation

Toutes les opérations se commandent avec les touches de fonction et **[Esc]**. **F1** pour changer le lecteur source et **F2** celui de destination. Si la fonction **"[F3] tts pistes"** est allumée en bas de l'écran, le programme lira toutes les pistes de la disquette, si elle est éteinte, il ne lira que les pistes utilisées, pressez **F3** pour commuter.
Il faut savoir que la copie s'effectue en deux temps, d'abord lecture des données et stockage en mémoire, puis écriture sur la destination. Lancez la lecture de la source en pressant **F5**, et, une fois toutes les données en mémoire, pressez **F6** pour les écrire sur la cible.
Quand le tampon est plein, vous pouvez, grâce à **F4**, effectuer une comparaison de son contenu avec la disquette source. **F8** lance un formatage et **F10** pour quitter. La touche **[Esc]** annule toujours les opérations en cours. Ne manquez pas de lire le fichier lisez moi pour en savoir plus sur l'auteur et sur le logiciel.

Laurent-Xavier Lamory

PS–FORMAT 1.4

Le formatage sécurisé

L'apprentissage des commandes DOS de formatage n'est pas évidente pour les débutants d'autant que la syntaxe en ligne de commande est plutôt déroutante. Mais PS–FORMAT est arrivé mettant fin à vos soucis !

Désormais avec PS–FORMAT, vous allez disposer d'une véritable interface conviviale pour formater en toute sécurité vos disquettes. L'idéal serait en fait que vous preniez l'habitude de lancer PS–FORMAT dès que vous avez acheté une boîte de disquettes neuves pour les formater aussitôt les unes à la suite des autres. Outre le fait d'être plus rapide que la commande FORMAT du DOS, PS–FORMAT permet aussi et surtout de vérifier la qualité du support. Ainsi, aucun risque de perte de données ne pourra arriver ultérieurement.

PS–FORMAT nécessite un écran VGA car il utilise des couleurs pour signaler des anomalies (comme par exemple des pistes défectueuses). La souris ou le clavier peuvent être utilisés pour se déplacer dans les menus du programme. PS–FORMAT supporte tous les types de lecteurs et permet les formatages en 360, 720, 1200 et 1440 Ko. Une option formatage rapide pour disquette déjà formatée est aussi présente.

En conclusion, PS–FORMAT est l'outil idéal pour formater en série un nombre important de disquettes en étant sûr de la qualité et de la fiabilité du support. PS–FORMAT est un shareware (30 Frs) et vous pouvez contacter l'auteur sur le 3614 code TEASER dans sa boîte aux lettres ANTARES.

France Teaser, la passion de la communication...

Créée en 1989 par deux ingénieurs spécialisés dans les télécommunications, la société France–Teaser est devenue dans son domaine l'un des leaders européens. Doublant chaque année son chiffre d'affaires, France–Teaser est une société prospère et indépendante.

Son centre serveur, d'une fiabilité à toute épreuve, enregistre chaque mois quelques 100 000 connexions. Principalement spécialisés dans le transfert de fichiers, les systèmes informatiques de la société échangent tous les jours plus de 150 Méga–octets de données au travers de différents réseaux tels que X25 (Transpac, Datapac, Tymnet ...), RNIS, RTC, etc.

La société France–Teaser exploite actuellement les codes d'accès 'Grand Public' suivants :

– 3614/3615 code TEASER – Ce service propose l'une des plus importantes banques de données de logiciels freeware/shareware en Europe.

– 3617 code EMAIL – Ce service permet d'établir des liaisons avec des réseaux - planétaires à l'aide d'un simple Minitel.

Elle héberge aussi un certain nombre de services et parmi eux :

– 3615 code MEGALAND – Ce service est géré par le CLUB MEGALAND. Il est un complément aux activités "presse" de cette société.

– 3617 code MIDI – Ce service propose aux musiciens le téléchargement de séquences au format MIDI exploitables sur tout type d'ordinateur (sous Windows par exemple sur PC & Compatibles).

Outre ces activités liées à la télématique, la société France–Teaser es positionne résolument dans le domaine des médias électroniques. Elle s'est en effet dotée d'une chaîne complète de réalisation de CD–ROM et est à même d'assurer la création des matrices puis la fabrication en série aussi bien dans le domaine du CD–ROM que du CDI, CD PHOTO (norme XA) ainsi que du CD AUDIO. La réalisation de FILMS MPEG sur support CD–ROM est une des études en cours de la société France–Teaser.

Enfin, la société France–Teaser a aussi une activité de conseil, d'audit et de réalisations spécifiques sur mesure. Les domaines de compétence dans lesquels intervient la société sont essentiellement les suivants : Télécommunications, Réseaux, Système Unix ou Unix–Like (QNX, LynxOs, etc).

Cette activité de conseil, audit et réalisations spécifiques permet à la société France–Teaser de compter parmi ses clients des sociétés ou administrations comme :

Le Ministère de l'Intérieur, le Ministère de la Défense, Matra Communication, la Faculté des Sciences Pharmaceutiques et Biologiques de Paris, l'ARC (Association pour la Recherche sur le Cancer), SG2 Services, le Centre National de la Recherche Scientifique, COGESYS, etc.

Jean–René Vidaud

Psychose'KIT

3 outils pour exploiter votre PC

Nous vous l'annoncions le mois dernier, le voici. L'utilitaire 32bMM fait partie du kit de développement de démos "Psychose'KIT". Cette première, distribuée en Freeware via PC Novice par le groupe de démos (PC) Psychose Inc. permet au "programmeur assembleur" de coder des démos plus facilement.

Description des trois unités du Psychose'KIT:

32bMM.OBJ (32 bits Memory Manager), programmé par Cedric Bermond (LCA /Psychose Inc.)

Cette unite permet la gestion du "Flat-Real-Mode", c'est-à-dire l'adressage de 4 Go (Giga-octets) sans aucun probleme en mode reel Auparavant, la seule et unique maniere d'adresser des donnees sur un espace total de 4 Go etait de commuter le processeur 32 bits (à partir du 80386) en mode protége C'est ce que font les systemes d'exploitation multitâches Par contre chacun sait que le DOS (programmé en mode réel) est limité au premier méga-octet, et c'est par le biais du mode protege que le DOS gere la memoire étendue (XMS et l'EMS) Toutefois, le mode protege n'a pas que des avantages!! Son principal inconvenient est sa lenteur Il suffit de comparer le nombre de cycles pris par le processeur pour faire un FAR JUMP (plus du double qu'en mode réel) Ainsi, l'idéal serait d'avoir la puissance du mode protege et la vitesse du mode reel 32bMM permet, en mode reel, d'adresser 4 Go de memoire de façon lineaire On dispose ainsi des atouts des modes réel et protége pour une application mono-tâche!! D'un point de vue technique, 32bMM utilise la mémoire XMS (HIMEM SYS) Ainsi, la compatibilite avec le DOS est TOTALE!! 32bMM permet d'allouer des blocs de mémoire, de les supprimer, qu'ils soient en RAM conventionnelle ou XMS Enfin, il est vraiment plus simple de programmer en Flat-Real-Mode, plutôt que de gerer soi-même la XMS (De même, la vitesse d'exécution est extrêmement plus rapide)

Ce mode d'adressage, nommé Flat-Real-Mode (Mode Réel Lineaire), remplace désormais le Flat-Protected-Mode (Mode Protége Lineaire), parfois utilisé dans les démos

Utilitaire

PLAYER.OBJ
programmé par Cédric Bermond (LCA /Psychose Inc.)

Cette unité permet de "rejouer" sur votre carte sonore compatible Sound-Blaster (Pro) des modules de "Sound-Tracker" (fichiers MOD) Le format MOD est un format utilise ou depart sur AMIGA. Il est rapidement devenu un standard et il a ete ameliore de nombreuses fois Il gère maintenant 4, 6 ou 8 voies stéréo, 31 instruments des dizaines d'effets (sur la tonalité la volume la tempo) A l'oide d'un Sound-Tracker (editeur de Sound-Track), on peut facilement (en ayant bien sûr quelques connaissances en solfege!!) creer de fantastiques musiques, comme celles que l'on a l'habitude d'entendre sur AMIGA ou dans les demos PC (et quelques rares demos ST) Sur PC, le Sound-Tracker le plus repute est "FAST-TRACKER" (du groupe de demos TRITON) distribué en Freeware Il faut enfin savoir que les instruments d'un module (fichier MOD) sont tous digitalises (ce sont des SAMPLES) La qualité d'un module est, par conséquent, nettement superieure aux musiques FM (que l'on entend dans tous les jeux PC) Malheureusement, les cartes sonores sur PC ne permettent pas toutes de "rejouer" des sons digitalisés facilement et en laissant suffisamment de temps machine pour les animations graphiques Ainsi, les MOD sont rejoues sur les cartes compatibles Sound-Blaster (en mono) ou Sound-Blaster Pro (en stéréo) Avec l'arrivée sur PC de la nouvelle carte sonore Gravis Ultra-Sound, le format MOD va sans doute être encore une fois ameliore, puisque cette carte gere sans probleme 16 canaux stéréo (de sons digitalises) et 32 canaux mono (en 44 1 kHz), a comparer a l'unique canal sur la Sound-Blaster et aux 2 canaux sur la SB-Pro!! Mais alors, comment obtenir, par exemple, 8 voies avec un seul canal sur une simple Sound-Blaster? La reponse est simple il faut mixer les 8 voies sur une seule, et ce en temps reel! Ceci est possible grâce a plusieurs formules de traitement du signal, mais tous ces calculs demandent au processeur beaucoup de temps machine! Ainsi, plus le nombre de voies est important, plus le temps de calcul en subit les consequences

Le Psychose'Player vous permet de rejouer facilement des MOD sur votre carte Sound-Blaster, sans que vous ayez a vous soucier d'un seul calcul! Il detecte automatiquement la carte installee, si la carte est une carte stéréo, alors le module est joue en stéréo De plus, le Psychose'Player utilise "32bMM OBJ" Ainsi, le module est chargé en mémoire XMS, vous laissant plus de RAM conventionnelle D'un point de vue technique, le module peut être rejoue de plusieurs manieres, sous interruptions ou non De plus, le Psychose'Player est ecrit en 32 bits, permettant une meilleure précision pour les calculs, et donc une meilleure qualité sonore Toutefois, la fréquence maximale de restitution est limitee par la Sound-Blaster (Pro) 22 kHz Seul inconvénient le Psychose'Player ne gere que les effets les plus utilises

Le programme PLAY EXE, de Marc Radermacher (HACKER CROLL /Psychose Inc) est un exemple d'utilisation du Psychose'Player Vous pouvez déjà écouter une musique Sound-Tracker (8 pistes) AGRESS MOD (composée par Nicolas Guignot (EVILPOWER /Psychose Inc) en tapant PLAY AGRESS puis Entrée

PDFM/PDFIK
(Psychose Data File Maker / Psychose Data File Interface Kit), programmé par Rémy Chibois (NAPALM /Psychose Inc.)

Le programme PDFM EXE et l'unité PDFIK OBJ permettent de compresser des fichiers, de les regrouper en un seul et unique fichier, et de les décompresser en temps reel dans vos programmes Ainsi, si vous êtes en train de programmer un logiciel qui nécessite plusieurs fichiers de donnees (par exemple une démo), vous pouvez regrouper tous ces fichiers en un seul (nommé Data File) Dans notre exemple, la musique, les fichiers d'images seront compresses puis regroupés dans un fichier unique De plus, il est possible de "coller" ce Data-File ou fichier executable .EXE Vous obtenez donc un logiciel qui occupe moins de place sur disque, facile a copier, et ou les donnees sont protégees contre les curieux!! (Il est beaucoup plus difficile de ripper (capturer) une musique qui se trouve dans un fichier compresse!!)

Le programme PDFM EXE permet de creer ce Data-File L'unite PDFIK permet de gerer ce Data-File dans vos programmes Supposons que vous codiez une demo qui requiere 3 fichiers

* MUSIQUE MOD
* FICHIER2 IMG
* FICHIER3 IMG

Avec PDFM EXE, vous pouvez compresser ces 3 fichiers et les regrouper dans le fichier EXEMPLE DTA

Ensuite, dans votre programme, grâce à PDFIK, vous pouvez charger la totalite d'un fichier ou seulement quelques octets, selon votre désir Par exemple, vous pouvez charger le fichier MUSIQUE MOD, ensuite 3 octets de FICHIER2 IMG, etc Bref, les possibilités de PDFM/PDFIK sont enormes!!

Comment utiliser ces unites sera demontré, pour les programmeurs!!, dans les numeros à venir (Vous pouvez déjà regarder les fichiers DOC si vous connaissez l'assembleur)

De plus, Psychose Inc prépare la seconde version de ce kit, avec notamment, la possibilite d'avoir un segment de code de 4 Go en mode reel (unique au monde!!), le support Gravis Ultra-Sound pour une musique d'une qualité irréprochable et enfin le support Flat-Real-Mode dans PDFM/PDFIK

Cédric Bermond (LCA /Psychose Inc.)

Booter à la carte

Configuration à géométrie variable

Comment concilier des configurations de démarrage (boot) inconciliables? DOS avec mémoire EMS, DOS avec mémoire XMS, Windows avec mémoire XMS...

Jusqu'à la version 5, le DOS ne laissait d'autre choix que de modifier les fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT pour la nouvelle application et de rebooter, ou de booter sur une disquette adaptée à chaque application. Les choses viennent (enfin!) de changer avec le DOS 6 qui nous propose trois niveaux d'interactivité pendant la séquence de boot. Notez tout de suite que ces trois niveaux ne sont pas exclusifs et peuvent parfaitement être simultanément utilisés sur la même machine.

```
[Menu]
;Mettre ici les noms des différents blocs du menu
menuitem=DOS, ce bloc pour le mode DOS + mémoire EMS
menuitem=WINDOWS, ce bloc pour le mode Windows + mémoire XMS
menudefault=WINDOWS,20

[COMMON]
;Commandes communes à toutes les configurations
files=30
device=c:\dos\himem.sys
dos=high,umb

[DOS]
;Commandes propres au mode DOS
device=c:\dos\emm386.exe ram

[WINDOWS]
;Commandes propres au mode WINDOWS
device=c:\dos\emm386.exe noems

[COMMON]
;Bloc final pour d'autres commandes communes
;et pour les programmes d'installation
```

FICHIER CONFIG.SYS VARIABLE
FIGURE 1

Le premier niveau consiste à ignorer purement et simplement les deux fichiers. Celui qui s'est déjà perdu dans une série de modifications de ces fichiers ayant abouti à un "plantage" systématique au boot en comprendra aisément l'intérêt. Pour ceci, vous devez procéder de la façon suivante. Au moment du boot, MS-DOS affiche le message "Démarrage de MS-DOS...". A ce moment, appuyez sur la touche F5 et relâchez-la immédiatement. Bien évidemment, en l'absence de ses fichiers de configuration, votre ordinateur risque de ne pas fonctionner correctement. En particulier, il peut ne pas trouver le fichier COMMAND.COM et vous obtiendrez le message "Interpréteur de commandes mauvais ou absent". Vous devrez alors indiquer le chemin complet d'accès à ce fichier, par exemple C:\DOS\COMMAND.COM. Cette solution est donc en fait une "dernière chance" de vérifier qu'il n'y a pas de problème matériel majeur interdisant le démarrage.

Le second niveau est déjà plus subtil: vous pouvez décider de l'exécution de certaines lignes, ou même de chaque ligne du fichier CONFIG.SYS. Pour ceci, deux méthodes. Si vous voulez pouvoir ignorer seulement certaines lignes, vous insérerez un point d'interrogation entre la commande et le signe "=". Par exemple, si vous voulez pouvoir décider de la création d'un disque virtuel en RAM, la ligne de commande correspondante ressemblera à "device?=c:\dos\ramdrive.sys". Si maintenant vous voulez être systématiquement interrogé sur toutes les lignes de ce

Menu de démarrage MS-DOS 6

1. DOS
2 WINDOWS

Entrez un choix 2 Temps restant 20

ECRAN DE DEMARRAGE AVEC CONFIG.SYS VARIABLE FIGURE 2

fichier, vous procederez de la façon suivante Au moment du boot, MS-DOS affiche le message "Demarrage de MS-DOS " A ce moment, appuyez cette fois-ci sur la touche F8 et relâchez-la immédiatement. MS-DOS affichera chaque ligne suivie d'une question, par exemple "device=c \dos\ramdrve sys [O,N]?" Tapez alors O pour executer la commande, ou N pour l'ignorer

Le troisième et dernier niveau consiste en une vraie possibilite de "boot à configuration variable" L'idee de base est d'introduire un point d'arrêt dans le fichier CONFIG SYS, le premier des deux, rappelons-le, a être lu par le système Ce point d'arrêt est en fait une question à choix multiple, et le choix effectue conditionne un branchement a tel ou tel bloc de la suite du fichier Ces blocs portent des noms, et ces mêmes noms sont réutilises pour d'autres blocs dans le fichier AUTOEXEC BAT correspondant au meme choix

A titre d'exemple, nous allons traiter de deux cas necessitant des configurations bien distinctes

CAS 1· une application DOS necessitant de la memoire paginée, ou memoire EMS et un driver de souris

CAS 2 l'environnement Windows nécessitant de la memoire etendue, au memoire XMS (Vous savez que Windows possède sa propre gestion de la souris et ne necessite donc pas de driver)

Le DOS 6 propose également la possibilite de choisir une configuration par défaut lorsque la question n'a pas obtenu de reponse au bout d'un certain temps Nous décidons que la configuration par défaut est Windows et que le temps d'attente est de 20 secondes

LE FICHIER CONFIG.SYS

Reportez-vous maintenant à la figure 1 pour un premier exemple de fichier CONFIG SYS paramaire Vous constatez que ce fichier est structure en blocs Chaque bloc comprend un titre entre crochets, par exemple [WINDOWS] Ce titre est eventuellement suivi par une ligne debutant par un point-virgule· c'est une ligne optionnelle de commentaire Suivent enfin les instructions proprement dites du bloc

La structure d'ensemble du fichier est egalement bien définie Le premier bloc doit toujours être le bloc [MENU]. C'est à ce niveau que va se faire le choix de configuration Ensuite viennent autant de blocs que de configurations (nous verrons plus tard qu'il est en fait possible de définir des sous-blocs communs à plusieurs configurations) Le fichier peut également inclure un certain nombre de blocs [COMMON] qui regroupent les commandes communes à toutes les configurations Les blocs [COMMON] peuvent se situer aussi bien avant qu'après les blocs de choix Dans notre cas, nous aurons donc deux blocs de choix DOS et WINDOWS

Le premier bloc [COMMON] comprend la commande "files=30", suffisante pour la plupart des applications DOS (sauf les bases de donnees, qui exigent au moins 50) La commande "device=c.\dos\himem sys" ouvre l'acces a la memoire dans la zone XMS, au-delà de 1024 K (voir PC NOVICE n°5, pages 41 a 45) La commande "dos=high, umb" permet le relogement du DOS en mémoire HMA, entre 1024 K et 1088 K, ainsi que le relogement des utilitaires en memoire UMA entre 640 K et 1024 K

```
[Menu]
;Mettre ici les noms des différents blocs du menu
menuitem=DOS, ce bloc pour le mode DOS + mémoire EMS
menuitem=WINDOWS, ce bloc pour le mode Windows + mémoire XMS
menudefault=WINDOWS,20

[DEBUT]
;Commandes communes à toutes les configurations
files=30
device=c:\dos\himem.sys
dos=high,umb

[DOS]
;Bloc du mode DOS
include=DEBUT
device=c:\dos\emm386.exe ram

[WINDOWS]
;Bloc du mode WINDOWS
include=DEBUT
device=c:\dos\emm386.exe noems

[COMMON]
;Bloc final pour d'autres commandes communes
;et pour les programmes d'installation
```

FICHIER CONFIG SYS AVEC FONCTION INCLUDE FIGURE 3

Le bloc [DOS] comprend la commande "device=c \dos \emm386 exe ram", qui permet l'émulation d'une mémoire paginée en zone de mémoire étendue
Le bloc [WINDOWS] comprend la commande "device=c \dos\emm386 exe noems", qui interdit l'émulation de mémoire paginée et attribue donc toute la mémoire supérieure à Windows pour une utilisation en mode étendu
Remarquez enfin un dernier bloc [COMMON], éventuellement vide il a volontairement été ajouté à la fin du fichier en pensant aux programmes d'installation qui ajoutent des lignes à votre fichier CONFIG SYS Vous aurez toutefois fortement intérêt à vérifier le résultat de telles installations, et éventuellement à déplacer les lignes ajoutées vers le bloc spécifique de l'environnement du nouveau programme (DOS par exemple)
Il semble en effet que la plupart des programmes d'installation ne "connaissent" pas les possibilités de paramétrage du DOS 6, et peuvent en conséquence se comporter bizarrement dans un tel environnement
Au boot de la machine, vous obtiendrez l'écran de la figure 2 Il ne vous restera plus qu'à faire votre choix en sélectionnant le bloc désiré avec les flèches du clavier, ou en entrant son numéro
Il est également possible d'inclure certains blocs dans d'autres, par la commande "include" La figure 3 vous présente un tel exemple Le comportement d'un tel fichier est ici strictement identique à celui de la figure 1 Nous vous laissons le soin d'imaginer des situations plus complexes, par exemple un menu à trois choix et un sous-bloc qui n'est inclus que dans deux des trois choix Notez que le bloc destiné à être inclus dans les autres doit nécessairement être déclaré dans le fichier avant ces derniers

LE FICHIER AUTOEXEC.BAT

Vous savez que la prise en compte de la configuration est répartie entre les fichiers CONFIG SYS et AUTOEXEC BAT Ce dernier doit donc lui aussi tenir compte des choix faits dans le CONFIG SYS, et on va donc tout naturellement y retrouver également une structure de blocs, avec des noms de blocs nécessairement identiques à ceux du fichier CONFIG SYS La syntaxe est cependant légèrement différente Tout d'abord, toutes les instructions communes doivent être en tête du fichier Cette restriction n'est pas très commode, en particulier quand on veut optimiser la gestion de la mémoire haute en jouant sur l'ordre de montée des drivers en zone UMA. Ensuite, la partie variable doit

```
ECHO OFF
lh C:\DOS\SMARTDRV.EXE
PROMPT $p$g
PATH C:\DOS;C:\EXCEL;C:\WINWORD;C:\WINDOWS;
C:\DOS\MODE CON CODEPAGE PREPARE=((850) C:\DOS\EGA.CPI)
C:\DOS\MODE CON CODEPAGE SELECT=850
lh C:\DOS\KEYB FR,,C:\DOS\KEYBOARD.SYS
lh C:\DOS\doskey

goto %config%

:DOS
lh C:\DOS\mouse.COM /y
goto fin

:WINDOWS
rem bloc vide
goto fin

:fin
```

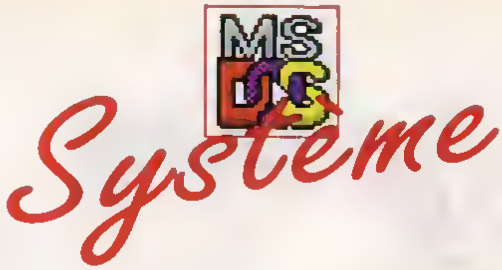
FICHIER AUTOEXEC.BAT VARIABLE
FIGURE 4

commencer par la commande "goto %config%, qui permet de récupérer le numéro du bloc choisi au moment de l'exécution du CONFIG SYS Un bloc s'écrit maintenant de la façon suivante, par exemple pour le bloc DOS

:DOS
.....
.....
goto fin

Enfin, la dernière ligne du fichier AUTOEXEC BAT doit être " fin" Faites bien attention à ne pas oublier les "deux-points" en tête de chaque bloc et en dernière ligne
Dans notre exemple la seule différence entre les modes DOS et WINDOWS est le lancement d'un driver de souris en mode DOS vous trouverez donc sur la figure 4 un bloc DOS contenant ce driver, et un bloc WINDOWS vide qui permet à l'instruction "goto %config%" de ne pas se perdre, précisément, dans le vide A l'exécution, aucune question ne sera posée, puisque l'on a récupéré la réponse fournie lors de l'exécution du CONFIG SYS
Vous sentez bien que la gestion du fichier AUTOEXEC BAT n'est pas aussi réussie que celle du CONFIG SYS Nous avons de bonnes raisons de supposer qu'elle sera améliorée dans le futur DOS 6 2, dont nous parlerons prochainement
Un dernier commentaire sur l'utilisation de l'utilitaire MEMMAKER Il semble qu'il ne s'accommode pas très bien des configurations variables, ce qui est un comble puisque l'ensemble fait partie d'un produit unique! Ceci fait le succès de certains éditeurs qui proposent des gestionnaires de mémoire haute qu'ils affirment meilleurs que celui de Microsoft, et qui supporteraient également les configurations variables Affaire à suivre!

Olivier Vincent



Format

Ne laissez plus vos disquettes vierges

Parmi toutes les commandes du DOS, il est un passage obligé par FORMAT. Elle présente cependant l'inconvénient d'avoir un paramétrage un peu rébarbatif. Lumière sur ses options.

Le formatage est une étape essentielle dans la vie de vos disquettes. Il est intéressant de se pencher sur ses options pour optimiser son action.

Note : chaque fois que vous verrez le symbole [RC], cela signifie que vous devez taper sur la touche Entrée.

Toutes les commandes entrées sont valables à partir de la version 5.0 de MS-DOS. Pour savoir quelle est votre version, tapez **VER [RC]**.

Formater, pourquoi?

Si vous achetez des disquettes dans le commerce et que vous tentez directement d'y avoir accès en tapant par exemple **A: [RC]** (si vous avez introduit une disquette dans le lecteur a), vous verrez apparaître le message suivant :

Echec général : lecture sur unité A
Abandon, Reprise, Echec?

Il ne vous reste plus qu'à taire **A** puis **E** (Abandon puis Echec et a retaper **C: [RC]**).

Pourquoi? Parce que pour le système d'exploitation (DOS), cette disquette n'a pas été initialisée. Le formatage c'est tout simplement la préparation des supports (ici des disquettes) pour qu'ils puissent recevoir des informations.

Formater, Attention

Il faut faire attention avec la commande FORMAT, car elle est destructrice. En effet, elle a pour mission d'effacer toutes les données qu'il y avait sur votre disquette (sauf la première fois, puisque vous venez de l'acheter). C'est donc une commande a manipuler avec précaution. Par défaut, FORMAT effectue un formatage de sécurité, qui ne détruira pas physiquement les données (qui seraient alors totalement irrécupérables), mais qui effacera la partie de la disquette indiquant ou on peut les trouver : partie réservée ou système d'allocation qui est constitué de deux autres parties :

- la table d'allocation des fichiers (File Allocation Table, FAT en anglais) qui contient l'emplacement de chaque fichier sur la disquette (lorsque vous voulez lancer un programme, DOS doit savoir où le trouver),
- le répertoire racine (ROOT) qui contient le nom, la taille, la date et l'heure de création et les attributs des fichiers du disque.

Ce formatage de sécurité, offre la possibilité de récupérer des données d'avant le formatage par erreur. Ainsi, si vous reformatez une disquette, oubliant que vous avez dessus des données importantes, vous pourrez à l'aide de la commande UNFORMAT (qui fera l'objet d'un prochain article), tenter de récupérer vos données.

```
C:\>format a:
Insérez la nouvelle disquette dans l'unité A
et appuyez sur ENTREE pour continuer. . .
```

FORMAT indique pas à pas les manipulations que vous devez effectuer.

```
C:\>format a:
Insérez la nouvelle disquette dans l'unité A
et appuyez sur ENTREE pour continuer. . .

Vérification du format du disque.
Le format existant diffère de celui spécifié.
Ce disque ne peut être récupéré par UNFORMAT.
Lancer le formatage (O/N) ?
```

En cas d'incompatibilité de capacité, FORMAT demandera confirmation.

Capacité et Octets

La taille d'un fichier est mesurée en octets. Un octet est la quantité de mémoire nécessaire pour stocker un caractère. Un kilo-octet représente 1024 octets. Un méga-octet représente 1024 kilo-octet (environ un million d'octet). Dans ce qui suit, le mot kilo-octet sera remplacé par Ko et le mot méga-octet par Mo. Par exemple si une disquette peut stocker environ 1,44 million d'octets, il s'agira d'une disquette 1,44 Mo d'où les équivalences :

1,44 Mo = 1474,56 Ko = 1509949 octets

Formater, comment?

Trois syntaxes existent pour formater vos disquettes, suivant les options que vous voulez utiliser. À ces options, une exception : la première.

Format unité: [/v[:nom]] [/q] [/u] [/f:capacité] [/b | /s] [RC]

ou

Format unité: [/v[:nom]] [/q] [/u] [/1:pistes /n:secteurs] [/b | /s] [RC]

ou

Format unité: [/v[:nom]] [/q] [/u] [/4] [/B] [/b | /s] [RC]

unité: qui précise l'unité à formater. Si aucune autre option n'est précisée, il formatera avec la plus grande capacité de l'unité désignée. Par exemple **FORMAT B: [RC]**. Si B est un lecteur 1,44 Mo, alors cette instruction aura pour effet de formater la disquette en 1,44 Mo. Faire attention à la capacité de la disquette introduite par rapport à celle du lecteur.

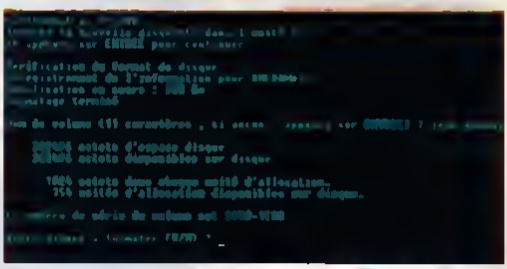
/v:nom: cette option précise le nom de la disquette. Si vous omettez le commutateur /v, MS-DOS vous demandera à la fin du formatage de saisir le nom du volume (terme employé pour disque ou disquette). Vous pouvez mettre jusqu'à 11 caractères. Si vous ne désirez pas donner de nom à votre disquette, tapez simplement sur la touche Entrée. Il peut être cependant intéressant de personnaliser ses disquettes, en cas de prêt ou d'échange, vous pourrez plus facilement reconnaître les vôtres. Par exemple format A: /v jean dupont [RC] aura pour effet, dans un lecteur 1,44 Mo de formater une disquette en 1,44 Mo et de lui donner le nom JEAN DUPONT. Attention, ce commutateur ne doit pas être utilisé avec le commutateur /B.

/q: permet d'effectuer un formatage rapide de votre disquette, mais il faut que celle-ci ait été formatée, normalement, au moins une fois. En effet lors du formatage normal, FORMAT va rechercher sur votre disquette les secteurs (l'unité de base de stockage sur disque) qui peuvent être défectueux, et les marquer alors comme indisponibles, réduisant alors la taille disponible sur la disquette. Si vous utilisez le commutateur /q, FORMAT ne recherchera pas les éventuels défauts physiques sur la disquette et cela peut entraîner des pertes de données. Il faut donc effectuer cette recherche au moins une fois et ce lors du premier formatage, pour s'assurer que la disquette est en bon état. Attention si lors du formatage, FORMAT vous indique que la piste 0 est illisible, alors toute la disquette est inutilisable! Cette erreur ne pardonne pas!

/u: avec ce commutateur, vous formaterez votre disquette de manière totale, en détruisant toutes les données. La commande UNFORMAT ne pourra pas restaurer la disquette dans son état initial. Utile pour la destruction d'informations qui doivent rester secrètes.

/f:capacité: cela vous permet de spécifier la capacité de votre disquette si elle n'est pas de la capacité maximale du lecteur. Par exemple, vous devez formater une disquette 720 Ko dans un lecteur 1,44 Mo (= 1440 Ko soit le double de la disquette). Tapez FORMAT B: /f:720 [RC]. Vous pouvez rajouter un nom de volume, ce qui donnerait FORMAT B: /v:dupont /f:720 [RC] et qui aurait pour

Les différentes capacités sont :
- 180 : disquette 5 pouces, simple face, double densité, de 160 Ko
- 180 : disquette 5 pouces, simple face, double densité, de 180 Ko
- 320 : disquette 5 pouces, double face, double densité, de 320 Ko
- 360 : disquette 5 pouces, double face, double densité, de 360 Ko
- 720 : disquette 3,5 pouces, double face, double densité, de 720 Ko
- 1200 ou 1.2 : disquette 5 pouces, double face, quadruple densité, de 1,2
- 1440 ou 1.44 : disquette 3,5 pouces, double face, quadruple densité, de 1,44
- 2880 ou 2.88 : disquette 3,5 pouces, double face, de 2,88 Mo



Si vous n'avez pas spécifié de nom de volume, FORMAT le demandera.

effet de formater dans un lecteur de capacité initiale 1440 Ko une disquette d'une capacité de 720 Ko en lui donnant comme nom DUPONT
Les trois premières capacités ne sont guère utilisées de nos jours. Utiliser ce commutateur en lieu et place de /t et /n chaque fois que cela est possible est préférable.

/b : ce commutateur réserve de la place pour les fichiers systèmes IO.SYS et MSDOS.SYS (fichiers nécessaires au démarrage de l'ordinateur) sur la disquette nouvellement formatée afin de les copier ultérieurement. Ce commutateur a été conservé dans MS-DOS 5.0 pour des raisons de compatibilité ascendante mais il est préférable d'utiliser directement /s.

/s : ce commutateur copie les fichiers systèmes IO.SYS, MSDOS.SYS et COMMAND.COM à partir du disque ou vous avez lancé le formatage (disque de démarrage, souvent le disque dur C:) vers la disquette nouvellement formatée. Si FORMAT ne trouve pas les fichiers système sur le disque de démarrage, vous devez insérer un disque les contenant. Pour utiliser ce commutateur, inutile de mettre /b. Cette option permet de rendre un(e) disque(tte) bootable, c'est-à-dire de pouvoir lancer, démarrer un ordinateur avec cette disquette. Par exemple :
FORMAT A: /v:toto /t:360 /s [RC] va formater la disquette 360 Ko dans son format, lui donnant le nom TOTO et lui permettant de démarrer un ordinateur.

/t:pistes : ce commutateur précise le nombre de pistes du disque après le formatage. L'utiliser conjointement avec le commutateur /n. Il est préférable d'utiliser à la place le commutateur /t.

/n:secteurs : ce commutateur précise le nombre de secteurs que le disque doit posséder. L'utiliser conjointement au commutateur /t. Les commutateurs /t et /n fournissent une autre manière de définir la capacité de la disquette à formater. Il vaut mieux utiliser /t. Pour formater une disquette 720 Ko dans un lecteur 1,44 Mo taper :
FORMAT B: /t:80 /n:9 [RC] car une disquette 720 Ko possède 9 secteurs et 80 pistes. Cette instruction est équivaut à FORMAT B: /t:720 [RC] plus pratique à utiliser et qui évite de retenir le nombre de pistes et de secteurs de chaque sorte de disquette.

/1 : ce commutateur indique de formater la disquette sur une seule face.

/4 : ce commutateur formate une disquette de 5 pouces double face, double densité de 360 Ko dans un lecteur de 1,2 Mo. L'instruction format a /4 est équivalente à l'instruction FORMAT A: /t:360.

/8 : ce commutateur formate une disquette de 5 pouces avec 8 secteurs par pistes. Il assure la compatibilité avec les versions de MS-DOS antérieure à 2.0.

Formater, et après?

En cours de formatage et lorsqu'il est terminé, FORMAT affiche les messages suivants :

- Les vérifications, pour contrôler les paramètres et surtout la capacité de la disquette par rapport à celle du lecteur.
- Si vous n'avez pas spécifié le commutateur /u, FORMAT indique qu'il enregistre les informations pour un éventuel retour à l'état antérieur, avec UNFORMAT.
- La capacité actuelle de la disquette en cours de formatage.
- Si vous avez spécifié les commutateurs /b ou /s il indique qu'il a réservé de l'espace pour les fichiers systèmes ou qu'il les a transférés.
- La capacité totale de la disquette après le formatage en octets.
- Si votre disquette avait des secteurs défectueux, il indique le nombre d'octets perdus.
- La place occupée par les fichiers systèmes, le cas échéant, en octets.
- La place disponible sur la disquette (capacité totale excepté les secteurs défectueux et les fichiers systèmes).
- Deux lignes où il explique l'organisation physique du disque. Il indique comment MS-DOS a divisé le disque pour le stockage des fichiers. En multipliant le nombre "d'octets dans chaque unité d'allocation" par le nombre "d'unités d'allocation disponible sur le disque", le résultat est égal au nombre affiché dans la ligne "octets disponibles sur le disque".
- Le numéro de série du disque.
- Enfin, il demande si vous désirez formater un autre disque. Attention : cela sera fait avec les mêmes paramètres que pour la première disquette. Pour les changer, répondez non et refapez l'instruction modifiée.

FORMAT donne un compte rendu très précis de ce son action.

Formater, c'est fini!

Beaucoup d'options ne servent plus mais elles ont été conservées pour leur compatibilité avec les anciennes versions du DOS. Vous n'utiliserez que /v:nom, /q, /t:capacité et /s ce qui restreint déjà la liste. Pour éviter d'avoir des problèmes lors de vos formatages, veillez à la qualité des disquettes : des disquettes sans marques sont moins chères, mais avec un pourcentage d'erreur beaucoup plus élevé. L'achat des modèles "haut de gamme" constitue l'excès inverse! Méfiance quant à trouer une disquette 720 Ko à l'endroit du deuxième trou d'une 1,44 Mo pour en faire une disquette 1,44 Mo. La perte de données est à redouter!

Laurent BARRAT

Alien Breed
Couloirs et monstres glauques

Trop tard: n'ayant pas rejoint l'ascenseur à temps, notre héros se voit pris dans une infernale explosion qui l'élimine définitivement.

Grand classique sur Amiga, le jeu Alien Breed de Team 17 vient de sortir sur IBM PC. Explorez les nombreux couloirs d'une base envahie par des créatures monstrueuses, et ne perdez pas le nord!

Attention aux bouches qui donnent sur le vide intersidéral. Par contre, il faut ramasser toutes les clés, cartes de crédit et munitions que l'on peut trouver.

Alien Breed vous plonge dans l'ambiance inquiétante des films de la série Alien (en particulier les deux derniers, où les scénaristes n'ont pas hésité à abuser de la quantité). Dans une base abandonnée, deux guerriers d'élite font le nettoyage par le vide de toutes les créatures monstrueuses qui s'y trouvent. Le jeu comporte une quinzaine de tableaux dont un bon joueur vient facilement à bout en deux ou trois jours mais le plaisir de jouer et rejouer est réel. Dans chaque tableau, il faut remplir une mission précise, décrite (en anglais) au début de la partie. Par exemple, il faut trouver son chemin dans un labyrinthe le plus vite possible, avant que celui-ci n'explose. Ou bien, vous devez détruire quatre dômes producteurs d'énergie avant de retrouver rapidement l'ascenseur qui vous mettra à l'abri d'une réaction en chaîne. La plupart des tableaux comportent une console d'ordinateur à partir de laquelle le joueur peut acheter du matériel ou des vies supplémentaires (s'il possède suffisamment de crédits), consulter le plan du tableau ou entrer un code secret qui permet de passer directement à un autre tableau de jeu. Ces codes sont fournis à la fin du tableau en cas de réussite. Bien réalisé, rapide même sur une machine modeste, peut encombrant sur le disque dur, Alien Breed est vraiment un bon petit jeu. Ses tableaux de jeu rapides et vivants font un peu oublier la monotonie du déroulement des missions, la principale technique étant d'aller partout, de tirer sur tout ce qui bouge et de ramasser tous les objets. Certains tableaux sont assez réussis, le joueur étant obligé de se hâter pour échapper à une explosion minutée.

Vous serez confrontés à des larves à différents stades de développement. Ici, une porte anti-feu peut se trouve à droite du personnage, tandis que divers monstres plus ou moins vivaces l'attendent patiemment sur sa gauche.

Francis Pierot

200000 EXEMPLAIRES

200 000 c'est le nombre d'exemplaires diffusés à ce jour du logiciel de communication sous Windows WINBBT ! Ces 200 000 exemplaires ont tous été distribués GRATUITEMENT soit dans le cadre d'opérations en collaboration avec des journaux, soit dans le cadre de l'opération VAREUSE sur laquelle nous reviendrons dans les lignes qui suivent

La première apparition de WINBBT remonte à NOVEMBRE 1992 Cette version diffusée à elle seule à plus de 100 000 exemplaires proposait une émulation videotex complète mais était surtout destinée aux possesseurs de MINITEL. Le succès fut immédiat et notre HOT-LINE (au 16 1-46 26 43 10) fut prise d'assaut aussi bien pour des renseignements techniques que pour recevoir les félicitations des utilisateurs

Début 1993, apparut une nouvelle version qui cette fois permettait d'utiliser un modem compatible HAYES

En Avril 1993, WINBBT se dotait de nouvelles fonctionnalitse avec en particulier une option ANNUAIRE des fonctions de capture et la possibilité de paramétrer plusieurs chaines d'initialisation pour modems Hayes et compatibles

C'est en JUIN 1993 que nous décidames de lancer l'opération VAREUSE ! Pour les non-initiés, ce mot de VAREUSE reste une véritable énigme Pourquoi parler de VESTE pour une opération portant sur un logiciel ? En fait, la faute en revient à Monsieur Pierre DAC et à son jeu de mot fameux dans un sketch avec Francis BLANCHE La chose était alors VAREUSE car elle était UNIQUE (faites le liaison et vous comprendrez enfin)

Et c'est vrai que l'opération VAREUSE était UNIQUE pouvoir disposer d'un logiciel COMPLET et le TESTER sans l'acheter ! En contre-partie nous demandions aux utilisateurs de nous adresser par courrier leurs impressions, suggestions remarques, etc

Tous les developpeurs le savent : le plus difficile à réaliser n'est pas LE LOGICIEL mais LA DOCUMENTATION et personne n'arrivait chez nous à se mettre au travail sur cette partie ingrate C'était sans compter l'esprit TEASER et cette documentation fut réalisée PAR DES UTILISATEURS eux-mêmes travaillant en équipe ! Nous profitons de ces lignes pour remercier chaudement CLYS et SOLEX pour nous avoir évité ce pensum.

Une fois la documentation incorporée au

programme sous la forme d'un fichier HELP VAREUSE pouvait demarrer ! Cette opération remporta un franc succès et plus de 10 000 logiciels furent expédiés. De nombreuses personnes jouèrent le jeu et nous envoyèrent des courriers nous faisant part de leurs remarques et nous demandant surtout de nouvelles fonctionnalités et options.

La version suivante de SEPTEMBRE 1993 proposait outre une side on-line plusieurs types de terminaux dont un terminal ANSI et Videotex 80 colonnes des macro-commandes, une émulation videotex 40 colonnes quasi parfaite, la numérotation téléphonique automatique, 3 modes de capture différents, des fonctions d'impression, de couper/coller et meme des effets sonores pour prévenir lors d'une fin de téléchargement.

Et maintenant... la version 2 14 !!!

Cette version est celle que vous avez trouvée sur la disquette du magazine PC-NOVICE d'octobre 1993 (n° 6) Elle dispose de toutes les fonctionnalités de la version 2 13 avec en PLUS une automatisation de paramétrage pour les principaux modems du marché

Cette version est COMPLETE et entièrement fonctionnelle Par contre, c'est la DERNIERE qui sera mise en circulation sans compensation financière En effet, la prochaine version qui sera la 3.0 sera commercialisée dans le courant du premier trimestre 1994

Cette version 3 0 disposera en plus les fonctions suivantes :
- API - interface Programmatique par DDE (Dynamic Data Exchange)
- Protocoles X-Modem, Y-Modem et Z-Modem
- Support du MINITEL PHOTO
- Compatibilité WINDOWS NT (Intel), etc...

De plus elle sera livrée avec un manuel complet sous la forme d'un livret papier

Cette version sera commercialisée au PRIX TTC de 390,00 Francs.

Néanmoins, TOUS LES POSSESSEURS de versions VAREUSE (dont vous) peuvent participer à une SOUSCRIPTION qui leur permettra de recevoir cette version commerciale au prix préférentiel de 290 00 Francs. Cette souscription nous permettra de financer la finalisation du logiciel le réalisation du manuel et enfin de pouvoir payer une gueuleton à l'auteur et à toute l'équipe qui a participé à cette formidable aventure qui est et restera VAREUSE !

BON DE SOUSCRIPTION

à retourner avec votre chèque à :
FRANCE-TEASER - 22 Grande Rue - 92310 SEVRES

DATE DE VALIDITE 28 FEVRIER 1993

NOM : _____ Prénom : _____

ADRESSE : _____

CODE POSTAL : |_|_|_|_|_| VILLE : _____

Je désire profiter de l'offre de souscription concernant le logiciel WINBBT. Je joins à cet effet un chèque à l'ordre de FRANCE-TEASER d'un montant TTC de 290 Frs. Je recevrai sous 8 jours une attestation de souscription et dans le courant du premier trimestre 1994, la version commerciale bénéficient des dernières améliorations accompagnée de son manuel d'utilisation.

Boutique PC NOVICE FC Press

DUKE NUKEM

L'action garantie!

Ce jeu vous transporte hors des frontières connues de notre univers. Votre mission, si vous l'acceptez : est de stopper le Dr Proton dans son désir insatiable de destruction.

(Configuration minimum: 640 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf: 100001 - 39 F.

CHESS & BRIDGE

Patience et stratégie

Ce pack propose une sélection de 3 logiciels "cérébraux". Bridgepal : un bon moyen de découvrir et jouer au Bridge.

Ed's Chess : battez l'ordinateur sur son propre échiquier?

Patience 10 : les réussites de nos grand-mères enfin sur écran.

(Configuration minimum: 256 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf: 100002 - 39 F.

COMMANDER KEEN IV

Une aventure explosive

Ce logiciel, grand classique du jeu d'aventure graphique, va vous éblouir par ses effets sonores. Explorez de nombreux lieux et villes pour débusquer les Shikadi, véritables terroristes du cosmos. Halte au feu.

(Configuration minimum: 640 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf: 100003 - 39 F.

WARHEADS FOR WINDOWS

Défendez la cité

Premier jeu de notre collection développé pour Windows. Aux commandes des canons de vos forteresses, éliminez les missiles ennemis avant qu'ils ne détruisent vos villes. Enfin un moyen de faire monter l'adrénaline entre deux sessions de Write!

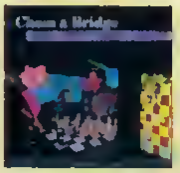
(Configuration minimum: Windows 3.0 ou 3.1 et une souris). Réf: 100004 - 39 F.

ARCADE GAMES

Mettez le paquet!

Ce pack composé de 3 disquettes vous propose 9 logiciels. Du jeu d'arcade à celui de stratégie en passant par le Ball-Trap : des heures de loisirs en perspective. Composition : Commander Keen I, Commander Keen IV, Duke Nukem, Captain Comic, Dark Ages, Shooting Gallery, Moraff's Blast, Caddiehack Golf et Scorched Earth.

(Configuration minimum: 256 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf: 100005 - 78 F.



Autres titres disponibles :

JUNGLE OF DOOM

Un jeu d'aventure graphique avec animation en 3D.

Vous devez aider Hugo à trouver l'antidote destiné à sauver Penelope d'une piqure mortelle d'araignée.

(Configuration minimum: 380 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf: 100006 - 39 F.

SCORCHED EARTH

Un jeu de stratégie qui vous entraînera dans un combat contre 9 adversaires. Vous disposez d'une batterie d'armes plus sophistiquées les une que les autres. Saurez-vous faire front?

(Configuration minimum: 640 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf: 100007 - 39 F.

DARK AGES

Vous êtes le Prince du Grand Royaume. Pour accéder au trône il vous faudra batailler pour récupérer ce qui vous revient de droit.

Relevrez-vous le défi? Un très grand classique du genre.

(Configuration minimum: 512 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf: 100008 - 39 F.

CAPTAIN COMIC

Voici le Super Héros. Aidez-le à retrouver les trésors cachés sur la planète Omeoc, dérobés de la planète Tambi? Le challenge n'est pas facile.

(Configuration minimum: 256 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf: 100009 - 39 F.

PINBALL & BREAKOUT

Les bornes d'arcade à la maison : 3 jeux sont proposés : Moraff's Blast (un casse-briques coloré), Moraff's Pinball (jeu de flippers) et Poker Solitaire (jeu de réussite). Ambiance garantie.

(Configuration minimum: 380 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf: 100010 - 39 F.

GAMES OF STRATEGY

Un super pack de 7 logiciels orientés stratégie : Caddiehack Tour (jeu de golf), Patience 10, Ed's Chess, PC-Gammon, Mah-Jong, Double Blocks et Cribbage Partner. Préparez-vous pour la bataille.

(Configuration minimum: 380 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf: 100011 - 59 F.

CASINO GAMES

Un pack de 5 logiciels pour l'ambiance. Retrouvez l'ambiance de Las Vegas sur votre écran : Blackjack, Casino Variety (roulette, baccarat, jeu de dés...), Ultima Deluxe (blackjack), Vegas Pro Video Poker (copie conforme des machines d'arcade), Vegas Johnny's Draw Poker (poker).

(Configuration minimum: 256 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf: 100012 - 117 F.

GAME SERIES #2

Le casino à domicile! 3 programmes sont proposés : BlackJack, PC-Gammon (backgammon) et Vegas Johnny's Draw Poker (poker).

De quoi passer quelques soirées animées.

(Configuration minimum: 256 Ko de RAM, moniteur EGA ou VGA, disque dur). Réf: 100013 - 39 F.

Ce bon peut-être découpé, photocopié ou recopié.

BON DE COMMANDE à retourner à : **FC Press**, BP 225, 92306 Levallois-Perret

Produits	Référence	Prix
		F.
		F.
		F.
		F.
		F.
	Frais d'expédition	20 F
	Total	..... F.

Ci-joint mon règlement de ..... F par chèque bancaire ou postal (offre limitée en France) à l'ordre de **FC Press.**

Nom .....

Prénom .....

Adresse .....

.....

Code Postal .....

Ville .....

Robinson's Requiem

Une avant-première de Silmarils

Plus âpre qu'un jeu de rôle, plus intense qu'un jeu d'aventures, Silmarils prépare un jeu de survie où l'objectif immédiat est de sauver sa pauvre carcasse de naufragé. Et ce n'est pas de la tarte!

Les Robinson sont des eclaireurs de l'espace specialement formes pour explorer les mondes perdus de la Galaxie En réalite, apres avoir bien servi la Terre pendant plusieurs annees, ils se voient confier une derniere mission de cinq ans qui n'est rien d'autre qu'une façon de les parquer à jamais sur une planete prison

Le joueur aura donc pour objectif de s'évader de cette prison, apres avoir tente de survivre en depit des multiples monstres, extraterrestres et autres robinsons, perdus comme lui, sur la planete Au debut il possede une trousse de survie et un mini ordinateur portatif Il lui faut explorer la planete, (jungle foret canyons cavernes village extraterrestre grottes volcans etc) reperer ce qui se mange, ce qui permet de se vetir, de se soigner Le tout est complete par des points de scenario qui relancent l'action apres que le joueur ait reussi a surmonter les premieres difficultes

L'originalite de ce programme tient en grande partie a ce que tout l'environnement est affiche en 3D calculee façon Comanche et Ultima Underworld C'est a dire avec des deplacements dans tous les sens en temps reel avec des decors en textures mappees (feuillages eau herbages etc) avec une gestion des altitudes des eclairages differents suivants l'eloignement, des calculs d'ombrage etc , et de plus avec des dessins en volume construits grace a 3D Studio

Leopold Braunstein

Le chien bleu.
C'est une animation sous 3D Studio qui fera mouvoir cette bête menaçante a l'aspect mécanique.

Le Buffle-bison
C'est une belle bête qui saute comme un lapin et vous écrasera sans remord sous ses deux tonnes de chair ferme!

Détente

Le panneau de contrôle 1
Les panneaux de contrôle du personnage fournis par son mini ordinateur permettent au joueur de contrôler de nombreuses variables. Il visualise ainsi son inventaire, les différentes actions qu'il peut entreprendre comme es soigner, manger, dormir, réparer ou construire un objet, utiliser une ressource, etc. Les constantes physiques du corps sont à surveiller de près: tension artérielle, rythme cardiaque, température du corps. Il est également possible de savoir le temps qu'il fait et la température extérieure de l'atmosphère.

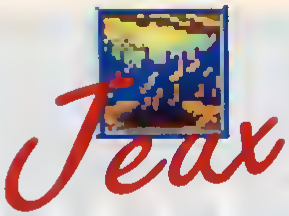
Mort d'un confrère
Les autres robinsons que vous allez rencontrer ne sont pas tous agressifs. Celui-ci en revanche est armé d'un couteau et... d'une extrême hostilité à votre égard. Heureusement, il s'effondre avant d'arriver jusqu'à vous.

Cette image montre les différentes blessures qui peuvent handicaper le robinson que vous jouez pendant ses explorations. Vous remarquerez aussi que son système pileux se développe au cours des semaines, à moins que vous ne décidiez de le raser.

Dans les montagnes rouges votre vue porte assez loin si vous réussissez à atteindre un point élevé. Si vous n'êtes pas en mouvement, vous pouvez tout de même lever les yeux au ciel ou abaisser le regard jusqu'à terre.

Après une mauvaise chute, sur la radiographie délivrée par le mini ordinateur, il apparait que votre personnage est mal en point! Tout de même un tantinet contrariant...

Les paysages sont variés et les palettes de couleurs changeront à la fois suivant la nature du sol (terre, herbe, eau) et l'heure de la journée.



Raku

Prenez-vous la tête!

Vous aimez passer la nuit à réfléchir sur un problème complexe? Dans votre enfance, vous avez passé résolu les casse-têtes les plus sophistiqués? Retrouvez vos jeunes années avec un puzzle d'une nouvelle génération et donnez un peu d'air à vos neurones!

Les fonctions du jeu

Pendant le deroulement du jeu, il est possible d'appeler un certain nombre de fonctions en pressant sur certaines touches du clavier
[D] Affichage d'une fenetre contenant le rappel du fonctionnement du jeu (texte en anglais)
[O] Affichage d'un menu d'options
[S] Selection d'un nouveau puzzle parmi les 50 disponibles
[T] Recommencer à partir du début le puzzle courant
[Q] Quitter le programme et revenir au DOS

Décompactage sous DOS

Inserer la disquette PC Novice n°9 dans le lecteur de votre ordinateur. Si vous utilisez la commande DIR A vous verrez apparaître le programme exécutable RAKU EXE Ce programme contient l'ensemble des fichiers compactés de votre jeu Pour le décompacter, il suffit, à l'apparition de C:\> de taper la ligne suivante
A:RAKU C puis valider avec [Entrée]
Le répertoire contenant les fichiers du jeu se creera alors automatiquement sur le disque dur C
Si une erreur "Write Error" se produit le disque dur est plein Il faut alors effacer quelques fichiers excédentaires et recommencer l'opération Il faut environ 190 Ko de place disponible pour que le jeu s'installe correctement

Avec un puzzle ordinaire, le but du jeu est de reconstituer une image a partir de petits morceaux Avec Raku, le problème est inverse Il faut vider une surface occupée par des éléments de couleur C'est une approche originale qui renouvelle le genre Ce logiciel utilise le HP interne du PC pour émettre quelques bruitages
L'espace de jeu est un tableau formé de cases grises et rouges Le but du jeu est d'effacer toute les cases rouges Pour ce faire, le joueur dispose d'un curseur jaune Il doit positionner la curseur sur une case, presser sur la barre d'espace et indiquer une direction avec les flèches du pavé numerique Le programme déplace alors le curseur dans la direction indiquee et inverse la couleur de toutes les cases rencontrées Les cases rouges deviennent grises et les cases grises deviennent rouges
L'utilisation du jeu est simple On se rend rapidement compte qu'il est facile d'effacer toutes les cases rouges en quelques dizaines de manipulations Seulement, le but du jeu est de reussir l'opération en moins de 8 actions Ce n'est pas simple et necessite un esprit logique (ou beaucoup de chance!)

Sélection d'un puzzle

En pressant sur la touche [S], on obtient un menu permettant de sélectionner l'un des 50 puzzles disponibles du jeu Le choix d'un menu se fait avec les flèches du clavier Il faut presser sur la touche [Entrée] pour valider le puzzle dont le numero est affiché en video inverse

Raku est fourni avec 50 puzzles différents De quoi passer des heures et des heures à réfléchir intensément! Les 10 premiers niveaux peuvent afficher leurs solutions Cela aide à comprendre les techniques de jeux indispensables pour terminer un niveau en seulement 8 coups Amusez-vous bien!

Mike Terranova

Le menu Option

Si vous pressez sur la touche [O], le programme affiche un petit menu
[T] Activation/Desactivation des effets sonores
[S] Affichage de la solution du puzzle
[G] Affichage d'un texte décrivant les activites de la société ayant écrit le jeu
[Barre d'Espace] Quitter le menu et revenir au jeu

Démarrage

Ce jeu fonctionne sous MS-DOS Il tourne sur n'importe quel compatible PC 80286 80386 ou 80486 equipé d'une carte graphique EGA ou VGA. Pour l'executer, ouvrez le repertoire RAKU en tapant
CD RAKU puis valider
RAKU puis valider
Le jeu va se charger et faire apparaître l'écran de présentation

508, R N, 59680 Cerfontaine

La meilleure sélection de logiciels Freewares et Sharewares Français

DISQUETTE PC 004
SOMME PLUS v4.0 : Ce logiciel gère comptes, budget, patrimoine et trésorerie. Il calcule les recettes, les dépenses, les soldes des comptes (jusqu'à 36 comptes) et les aide mémoire. SOMME PLUS assure le suivi des opérations régulières de la carte bleue, génère des statistiques chiffrées et graphiques (cumuls, moyennes, répartitions, évolutions...) et prévoit même l'avenir. Il évalue le patrimoine et valorise vos portefeuilles de valeurs mobilières. Il calcule prêts et placements tout en restant d'une utilisation simple et rapide. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 034
FAMILY TREE ETC : Logiciel de généalogie très complet, en Français et accompagné d'une documentation importante et claire.

DISQUETTE PC 062
GENEALOGIE 3.40 : un remarquable logiciel de généalogie qui vous permettra une bonne gestion de votre arbre. Ce logiciel a l'avantage d'être complètement en Français. A ne manquer sous aucun prétexte.

DISQUETTE PC 070
VIRGULE 3.01 : voici la toute nouvelle version de ce fabuleux traitement de texte Français en Shareware. Mode d'emploi inclus. Une très bonne réalisation.

DISQUETTE PC 072
BUDGET 14e : Superbe logiciel de gestion de budget personnel, et de plus en Français. Menus déroulants, souris, fenêtrable... enfin bref tout y est.

DISQUETTE PC 077
THOR v3.3 : un excellent jeu d'Othello classé parmi les meilleurs par la Fédération Française d'Othello (Nouvelle version)

DISQUETTE PC 10
LEO : logiciel éducatif qui permettra à vos enfants d'apprendre ou de réviser leurs tables de multiplication. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 146
MICRO ORILLE 2 : logiciel qui vous permettra de créer et résoudre des problèmes de mots croisés. Une excellente réalisation entièrement en Français.

DISQUETTE PC 149
CAP 90 v1.1 : Comptabilité simplifiée pour associations et particuliers. Logiciel à la finition impeccable, tant dans son environnement que dans ses fonctionnalités. De plus c'est entièrement en Français.

DISQUETTE PC 150
TEGESTO LIGHT v1.0 : une base de données sur les 365 meilleures bières bouteille, degré d'alcool, ingrédients, etc... Nécessite une carte VGA et un disque dur. En Français.

DISQUETTE PC 154
MENTION : logiciel d'enseignement par ordinateur, permettant de gérer jusque 100 élèves, fourni ici avec un modules d'apprentissage des verbes français. Fonctionne en VGA et nécessite 640Ko. En Français.

DISQUETTE PC 231
YAM'S : un excellent jeu de Yam en EGA et VGA. Entièrement en Français.
COULEURS : un casse tête dans lequel vous devez permettre des couleurs pour reconstituer un carré de quatre couleurs. Attention à vos méninges. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 334
TETRI LETTRE : jeu qui s'inspire du célèbre Tétris. Conçu sur le même principe, des lettres tombent et remplissent des colonnes, à vous de les utiliser pour composer des mots. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 357
CUISINE V10 V2.0 : ceci est un véritable livre de cuisine proposant plus de 100 recettes pour entrées, plat principal, desserts, cocktails, etc... La collection complète compte 10 disks, sur celle ci vous trouverez les coordonnées de l'auteur qui vous indiquera comment vous procurer les suivantes. Entièrement en Français et de très bonne réalisation.

DISQUETTE PC 334
VIRDAT v2.40 : disquette qui vient de le Minitique et qui devrait être la bible de tous les informaticiens, en effet ce logiciel est une base de données donnant des renseignements sur les effets de 600 virus connus à ce jour et en plus vous offre la marche à suivre pour éliminer chacun de ses virus. Comporte également un Shell pour Clean de Mac Affee. Entièrement en Français. A posséder absolument !!!

DISQUETTE PC 388
LE PENDU : une excellente version VGA du célèbre jeu du pendu, réalisée par un de nos fidèles collaborateurs. Logiciel Français.

DISQUETTE PC 427
LE SUPER PROF D'ANGLAIS v4.0 : un prof pour le session reçu et monoquestionne l'élève à travers des tests et réagit en fonction de son travail. Avec le Super Prof d'Anglais vous allez faire de fabuleux progrès en Anglais. Cette nouvelle mouture est totalement paramétrable. A notre avis le meilleur utilitaire du genre en shareware. En Français.

DISQUETTE PC 435A et 435B
1000 PAYE v3.01 : logiciel Français qui effectue toutes les opérations liées à l'établissement d'une feuille de paye. De crée une base de sociétés, d'employés et tous les mois on peut imprimer les feuilles de paye. Un logiciel en Shareware, très complet qui est en niveau des logiciels commerciaux. Il est fortement conseillé d'être équipé d'un disk dur.

DISQUETTE PC 457
LE DORMEUR OB L'INFINI : jeu d'aventure dans lequel après une mission de 3000 ans dans l'espace vous retrouvez la Terre complètement dévastée. Vous devez découvrir ce qui s'est passé en votre absence. CGA, VGA. Nous vous conseillons de décompacter ce logiciel sur un disk dur (900Ko décompacté). Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 458
RAPHAEL : logiciel de dessin écrit en Turbo Pascal, offrant des options très pratiques qui permettent de réaliser des animations du style dessin animé. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 468
NUTRISOFT : logiciel de diététique qui permet d'établir un diagnostic nutritionnel sur un ou plusieurs jours et propose des menus individualisés sur mesure. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 472
CM PLUS : logiciel conçu pour apprendre à calculer mentalement de manière rapide et efficace. Il passe en revue les quatre opérations et étudie à chaque fois les méthodes à connaître et à appliquer pour devenir performant en calcul mental. Présenté comme un jeu, il est en mode texte et devrait fonctionner sur un ordinateur compatible IBM PC. O peut être utilisé sur disquette ou dans un disque dur. Logiciel entièrement en Français.

DISQUETTE PC 475
DISCARTE : logiciel pas tout à fait comme les autres, mais d'un nouveau concept, en fait il s'agit de la carte postale sur disquette. U est composé de cartes autonomes ne nécessitant aucun fichier nouveau. Chaque carte postale est un fichier exécutable qui comporte toutes les routines pour s'afficher et être rempli. Logiciel Français. Nécessite une carte VGA.

DISQUETTE PC 475
ADRTEL v1.1 : Ce logiciel vous facilitera la vie pour établir vos mailings, il interprète les pages capturées dans l'annuaire électronique et en extrait les adresses qui peuvent ensuite être imprimées. Un excellent logiciel en Français.

DISQUETTE PC 505
ESPAGNOL Version 3.20 : On l'annonce déjà comme le meilleur des logiciels éducatifs en Shareware. O'un concept très original, un prof très ironique vous guidera au cours de vos tests. Alors il réagira à votre travail suivant vos erreurs. Avec un tel prof, vous allez faire de fabuleux progrès en Espagnol... De toute façon vous n'aurez pas le choix... Superbe. Version libre essai. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 300
REP92 : un excellent répertoire simple à utiliser, les commandes sont presque instinctives, et il n'y a pas de besoin de lire des dizaines de pages de documentations, mais seulement quelques lignes. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 518
VOACOPY v5.2 : un excellent copieur de disquettes du genre de ceux qu'on peut trouver sur Amiga ou Atari, avec des très dispons du genre formatage de disquettes jusque 1,7 méga, scan, infos, etc... U est doté d'un interface graphique très agréable en VGA. Version Française.

DISQUETTE PC 519
EQUALITY U : un excellent jeu de réflexion dans lequel vous devrez reproduire des figures et éviter le déséquilibre d'une balance. Les graphismes sont soignés et en VGA. Entièrement en Français. L'auteur est ouvert à tout à l'écoute de vos suggestions pour les versions à venir.

DISQUETTE PC 528
WIN GENEALOGIC v1.01 : une excellente base de données généalogique qui fonctionne sous Windows, et entièrement en Français.

DISQUETTE PC 534
VINCENT v1.0 : logiciel de dessin vectoriel fonctionnant sous Windows et entièrement en Français. Superbe.

DISQUETTE PC 602
DOMCOM v1.0 : transformez votre vieux PC en centrale d'alarme et de domotique grâce à ce shareware original. Et c'est entièrement en Français.

DISQUETTE PC 604
OLOUTON SEY : vous devez collecter des pastilles de différentes valeurs en évitant les canons qui font perdre des points. Ce fonctionne en VGA et c'est entièrement en Français.

DISQUETTE PC 605
OXYD : un excellent jeu de réflexion entièrement en Français, dans lequel vous pourrez découvrir les 10 premiers niveaux, mais pour accéder aux 160 niveaux suivants vous devrez acheter le livre d'Oxyd auprès de IPA, au prix de 199 Frs. Fonctionne en EGA, HGC et VGA sous nécessite 600 Ko de mémoire libre.

DISQUETTE PC 612
TELCOM v2.2 : logiciel de télémaintenance par Minitel. Il est entièrement résident, ce qui le rend discret et utilisable à tout moment. Son concept est une petite révolution, car il permet de confronter 2 micros dans un même programme par une utilisation toute simple. Il est possible de gérer jusqu'à 4 consoles "Ecran/Claviers". C'est à vous couper le souffle. De plus c'est entièrement en Français.

DISQUETTE PC 60
PUZZLER 1 : un jeu de puzzle et de pousse-pousse en MCGA 256 couleurs, avec lequel vous pourrez reconstituer des images de 8 à 400 pièces. Nécessite le VGA. Logiciel en Français.

DISQUETTE PC 68
SECRET ISLAND : superbe jeu d'aventure en 3D. Vous êtes parachuté sur une île du Pacifique devez retrouver le professeur mystérieusement disparu lors d'une expédition visant à expliquer le refroidissement anormal de cette partie du Pacific. Entièrement en Français. Nécessite VGA.

DISQUETTE PC 617
THE CATACOMB ABYSS : présente une qualité de jeu et une réalisation technique exceptionnelles pour un jeu "Shareware", vous incarnez un courageux magicien bien décidé à mettre fin aux agissements démoniaques du maléfique Némesis. Passage obligé du magicien bien sûr, votre quête vous mènera dans les souterrains les plus repoussants. En Français.

DISQUETTE PC 621
CAMECOUL v1.0 : notre logiciel de coloriage qui de plus est entièrement en Français. Après cette disquette qui osera dire que nous ne pensons pas à ces chères têtes blondes... Fonctionne en EGA.

DISQUETTE PC 625
MOTCROIS v2.11 : ce logiciel vous permettra de créer et résoudre des grilles de mots croisés. Très facile d'utilisation et entièrement en Français.

DISQUETTE PC 626
SCRABBLE v1.0 : voici enfin une version du Scrabble en Français. L'environnement et l'ergonomie nous confirme ici que les soft Français sont devenus de sérieux concurrents pour les créations venues d'outre manche. VGA.

DISQUETTE PC 630
AMANDA : très beau jeu dans lequel vous monstre de l'espace manique de rayon laser tirs sur suive en laisse d'un certain temps, il vous faudra détourner un rayon laser grâce à des petits miroirs et ainsi éliminer les diamants pour passer aux niveaux suivants. De c'est encore un logiciel Français.

DISQUETTE PC 635
TELECOTE v1.1 : ce logiciel est spécialement destiné aux collectionneurs de télécartes. Ils pourront ainsi gérer leur collection et de leurs différentes valeurs. Entièrement en Français.

Ces prix s'entendent TTC et sont révisables à tout moment.

AVIS AUX AUTEURS FRANCAIS

L'informatique reotre de plus eo plus dans les foyers et s'adresse maintenant à toutes les tranches d'âge... Alors, pensez à ces personnes qui o'ont pas eu la chance d'appreodre les langues étrangères... Rédigez vos logiciels dans ootre bonoe vieille langue maternelle. Vos logiciels ainsi rédigés auroot la priorité dans ootre catalogue sur les programmes étrangers. Il vous suffit de vous expédier vos créations accompagnées d'une lettre (obligatoire) d'autorisation de distribution.

508, R.N., 59660 Cerfontaine

DISQUETTE PC 658
CINE FILE : fichier en format Dbase, spécialisé sur le cinéma. Il décrit plus de 3500 films. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 657
BELGIQUE v2.00 : voilà un bon exposé en hypertexte qui vous fera connaître tout ou presque tout sur la Belgique, les régions, les provinces, les voies navigables, la population l'agriculture et bien d'autres choses encore. Vous y trouverez également des cartes géographiques. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 643
IMAGIQUE v1.0 : cette disquette comprend un ensemble d'utilitaires qui vous permettront de créer des présentations illustrées sur votre machine. Avec cet ensemble vous pourrez mélanger textes et images et effets spéciaux. Cet ensemble est simple à utiliser et est entièrement en Français.

DISQUETTE PC 644
ASTROLOGIE v1.0 PC : voilà un ensemble d'astrologie qui vous permettra de calculer votre ascendant, de faire votre thème astral, soit par le zodiaque ou par l'astrologie chinoise, de faire votre biorythme ou encore de faire des analyses numérologique. Une excellente réalisation et entièrement en Français.

DISQUETTE PC 648
NUMEROLOGIE : ce logiciel de numérologie en hypertexte va vous permettre de vous familiariser avec cette science passionnante. Vous pourrez rapidement réaliser des thèmes de numérologie complets en consultant les nombreux textes proposés. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 649
RISK v1.0 : le jeu mondial de la stratégie. Le but du jeu dans cette version, est de conquérir le monde composé de 42 territoires différents, avec au moins une armée. La règle du jeu est très bien expliquée et c'est entièrement en Français.

DISQUETTE PC 653
HOPY ONE : le nouveau logiciel de chez TLK Games, les auteurs de Equality. Dans ce jeu, le joueur dirige un petit robot sur différentes planètes afin de récolter les échantillons d'un virus qui se propage de plus en plus à travers l'univers. Il faut être équipé d'une carte VGA. Gère les cartes sonores Sound Blaster. Après une si belle réalisation qui osera nous dire que le Shareware Français n'est pas à la hauteur ??? TLK mérite tous vos encouragements.

DISQUETTE PC 654
TAROT 2000 v1.M : une excellente adaptation du jeu de tarot sur informatique. Les graphismes y sont soignés et on se prend très agréablement au jeu. De plus pour ne rien gâcher, ce logiciel est entièrement en Français.

DISQUETTE PC 658
VICTOR ET LES EXTRA TERRESTRES : dans une ville imaginaire, des extra-terrestres au visage étrange sont arrivés, ils ont fait disparaître tous les habitants de la ville dans une drôle de machine. Victor a reçu de sa tante, qui tient un bar, une lettre lui demandant de l'aide. Non seulement il vous faudra ouvrer la machine, mais il faudra aussi la faire fonctionner à l'envers pour que tout le monde réapparaisse dans la ville. Le voici sur un parcours semé d'énigmes et d'embûches. Entièrement en Français.

DISQUETTES PC 668A et 668B
SMTRACER 386 v1.000 : programme français de Ray Tracing (système de rendu d'image de synthèse du domaine du photoréalisme utilisant les lois fondamentales de l'optique) pour 386 (ou plus) et compatibles. C'est certainement le ray tracer le plus simple d'emploi qui utilise une syntaxe des plus élémentaire, une convivialité incroyable dans les autres programmes U.S. de même catégorie, et un rendu de très bonne qualité. C'est donc un excellent outil pour découvrir, s'intéresser au progresser dans le monde fabuleux du ray tracing. Il ne peut fonctionner que sur une machine équipée au minimum d'un processeur 80386 mais ne se veut vraiment à l'aise que sur un 80486. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 679
QUADROID : encore un clone de Tétris nous direz-vous, mais celui-ci est vraiment très bien réalisé, les graphismes y sont très beaux et de plus il gère les cartes Sound Blaster. Encore une bonne réalisation Française. Seul reproche, les auteurs ont eu le mauvais goût de mettre une documentation en Anglais, mais pardonnons leur ce péché de jeunesse.

DISQUETTE PC 681
BAD v2.3 : il s'agit d'un jeu de réflexion qui ne nécessite aucune dextérité particulière. A l'aide d'un robot radiocommandé vous devez éliminer des containers radioactifs placés par une main seul intentionnée dans le entrepôt de plusieurs villes de la planète. Pour cela, vous devez pousser ces containers, reconnaissables à leur couleur blanche et à leur sigle rouge vers les unités de destruction situées au niveau inférieur de l'entrepot (couleur gris). Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 683
DAME 2000 : voilà enfin un bon jeu de dames Françaises, offrant 5 niveaux de difficulté. La documentation vous rappellera les règles et vous donnera les coordonnées des présidents des 13 ligues de jeu de dames qui existent en France. Entièrement en Français.

DISQUETTE PC 688
VIDEOMANIA v1.0 : logiciel qui assure le suivi d'une vidéothèque personnelle. Sur chaque fiche vous pourrez entrer le numéro de cassette, la durée, le titre, le genre, le réalisateur, les acteurs, etc... Un logiciel très complet fonctionnant sous Windows et entièrement en Français.

DISQUETTE PC 702
OEST POM : logiciel destiné à la gestion de votre logithèque. Il vous permettra de faire des recherches à l'écran et d'éditer des rapports selon les critères suivants, la rubrique, le support, le type de système d'exploitation, etc... La licence en coûte que 50 Frs et de plus c'est un logiciel entièrement en Français.

Le coin du CD

THE CLIPART WAREHOUSE	149 Frs
SUPER GAMES WINDOWS 2	129 Frs
GAME JAMBOREE	149 Frs
DEATHSTAR ARCADE	149 Frs
WINDOWARE	149 Frs
ALL BEAUTIES	149 Frs
TOO MANY TYPEFONTS	149 Frs
HOME LEGAL GUIDE	149 Frs
DICTIONNAIR et LANGAGE	149 Frs
HAM RADIO	149 Frs
ADULT SAMPLER	89 Frs
WORLD ATLAS	149 Frs

MATERIEL

Les Promos du mois

Les enceintes à brancher sur votre carte sonore (packages de 2 enceintes)

Trust Sound Mate 4W	160 Frs
Trust Dynamic Soundwave 40 15W	279 Frs
Trust Dynamic Soundwave 30 25W	399 Frs
Trust Dynamic Soundwave 20 (sur support) 25W	399 Frs
Trust Dynamic Soundwave 10 60W	620 Frs

Scanners à main

Trust HG3311 256 niveaux de gris	620 Frs
Trust HG3511 262.144 couleurs	1990 Frs

Scanner à plat

Trust FC2014 Format A4 16,7 millions de couleurs. 8790 Frs

Joysticks

QuickFire QF-5 (style manette Nintendo)	103 Frs
Speed King	209 Frs
Warrior QS	119 Frs
Intruder QS-146 (Spécial simulateur de vol)	240 Frs
Aviator QS-151 (Spécial simulateur de vol)	260 Frs

Cartes Sonores

Sound Blaster Deluxe 2.0	585 Frs
Sound Blaster Deluxe PRO	790 Frs
Sound Blaster 16ASP SCSI2	1860 Frs

Divers accessoires

Souris série	100 Frs
Tapis de souris	29 Frs

Bon de commande à retourner à :
IFA, 508 Route Nationale 59660 Cerfontaine
Tel : 27-65-58-11 Fax : 27-65-86-11

Veuillez me faire parvenir les disquettes ci-après :

Nombre de disquettes ..... x 33 Frs ..... = ... Frs
Frais de port ..... = 40 Frs
Frais de port supplémentaire étranger (25 Frs) = ... Frs

Montant total = ... Frs

Règlement en :
O Chèque O Mandat O Carte Bleue

CB N° |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date de validité ..... Banque .....
Signature :

Nom ..... Prénom .....

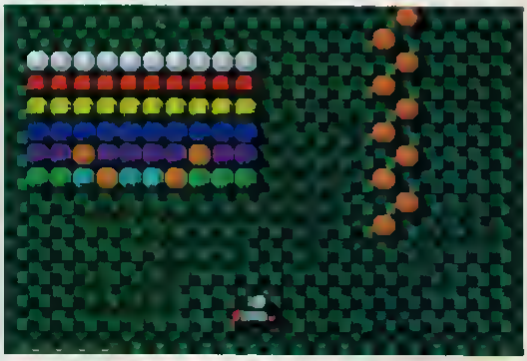
N° ..... Rue .....

Code Postal ..... Ville .....

PCNOVFEV

Bananoïd
À mort les murs !

Avez-vous des réflexes rapides? Faites-vous partie de ces nostalgiques qui ont découvert les premières machines de jeu dans les cafés? Même si ce n'est pas le cas, vous apprécierez certainement ce superbe casse-briques.



Il existe 3 tableaux différents. De quoi s'amuser pendant des heures et des heures!

Démarrage

Ce jeu fonctionne sous MS-DOS Il tourne sur n'importe quel compatible PC 80286, 80386 ou 80486 équipé d'une carte graphique VGA. Pour l'exécuter, ouvrez le repertoire BANANOID en tapant
CD BANANOID puis valider
BANANOID puis valider
Le jeu va se charger et faire apparaître l'écran de présentation

Le casse-briques est l'un des premiers jeux informatiques à avoir vu le jour Le principe est tres simple Le haut de l'ecran est occupé par un assemblage de briques Une balle se deplace sur l'écran et detruit toutes les briques par simple contact Si la balle touche le bas de l'écran, elle disparaît Le joueur dirige une petite raquette et doit faire rebondir la balle vers le haut de l'image
L'originalité de ce logiciel vient du fait que l'espace de jeu occupe une place double de celle de l'ecran Lorsque le joueur deplace la raquette sur le bord de l'image, le programme fait scroller l'écran de manière à suivre la raquette Cela produit un effet curieux au début, mais on s'y fait rapidement
Malgre une réalisation sans faille et de superbes images, ce logiciel n'occupe que 70 Ko sur le disque dur
C'est une incroyable prouesse de programmation Son unique défaut est la partie sonore qui n'utilise que le HP interne du PC et ne tient pas compte de la presence d'une carte sonore

Mike Terranova

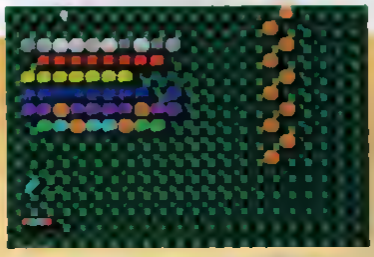
Voici le second tableau de jeu.

Décompactage sous DOS

Insérer la disquette PC Novice n°9 dans le lecteur de votre ordinateur Si vous utilisez la commande DIR A. vous verrez apparaître le programme exécutable BANANOID EXE Ce programme contient l'ensemble des fichiers compactés de votre jeu Pour le décompacter, il suffit, à l'apparition de C:\> de taper la ligne suivante
A BANANOID C puis valider avec [Entrée].
Le repertoire contenant les fichiers du jeu se créera alors automatiquement sur le disque dur C
Si une erreur "Write Error" se produit, le disque dur est plein Il faut alors effacer quelques fichiers excédentaires et recommencer l'opération Il faut environ 70 Ko de place disponible pour que le jeu s'installe correctement

Les commandes du jeu

La raquette suit tous les mouvements horizontaux de la souris. Lorsque la balle est collée sur la raquette, il faut presser sur le clic gauche pour la libérer. Elle repart alors vers le haut de l'écran. Remarque : il est possible de changer de tableau de jeu à n'importe quel moment en pressant sur le clic droit de la souris.



Les raquettes spéciales

Lorsque certaines briques sont touchées, elles tombent vers le bas de l'écran. Si le joueur les intercepte avec la raquette, la forme de celle-ci peut changer. L'effet des briques dépend de leurs couleurs.

Gris : La taille de la raquette est diminuée de moitié
Rouge : La raquette se transforme en un laser
Bleu clair : La balle se déplace plus lentement
Blanc : Vous gagnez une vie supplémentaire
Bleu : La raquette devient deux fois plus grande
Violet : Passage automatique au tableau de jeu suivant

Utilisation du laser

Lorsque la raquette intercepte une brique rouge, elle se transforme en laser. A partir de ce moment, il suffit de cliquer sur le bouton gauche de la souris pour lancer des rayons vers les briques. C'est un moyen de destruction plus efficace que la balle. Tâchez d'utiliser cette puissante arme à bon escient!

POUR DEVENIR UN SUPER HÉROS ...

DISPONIBLE CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

DOTSO

Les "petits carrés" des années collège

Variante élabarée du marpion, Dotso remet au goût du jour un des jeux les plus pratiqués sur les tables de nos écales... Mais aujourd'hui, votre adversaire est impitayable!

L'écran au démarrage du programme. Jeu depouille mais riche en stratégie et en souvenirs.

Soleau signe une fois de plus un excellent jeu de réflexion Comme d'habitude, le principe en est tres simple, mais la stratégie est des plus complexe Il s'agit cette fois de reussir à fermer des carres pour les rendre de sa couleur Chaque joueur, à son tour, doit tracer une droite sur le plateau de jeu, entre deux points, en evitant de donner l'occasion à l'adversaire de former un carre Au debut les places sont nombreuses, mais essayez pourtant des les premiers coups de preparer le terrain pour la fin de la partie Privilegiez les petites zones fermées a moins d'être sûr de votre strategie, les couloirs longs de plusieurs dizaines de carrés peuvent se révéler être des pieges dans les derniers coups Vous devez evidemment choisir un emplacement vide pour tracer votre trait Le niveau Expert de l'ordinateur est pour une fois réellement bon et il ne vous laissera aucune chance à la moindre erreur de votre part Les quelques carrés gris présents au debut de la partie sont inamovibles Avantage de l'informatique, quand vous realisez un carré, tous les autres qu'il est possible de faire se remplissent automatiquement

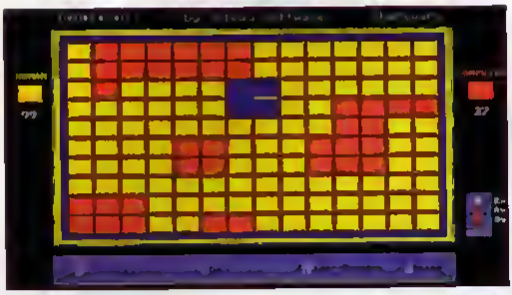
Décampactage et installation

Allumez votre PC Sous DOS, inserez la disquette dans le lecteur et tapez
A DOTSO C puis Entree
CD DOTSO puis Entree
DOTSO puis Entree
Si votre lecteur 3 1/2 est en B et/ou si vous desirez installer DOTSO sur votre disque dur D, E ou F, changez les parametres de la premiere ligne

Commandes

Vous jouez avec les jaunes et vous deplacez le trait jaune (votre crayon) à l'aide des fleches du clavier Il peut pivoter de 90 degres à l'aide de la Barre Espace et être positionne en pressant [Return] Voilà toutes les touches utilisées dans DOTSO Votre score est inscrit à

Aux rouges de jouer: 44 points pour l'ordinateur et une defaite au dernier coup pour l'auteur de cet article.



Victoire par KO, il faut maintenant passer au niveau Expert.

gauche, sous le pion jaune Celui de l'ordinateur à droite, sous le rouge Le petit thermometre en bas et à gauche de l'ecran vous indique le niveau auquel vous jouez La touche [D] vous fait acceder à la regle du jeu et aux modalites de payement de ce Shareware La touche [O] ouvre la fenêtre des options [N] redémarre une partie et [Q] quitte le jeu Les paramètres du jeu se resument a

- du son ou pas,
- niveau de jeu de la machine,
- information sur Soleau Softwares

et, dans la version enregistree, la possibilite de jouer à deux humains.

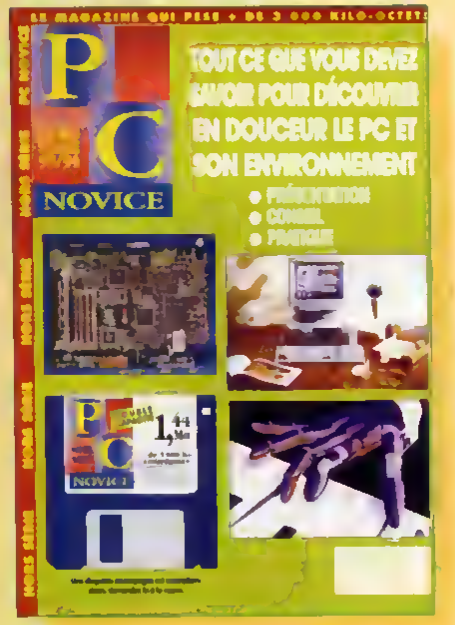
Esperons que l'autre grand jeu des "fond de la classe", les petites croix (autre variante du Morpion), inspire bientôt Maître Soleau

Laurent-Xavier Lamory

Matériel nécessaire
EGA/VGA
Un PC
Un clavier

SOLEAU, un spécialiste de la réflexion.

LE 1er HORS SÉRIE DE PC NOVICE VIENT DE PARAÎTRE



Disponible chez votre marchand de journaux

Impede
L'heure du serpent

Vous avez un esprit logique et appréciez les jeux originaux? Voici un jeu de réflexion amusant où vous devrez réfléchir intensément pour gagner. Exercez vos réflexes mentaux et devenez le meilleur!

Décompactage sous DOS

Insérer la disquette PC Novice n°9 dans le lecteur de votre ordinateur. Si vous utilisez la commande DIR A vous verrez apparaître le programme exécutable IMPEDE.EXE. Ce programme contient l'ensemble des fichiers compactés de votre jeu. Pour le décompacter, il suffit à l'apparition de C:\> de taper la ligne suivante
A:IMPEDE C puis valider avec [Entrée].
Le répertoire contenant les fichiers du jeu se créera alors automatiquement sur le disque dur C.
Si une erreur "Write Error" se produit, le disque dur est plein. Il faut alors effacer quelques fichiers excédentaires et recommencer l'opération. Il faut environ 110 Ko de place disponible pour que le jeu s'installe correctement.

Les jeux les plus compliqués ne sont pas toujours les meilleurs. Une idée simple donne parfois un excellent jeu. C'est le cas de Impede dont la simplicité frôle presque le génie. Le principe est de guider un serpent dans un labyrinthe constellé de pastilles nutritives.

Grandir, c'est mourir!

Chaque fois que le serpent avale une pastille, sa taille augmente. Le but du jeu est de manger toutes les pastilles sans que la tête du serpent ne touche son corps. Cela paraît simple au début, mais ne tarde pas à devenir un vrai casse-tête. C'est là que le jeu devient intéressant. Arriverez-vous à prendre toutes les pastilles sans dégâts?

Les commandes du jeu

Le serpent se dirige avec les flèches du clavier ou avec le pavé numérique. Le concepteur du programme n'a pas prévu de fonction pour quitter le logiciel. Vous êtes donc obligé de presser sur les touches [Ctrl][Alt][Suppr] ou d'utiliser le bouton [RESET] de votre machine pour revenir au DOS.

La tête du serpent vient de toucher son corps. Vous avez perdu!

Démarrage

Ce jeu fonctionne sous MS-DOS. Il tourne sur n'importe quel compatible PC 80286, 80386 ou 80486 équipé d'une carte graphique VGA.
Pour l'exécuter, ouvrez le répertoire IMPEDE en tapant
CD IMPEDE puis valider
IMPEDE puis valider
Le jeu va se charger et faire apparaître l'écran de présentation.

Il ne reste plus qu'une pastille à avaler pour terminer ce niveau. Félicitations!

Plusieurs niveaux de jeu

Lorsque le joueur a récupéré toutes les pastilles, le logiciel passe au niveau suivant du labyrinthe. Il en existe six très différents. Lorsque le sixième niveau est terminé, le logiciel reboucle au premier et ainsi de suite. À chaque niveau passé, le joueur reçoit une vie supplémentaire. L'intérêt du jeu est de réaliser le meilleur score sans perdre de vies.

Une limitation dans le temps

Le jeu serait trop facile si le joueur disposait d'un temps infini pour réfléchir au chemin qu'il va faire parcourir au serpent. Pour corser la difficulté, chaque niveau doit être parcouru en moins de 2 minutes.

Mike Terranova

Une petite astuce

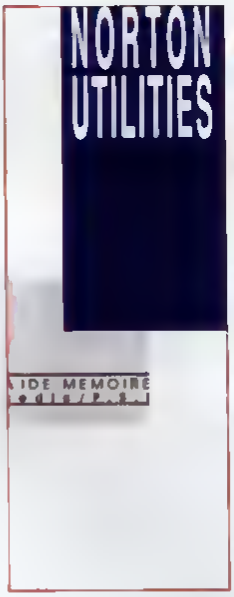
Plus le serpent est long et plus il est difficile à guider. C'est pourquoi nous vous conseillons de commencer par absorber les pastilles se trouvant au centre de l'écran. Une fois que le centre est vide et le serpent d'une taille moyenne, il est facile de se déplacer sur les bords du labyrinthe et de rafler les dernières pastilles!

Lecture

Norton Utilities

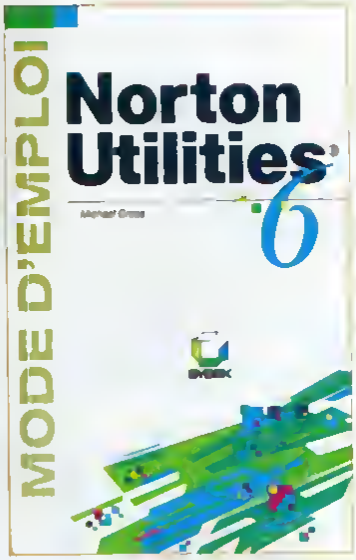
Domptez votre disque dur

Pour connoître et utiliser les différents utilitaires de Norton Utilities, il est préféroble d'avoir un livre détaillant toutes les options. Vous ne manquerez pas de vous référer aux livres que nous vous présentons aujourd'hui



Aide Memoire Norton Utilities
Dans les 61 pages de ce fascicule, vous trouverez l'ensemble des utilitaires constituant la version 4.5 des Norton Utilities. Les syntaxes des commandes sont clairement expliquées et les principaux ecrans sont présentes. Le chapitre 2 est à lire absolument puisqu'il donne les rudiments pour mieux comprendre les disques. La parfaite compréhension de cette partie vous permettra d'aborder d'une façon aisee les diverses fonctionnalités du logiciel. Parmi celles-ci vous aborderez le sauvetage au l'optimisation de vos medias magnétiques. Ce livre s'adresse plus particulièrement aux personnes ayant besoin d'un pense-bête pour tous les jours.

Auteur : Hervé Gottrand & Philippe Moreau
Editeur : Cedic/P.S.I
Prix : 62 F



Norton Utilities 6: Mode d'emploi
Dans ce livre, 20 chapitres et 160 pages permettent à celui qui n'a pas d'ouvrage de reference ou à celui qui désire s'initier de trouver son bonheur. Les fonctions les plus utiles de Norton 6 sont detaillees. Des explications claires mettent l'apprentissage des commandes à la portee de tous.
Vous y trouverez notamment la façon d'optimiser votre disque dur ou même comment deseffacer les fichiers.
D'autres possibilites seront accessibles grâce à un index permettant de rechercher rapidement les informations necessaires pour résoudre un probleme particulier. Ce livre s'adresse aux personnes ayant un niveau debutant.

Auteur : Michael Gross
Editeur : SYBEX
Prix : 82F

Lecture

Norton Desktop pour Windows Mode d'emploi
Le mélange de Windows, Norton Desktop et de 260 pages réparties en 25 chapitres vous permettra d'exploiter au mieux vos supports magnétiques. Après avoir parcouru l'installation du logiciel et des généralités, vous rentrerez dans le monde des outils indispensables à la bonne gestion de vos fichiers. Bien que les écrans soient rares, la clarté des explications vous guidera tout au long du livre. Les fonctions les plus importantes telles que le "scheduler", l'automatisation des sauvegardes ou les restaurations sont bien détaillées. Que le lecteur soit débutant ou expert, c'est un ouvrage à conserver tout près de soi pour apprendre, comprendre et mettre en oeuvre les fonctionnalités de Norton Desktop.
Auteur : Daniel Rougé
Editeur : SYBEX
Prix : 89F

Apprendre seul en un jour Norton Utilities 6.01
Ne serait-ce que par sa présentation, ce livre est original et permet à un débutant de s'initier rapidement aux principales fonctions du logiciel. Pour maîtriser les différentes possibilités telles que la copie, le formatage ou la réparation de disques, il vous faudra quand même investir l'équivalent d'une dizaine d'heures. Bien que petit par sa taille, il est composé de 190 pages et de 19 leçons qui vous prennent entièrement par la main et vous amènent doucement, grâce à des exemples bien choisis, à une compréhension parfaite de la résolution des problèmes. Un rythme lent et un niveau de novice ne sont pas des obstacles pour vous former correctement.
Auteur : Biélu
Editeur : Marabout
Prix : 33F

Les best-sellers de l'informatique: Norton Facile
Les personnes ayant encore une vieille version de Norton Commander et Norton Utilities Advanced ne seront pas en manque puisqu'il existe encore un livre les renseignant le mieux possible. Ce conception claire et précise, les pages qui constituent ce guide reflètent ce qu'étaient les fonctions "must" de la famille Norton. Le langage utilisé pour expliquer et résoudre les problèmes rencontrés, est accessible à tous. Vu le peu de commandes, les finesses et astuces du logiciel sont toutes passées en revue. Ce volume s'adresse soit aux nostalgiques, soit aux débutants désirant mieux comprendre l'origine de Norton pour maîtriser ses dernières versions.
Auteur : J. Morleghem
Editeur : Marabout
Prix : 48F

Roch Lombardon

Les best-sellers de l'informatique: Norton 6.0 Facile
Si vous êtes amené à vous procurer Norton 6.0 et que vos connaissances dans ce domaine sont inexistantes, ce livre vous sera d'autant plus précieux. Deux chapitres vous obligeront à prendre en compte certains termes ainsi qu'à comprendre comment fonctionnent vos médias. Si vous êtes déjà expert dans ce domaine, ce guide sera une référence dans lequel l'information sera trouvée immédiatement. Les commandes de base étant expliquées et commentées, les lacunes de certains seront comblées. L'ouvrage s'adresse à tout ceux qui désirent utiliser au mieux leur programme.
Auteur : Biélu et Virga
Editeur : Marabout
Prix : 48F

OFFREZ UN ABONNEMENT À VOTRE PC

PARRAIN

❑ Je suis déjà abonné (1)

❑ OUI, je m'abonne à PC Novice pour une durée d'un an à partir du prochain numéro à paraître. Je recevrai 12 numeros au prix exceptionnel de **468 F**. J'économise ainsi **120 F** sur le prix au numéro.
*Pour les DOM/TOM et l'étranger, nous consulter

❑ Je joins un chèque de **468 F***

❑ J'étale mon règlement ci-dessus en 3 fois et je joins donc **3 chèques de 156 F**, dates de ce jour et signés, que vous vous engagez à remettre en banque de la façon suivante :
- Le premier immediatement,
- le deuxième dans un mois,
- le troisième dans deux mois

Nom
Prénom
Adresse

Code Postal Ville

BON DE PARRAINAGE

À remplir et à joindre dans le même courrier cette page (photocopiée ou recopiée) et les chèques à l'ordre de :
FC Press, BP 225, 92306 Levallois-Perret.

Je parraine :

et je recevrai en cadeau* un kit de téléchargement d'une valeur de 175 F, qui me permettra de recopier des centaines de logiciels gratuitement sur le 3615 PCNOV.

*Expédition sous trois semaines

Signature

(1)Nos abonnés peuvent aussi profiter de cette offre et recevoir le cadeau. Il suffit de coller l'étiquette abonné sur ce document.

PARRAINÉ

❑ OUI, je m'abonne à PC Novice pour une durée d'un an à partir du prochain numéro à paraître. Je recevrai 12 numéros au prix exceptionnel de **468 F**. J'économise ainsi **120 F** sur le prix au numéro.
*Pour les DOM/TOM et l'étranger, nous consulter

❑ Je joins un chèque de **468 F***

❑ J'étale mon règlement ci-dessus en 3 fois et je joins donc **3 chèques de 156 F**, dates de ce jour et signés, que vous vous engagez à remettre en banque de la façon suivante :
- Le premier immédiatement,
- le deuxième dans un mois,
- le troisième dans deux mois

Nom
Prénom
Adresse

Code Postal Ville

PARRAINAGE

À remplir et à joindre dans le même courrier cette page (photocopiée ou recopiée) et les chèques à l'ordre de :
FC Press, BP 225, 92306 Levallois-Perret.

Veuillez noter que je suis parrainé par:

et que je recevrai gratuitement un exemplaire du Hors Série pc n°2 de Start Micro Magazine : 17 utilitaires pour Windows.

Signature

AVEZ VOUS TOUT LU ?

N°1

Disponibilité, nous consulter

22 jeux pour Windows

N°2

Comment sonoriser votre PC sans carte sonore avec PC Speaker

+

3 jeux d'aventures

N°3

Comment transformer votre PC en minitel avec Emulateur 2

+

6 jeux classiques

N°4

Comment fabriquer des images psychédéliques avec Dazzle

+

3 jeux

N°5

Comment utiliser la mémoire haute

+

3 jeux

N°6

Découvrez la PAO grâce à EnVision Publisher

+

2 jeux

N°7

Capturez des écrans avec Screen Thief

+

3 jeux pour Noël

N°8

Affichez des images sans logiciel !

+

5 jeux

N°HS

Vient de paraître

Disponible chez votre marchand de journaux

Pour commander les numéros :

N°1 (nous consulter), N°2, N°3, N°4, N°5, N°6 ou N°7

adressez un chèque de 49 francs +11 francs de frais de port par exemplaire à

FC PRESS,
BP225
92306 Levallois-Perret

(Indiquez au dos du chèque le ou les numéros choisis, si l'adresse indiquée sur le chèque ne correspond pas à l'adresse de livraison, précisez-le sur papier libre)